C1. Extraction et factorisation de fonctions

(1)

Extraire une fonction

Principes

Toute séquence (partie) d'une instruction peut toujours être extraite dans une fonction distincte,

- En identifiant toutes les variables qui doivent déjà être définies pour que les instructions s'exécutent
 - o Ce sont les paramètres d'entrée
- En identifiant toutes les variables qui sont définies ou qui sont modifiées par l'instruction et qui sont utilisée plus tard
 - Ce sont (collectivement) la valeur de retour (par exemple un tuple)
- Mais pour que cela soit sensé, la fonction devrait avoir un rôle qui peut être résumé de manière concise par le nom de la fonction.
 - Et le nombre de paramètres d'entrée et de valeurs de sortie doit être petit.

Exemple: Programme qui calcule le périmètre d'un rectangle dont le rayon a été demandé au clavier à l'utilisateur.

> Extraction de fonctions

C1. Extraction et factorisation de fonctions



Factorisation

Extraction de fonction pour éviter la répétition

- Souvent, un programme effectue une tâche particulière, telle que demander à l'utilisateur un nombre, plus d'une fois.
- En extrayant cette tâche en une seule fonction (factorisation de code), nous évitons de répéter le code et nous simplifions à nouveau le programme.
- L'un des nombreux avantages de la factorisation d'un programme en fonctions est qu'il est beaucoup plus facile de maintenir le programme au fil du temps, à mesure que nos besoins changent.
- Il faut être à l'affût de blocs de code identiques ou similaires, qui pourraient être des candidats à l'extraction en tant que fonctions

Exemple: Programme qui calcule le périmètre d'un rectangle dont les dimensions sont demandées au clavier à l'utilisateur.

```
largeur = float(input("largeur? : "))
longueur = float(input("longueur? : "))
perimetre = (largeur + longueur) * 2
print("Le périmètre du rectangle est ",
perimetre)
```

- Répétition de la demande de saisie
- > Extraction de fonctions avec factorisation

```
def perimetre rectangle (largeur, longueur):
  """ calcule le périmètre"""
 perimetre = (largeur + longueur) * 2
  return perimetre
def lit saisie(annonce):
   "renvoie la saisie avec une annonce"
  valeur = float(input(annonce))
   return valeur
def main():
  """Le programme principal."""
  largeur = lit saisie("largeur? : ")
  longueur = lit saisie("longueur? : ")
 perimetre = perimetre rectangle(largeur,
              longueur)
 print ("Le périmètre du rectangle est ",
         perimetre)
main()
```