**Q1 :** Comment afficher l'attribut 'nb\_passagers\_max' de 'rame\_3':

**Q2 :**Pourquoi la manipulation directe d’un attribut peut être dangereux ?

(exemple avec ‘rame\_3.nb\_passagers = 20000’)

**Q3 :** Comment peut-on se protéger d’une manipulation extérieur intempestive des attributs de nos objets ?

**Q4 :** Après la création de la classe ‘Rame\_metro2’, que se passe-t-il lorsque l’on appelle ‘rame\_3.charge(100)’ et ‘rame\_3.depose(50)’ dans le corps du programme ?

**Q5.**: Que se passe-t-il avec ‘rame\_3.\_\_places\_libres()’ et  rame\_3.\_\_nb\_passagers’ ?

**Q6 :** Comment nomme-t-on les méthodes qui permettent de voir les attributs privés, et celles qui permettent de les modifier ?

**Q7 :** Dans le second exercice, comment désigne-t-on la liste ‘stations’?

**Q8 :** ‘rames’ est une liste d’objets. Comment appelle-t-on un objet constitué d’objets?

**Q9 :** Dans la méthode ‘avance()’, que renvoie ‘self.station\_suivante(self.\_\_station)’?

(exemples avec self.\_\_station = 4 ou avec le dernier élément)

**Q10 :** Que renvoie ‘self.station\_suivante(self.station\_suivante(self.\_\_station))’ ?

(exemples avec self.\_\_station = 4 ou avec le dernier élément)