

- İlk önce Google playde en çok indirilen ve tutan ürünler incelendi.
- Bu inceleme sonucunda oyunların halk tarafından daha fazla ilgi görüldüğü anlaşıldı.
- Bir oyun yapmaya karar verildi.
- Daha önce yapılmış olan ve çok büyük ilgi gören oyunlar indirildi.
- Bu oyunların ortak özellikleri araştırıldı.
- İnsanların daha çok kendilerini sinir eden ve hırs yaptıkları oyunlara ilgi duyduğu kanısına varıldı.
- Tüm bu araştırmalar sonucunda daha önce yapılmamış ve insanları sinir ederek bağımlılık yaratacak bir oyun yapılmasına karar verildi.
- İlk önce kağıt üzerinde çeşitli oyun test işlemleri yapıp insanların fikirleri alındı.
- Belli bir kesim tarafından beğenilen ve merak edilen bir oyunun yapımına karar verildi.
- Yapılacak oyun bir görsel zeka oyunu olacaktı.
- Yapılacak oyunda çeşitli renklerde toplar olması ve kullanıcının verşlen sayıdaki topu bilerek yok ederek ilerlemesi ve verilen süre sonunda ekrandaki tüm topları yok etmesi istenecekti.
- İlk önce bu oyun için taslak hazırlandı.
- Oyunda kullanılacak olan değişkenler belirlendi.
- Performans ve kullanılabilirlik açısından daha iyi verim verebilecek olan veri tabanına karar verildi.
- Veri tabanı olarak Shared preference kullanılmasına karar verildi.
- İnternet üzerinden Shared preference ile ilgili araştırmalar yapıldı ve gerekli bilgiler elde edildi.
- Veri tabanında tutulacak değişkenlere karar verildi.
- Veri tabanında telefonun ıdsı,level ve puan bilgilerinin tutulmasına karar verildi.
- Oyun için ilk önce belli bir grubun beklentileri dinlenildi.
- Bu insanların oyundan beklentileri değerlendirildi ve bir sonuca varıldı.
- İnsanların daha sade bir arayüz ve kullanılabilirliğe daha fazla önem verdikleri anlaşıldı.
- Tüm bu araştırmalardan sonra oyunun yapımına ilk önce tasarım aşamasından başlandı.
- Tasarım olarak ilk önce yapılan tasarımın bazı telefonlarda kaydığı farkedildi.
- Bu sorun ile ilgili araştırmalar yapıldı.
- Bu sorunun linear layout kullanılmamasından kaynaklandığı farkedildi.
- Tasarım aşamasına bu sefer linear layout kullanarak tekrar başlandı.
- Tasarımda ilk önce tek tip siyah toplar kullanıldı.
- Test işlemi amaçlı 1.levelin kodu yazıldı.
- İlk önce random gelen sayılar ve 2 dakika verildi.
- Daha sonra denendiğinde kodun çalıştığı ve sürenin çok fazla geldiğı farkedildi.
- Ondan sonra birkaç kişinin fikri alındığında topların renginin çok koyu olduğı ve değiştirilmesi gerektiğı fikrine varıldı.
- Toplar için daha sonra sarı ve kırmızı renkler denendi fakat yine beğenilmedi.
- Sonunda ana topların rengi için gri renkte karar kılındı.
- Ondan sonra her ilerleyen bölümde top sayıları arttırılarak diğer bölümler yapıldı.
- Süre 2 dakika ve sabit olarak tekrardan denendi.
- Oyunun belli bir yerden sonra rutine bindiğı ve kullanıcının farklı birşeyler beklediğı farkedildi.
- Sürenin en başta fazla gelmekle birlikte son bölümlerde az gelmekte olduğı farkedildi.
- Oyuna farklı renkte toplar katarak kullanıcının dikkatinin dağıtılmasına ve kafasının karıştırılmasına karar verildi.
- İlk önce tek tip bir top koyularak bu topun yerinin sürekli değişmesine karar verildi.
- Bu topun rengi için birkaç test işlemi yapıldıktan sonra sarı renkte karar kılındı.
- Oyunumuz bu haliyle denendikten sonra kullanıcının kafasının çok karıştığı farkedildi.
- Sarı topun sadece bonus olmasına sarı topa doğru sayıda tıklarsan ekstra puan getirmesine ama sıralamada bir etki etmemesine karar verildi.
- Oyun tekrar test işlemiye çıkarıldığında insanların bazılarının tüm toplara bakmadan rastgele bastığı ve bu sayede hızlı olabildikleri ve bir çok bölümü geçtikleri farkedilmiştir.

- Oyuna süre dışında hatalı bastığında yanma koşulu eklenmesine karar verildi.
- Oyuna bir puan sistemi getirildi.
- Doğru bildiğinde artı puan yanlış yaptığıda ise eksi puan getirilmesine ve puanın 0'ın altına düştüğünde yanma koşulu eklenmesine karar verildi.
- Puanda eklendikten sonra tekrar test işlemi yapıldı ve insanların rastgele basarak geçmelerinin önüne geçildiği farkedildi.Fakat oyunun yine yetersiz olduğu ve bazı farklılıklar eklenmesi gerektiği farkedildi.
- Oyuna bomba top denilen bir top eklenmesine ve buna basıldığında çok büyük puan kaybedilmesine karar verildi.
- Bu topun renginin siyah olması gerektiğinde kararlaştırılıp oyuna eklendi ve tekrar test işlemi yapıldı.
- Oyunda herşey tamam gibiydi fakat bölüm sayısının yetersiz olduğuna karar verildi.
- Çeşitli toplar daha eklenerek bölüm sayısı 50 ye sabitlendi.Oyunun tutması durumunda yeni bölümler eklenmesine karar verildi.
- Tekrar test işlemi yapıldığında sürenin hala yetersiz olduğu fark edildi.
- Sürenin başta rahatlıkla yeterli olmasıyla birlikte bölümlerle birlikte git gide daha zorlanmasına bölüm sayısı ile doğru orantılı olarak az miktarda artmasına karar verildi.
- Tekrar test işlemi yapıldığında insanlar üzerinde oldukça olumlu sonuç aldığı görüldü ve uygulamanın yüklenmeye hazır olduğuna karar verildi.
- Google play'e yükleme işlemi yapıldı.
- Çeşitli sosyal medya hesapları üzerinden oyunun reklamı ve pazarlaması yapıldı.
- Oyun beklenilenin üstünde bir indirme sayısına ulaştığı için oyuna zamanla çeşitli eklemeler ve güncelleştirmeler yapılmasına karar verildi.