

IT, ist das was für mich?

Tag 14



Gastvortragende Sophie Amelien - Spieleentwicklerin

Intro

Was passiert heute?

- Überblick zu den letzten beiden Kurswochen
- Projekte (nach)besprechen
- Ein Spiel programmieren
- Gastvortragende Sophie Amelien,
Spieleentwicklerin bei [Mi'pu'mi Games](#)

Allfälliges

- 🚪 Eingangstüre: bitte darauf achten, dass diese immer geschlossen ist (sie bleibt manchmal stecken)
- 🧻 Maskenpflicht: bitte immer FFP2 Maske tragen
- 🤒 Krankmeldungen und Zeitbestätigungen: bitte ab jetzt (wenn möglich) per Mail

Wie war Peer Learning? 🤔

- Was habt ihr gemacht?
- Wie ist es euch gegangen?

Stand der Miniprojekte?

- Wie weit seid ihr gekommen?
- Was braucht ihr noch?

Wie geht es nach dem Kurs weiter?

- Wir werden uns dazu mit jeder von euch zusammen setzen.
- Wichtig: Bitte eure Wünsche in das Dokument eintragen.

Was haben wir heute gelernt? 

Begriffe & Zusammenhänge

Was war euch wichtig?

Outro

Was war heute?

- Berufsbilder und Perspektiven
- Spiel entwickelt
- Eine Spieleentwicklerin kennen gelernt.

Was kommt morgen

- Soft Skills mit Christina.
- Schwerpunkt Kommunikation und Präsentation.

Retrospektive

- Was hast du gelernt?
- Was hat dich überrascht?
- Was nimmst du mit für morgen?

Wir freuen uns auf morgen! 😊