

Investigación de Lenguajes - C#

Erick Buendia

21 de octubre de 2013

1. Introducción

2. Características

1. Orientacion a objetos de forma simple, moderno y de propósito general.
2. Provee principios de Ingenieria de Software como:
 - a) Revisión estricta de los tipos de datos
 - b) Revisión de límites de vectores
 - c) Detección de intentos de usar variables no inicializadas
 - d) Recolección de basura automática.
3. Eficiente ya que todo el código incluye numerosas restricciones para garantizar su seguridad.
4. Desarrollo de componentes para ambientes distribuidos.
5. Minimo consumo de memoria y almacenamiento
6. Código fuente portable
7. Lenguaje autocontenido

3. Compiladores

- Principal IDE: Microsoft Visual Studio
- Microsoft .Net Framework 2.0
- SharpDevelop
- Delphi 2006

4. Historia

En sus inicios este lenguaje tenia el nombre de Cool (Lenguaje C Orientado a Objetos) y fue desarrollado y estandarizado por Microsoft como parte de su plataforma .NET en 2001. Este lenguaje no incorpora el uso de punteros; debido a que fue desarrollado desde cero se modificaron algunas prestaciones.

La sintaxis de este lenguaje deriva de C/C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, similar al de Java, aunque incluye mejoras derivadas de otros lenguajes.

Su nombre C Sharp viene inspirado de una nota musical (do sostenido) con un semitono mas alto que da a entender que es superior a C/C++ y es considerado un lenguaje multiplataforma.

Creado por Scott Wiltamuth y Anders Hejlsberg, éste último es conocido por haber diseñado Turbo Pascal y la herramienta RAD Delphi.

5. Tutorial de Instalación

6. Ejemplos Basicos