NSIT	09s	Structure de données			
Structures linéaires: Les arbres					
Arbres, arbres binaires et arbres binaires de recherche 1/2					

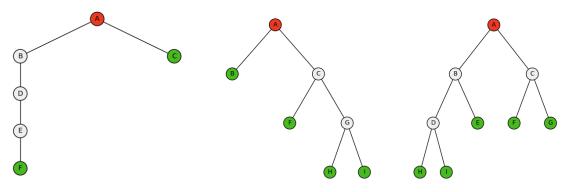
_ 1	_	- 10	• • •	•
Arbr	oc. I	) A Fi	INIF	INDE
	C3. L	JEI		10113

Un graphe n'ayant	s'appelle un arbre.	
Un arbre est une	composée de nœu	ds.
• Les nœuds peuvent avoir	des (ou nœuds enfants)	situés au niveau inférieur
• Le nœud situé au niveau :	supérieur est appelé le nœud	(ou nœud parent)
• Le nœud qui n'a pas de pe est lade l'arbre	ère, généralement placé tout en haut,	Racine
• Les nœuds qui n'ont pas d de l'arbre	d'enfants s'appellent les	Racine Noeud interne
Lade l'arbre cor	respond au nombre de nœuds.	Feuille
• On appelle parcourir depuis la racine p	d'un nœud le nombre d'arêtes our atteindre ce nœud.	
• Lade l'arbre co	orrespond à la profondeur de la feuille	la plus éloignée de la
Remarque: Il existe une déf	finition alternative de la hauteur	
• <u>cor</u>	respond au nombre maximum d'enfant	cs qu'un nœud peut avoir.
• Unees feuille	t une suite finie de sommets consécuti	fs de la racine vers une

### Arbres binaires: Définitions

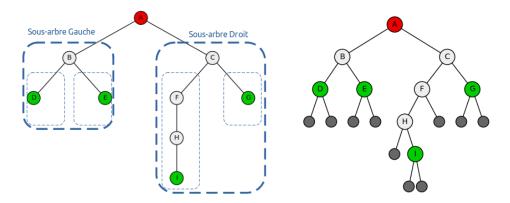
Un arbre binaire est un arbre \_\_\_\_\_\_ou localement complet, tous les nœuds n'ont que 0 ou 2 enfants. (Jamais 1).

Ne pas confondre avec un arbre binaire complet, où tous les niveaux sont remplis, à l'exception éventuelle du dernier, dans lequel les feuilles sont alignées à gauche.

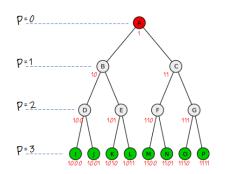


# Arbres binaires: Implémentation avec une liste récursive

On peut définir un arbre comme une racine munie de deux sous-arbres :



## Arbres binaires: Rapport taille/hauteur



Le premier nœud de la p<sup>ième</sup> ligne porte le numéro :

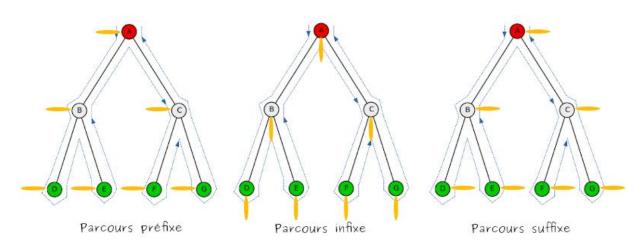
N =

On prouve ainsi que:

p =

## **Arbres binaires: Parcours**

On définit classiquement plusieurs parcours dans les arbres : Le parcours en largeur et les parcours



NSIT	09s	Structure de données			
Structures linéaires: Les arbres					
Arbres, arbres binaires et arbres binaires de recherche 2/2					

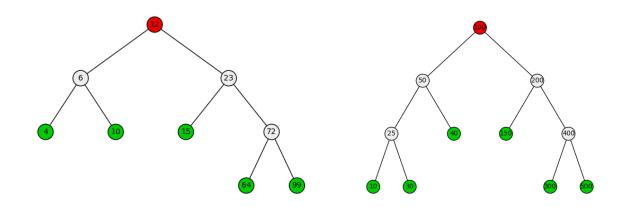
### Arbres Binaires de Recherche: Définitions

Un arbre binaire de recherche est un arbre binaire dont tous les nœuds portent des selon les règles suivantes.

L'étiquette portée par un nœud est:

- plus que toutes les étiquettes de son sous-arbre gauche.
- plus \_\_\_\_ que toutes les étiquettes de son sous-arbre droit.

Remarque: Un ABR se nomme BST en anglais pour binary search tree



### ABR: Implémentation en POO

**\_\_repr\_()** : Méthode spéciale de l'objet qui permet de préciser sa représentation

**dedans()** : Renvoie un booléen en fonction de la présence ou non d'une valeur recherchée

minimum(): Cherche le dernier fils gauche de la structure

maximum(): Cherche le dernier fils droit de la structure

taille() =

Hauteur() =

## **ABR**

#### Attributs:

label (" par défaut)

G (None à l'initialisation)

D (None à l'initialisation)

#### Méthodes:

repr ()

hauteur()

taille()

dedans()

minimum()

maximum()

ajouter()

#### ABR versus listes: Coût d'une recherche

Lorsque la taille d'une liste augmente, le temps de recherche d'un élément dans cette liste augmente .

Le nombre maximum de comparaisons correspond au nombre d'éléments de la liste.

Alors que dans un ABR, le nombre maximum de comparaisons correspond à la de l'ABR.