

MYAZ203 – NESNE TABANLI PROGRAMLAMA LAB.

UYGULAMA 2

❖ *Eğitmen: Doç. Dr. Zafer CÖMERT*

E-posta: zcomert@samsun.edu.tr

❖ *Yardımcı Öğretim Elemanı: Arş. Gör. Furkan Can DEMİRCAN*

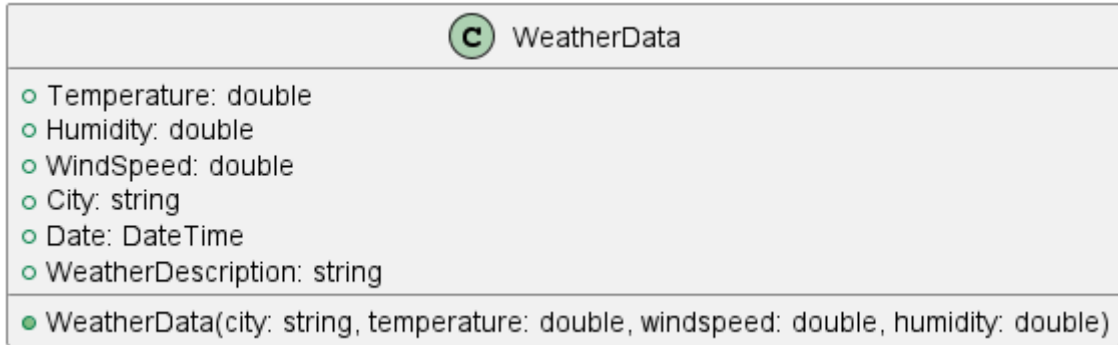
E-posta: furkancan.demircan@samsun.edu.tr

Adım 1: Konsole uygulamasının oluşturulması

- Geçen hafta oluşturduğumuz MYAZ203 isimli klasörün içerisinde WeatherBroadcast adında yeni bir konsol uygulaması oluşturunuz.

Adım 2: WeatherData sınıfının oluşturulması

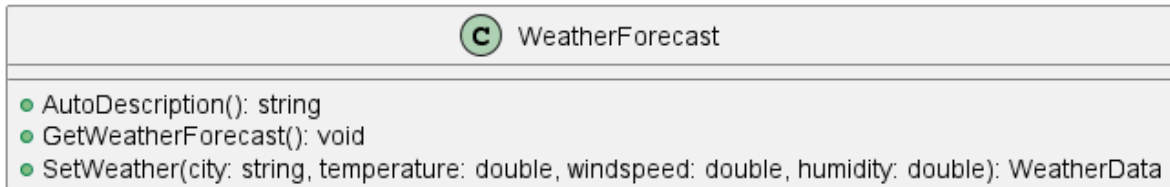
- WeatherData.cs adında yeni bir dosya oluşturunuz.
- Dosya içerisinde aşağıda verilen UML diyagramına uyan şekilde WeatherData sınıfını yazınız.
- Temperature, Humidity, WindSpeed, Date ve City alanları Property olmalıdır.
- Full ve Default Constructor (Yapıcı) metodu oluşturunuz.
- Date alanına dışardan değer ataması yapılmamalıdır.



Şekil 1. WeatherData sınıfına ait diyagram

Adım 3: WeatherForecast sınıfının oluşturulması

- WeatherForecast.cs adında yeni bir dosya oluşturunuz.
- Dosya içerisinde aşağıda verilen UML diyagramına uyan şekilde WeatherForecast sınıfını yazınız.



Şekil 2. WeatherForecast sınıfına ait diyagram

- AutoDescription() metodu girilen sıcaklık ve rüzgar hızı değerine göre çıktı üretmelidir.
 - Sıcaklık ≥ 30.0 ve Rüzgar < 10.0 : “Hot and Calm”
 - Sıcaklık ≥ 20.0 ve Rüzgar ≥ 10.0 : “Hot and Windy”
 - Sıcaklık ≥ 10.0 ve Rüzgar < 10.0 : “Pleasant and Calm”

- Sıcaklık ≤ 0.0 : “Snowy and Rainy”
- GetWeatherForecast() metodu tüm bilgileri toplayıp göstermesi gerekmektedir.
- SetWeather() metodu hava durum raporunu oluşturması gerekmektedir.
- Bilgileri Yapıcı (Constructor) kullanarak giriniz.

Adım 4: Yazılan sınıfı Program.cs içinde kullanınız.

- 5 şehir ve bu şehirlerle ilgili hava durumu bilgilerini giriniz.
- Girilen bilgileri gösteriniz.

Kazanımlar

Bu bölüm öğrencimiz tarafından doldurulacaktır.

- Constructor tanımlayabilirim.
- Constructor overloading yapabilirim.
- this anahtar kelimesinin ne anlama geldiğini biliyorum.
- Method tanımlayabilirim.
- Expression-bodied method tanımlayabilirim.
- Bir metodu aşırı (overloading) yükleyebilirim.
- Metot imzasını açıklayabilirim.
- Alignment component kavramını açıklayabilirim.
- Override anahtar kelimesi ile bir property ya da method tanımını geçersiz kılabilirim.

Github: <https://github.com/FurkancanDemircan>