

# MYAZ203 – NESNE TABANLI PROGRAMLAMA LAB.

## UYGULAMA 5

❖ Eđitmen: Doç. Dr. Zafer CÖMERT

E-posta: [zcomert@samsun.edu.tr](mailto:zcomert@samsun.edu.tr)

❖ Yardımcı Öğretim Elemanı: Arş. Gör. Furkanca DEMİRCAN

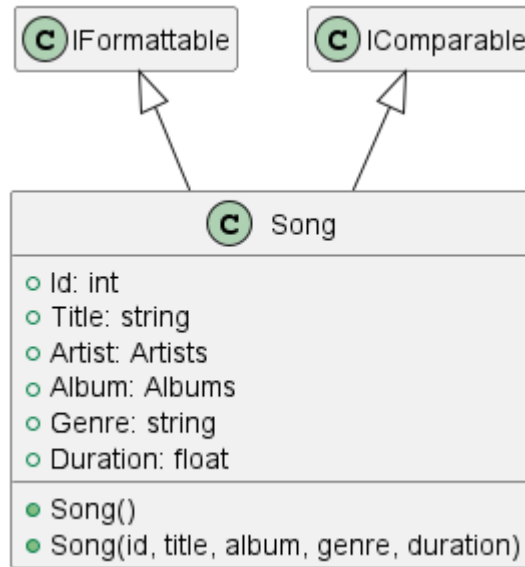
E-posta: [furkancan.demircan@samsun.edu.tr](mailto:furkancan.demircan@samsun.edu.tr)

### Adım 1: Konsol uygulamasının oluşturulması

- Daha önce oluşturduğumuz **myaz203205** isimli klasörün içerisinde “*MusicApp*” adında yeni bir konsol uygulaması oluşturunuz.

### Adım 2: Song sınıfının oluşturulması

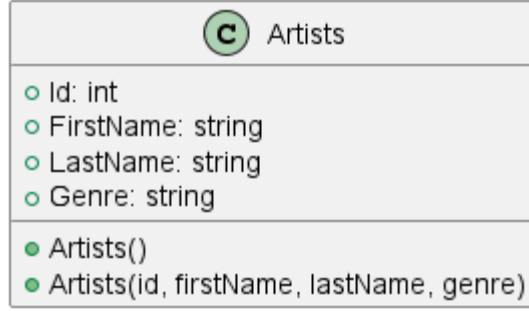
- Song sınıfına ait diyagram aşağıda verilmiştir.
- Song sınıfını oluştururken **IFormattable** ve **IComparable** interface’lerini kullanınız.
- Interface’ler hakkında detaylı bilgi;
  - [IFormattable Interface \(System\) | Microsoft Learn](#)
  - [IComparable Interface \(System\) | Microsoft Learn](#)



Şekil 1. Song sınıfına ait diyagram

### Adım 3: Artists sınıfının oluşturulması

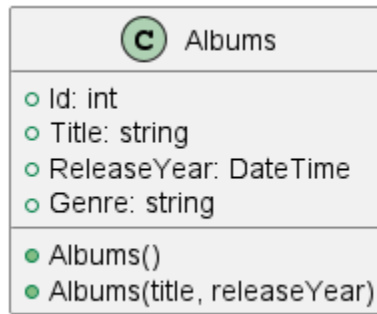
- Artists sınıfına ait diyagram aşağıda verilmiştir.



Şekil 2. Artists sınıfına ait diyagram

**Adım 4:** Albums sınıfının oluşturulması

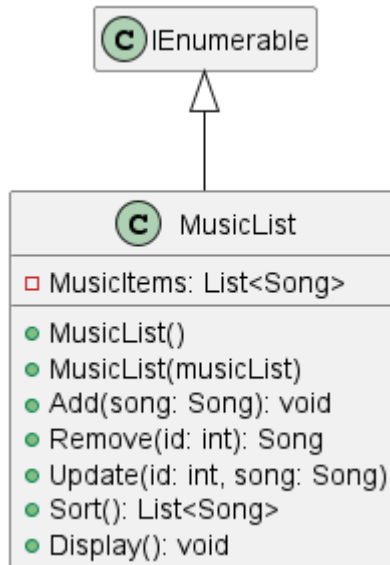
- Albums sınıfına ait diyagram aşağıda verilmiştir.



Şekil 3. Albums sınıfına ait diyagram

**Adım 5:** MusicList sınıfının oluşturulması

- MusicList sınıfına ait diyagram aşağıda verilmiştir.
- MusicItems listesi private'tır.
- MusicList(musicList) yapıcısı dışarıdan aldığı elemanları oluşturulan listeye eklemelidir.
- Sort() metodu listeyi başlığa göre sıralamalıdır.
- Display() metodu formatlı olarak liste bilgilerini göstermelidir.



Şekil 4. MusicList sınıfına ait diyagram

**Adım 6:** Oluşturulan metotları kullanınız.

- Program.cs içerisinde 5 müzik oluşturunuz.
- Oluşturulan müzik bilgilerini MusicList içerisine ekleyiniz.
- Ekleme işleminden sonra müzik listesini sıralayınız.
- Müzik listesini çıktı olarak gösteriniz.
- Song sınıfında *karşılaştırma* metodunu **Duration** bilgisine göre güncelleyiniz.
- Tekrardan sıralama işlemi gerçekleştirip ekran çıktısı alınız.

### **Kazanımlar**

Bu bölüm öğrencimiz tarafından doldurulacaktır.

- Interface yapılarını kullanabilirim.

Github: <https://github.com/FurkancanDemircan>