

## IT, ist das was für mich? 🔐

#### **Tag 14**

Gastvortragende Sophie Amelien - Spieleentwicklerin





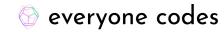
#### Was passiert heute?

- Überblick zu den letzten beiden Kurswochen
- Projekte (nach)besprechen
- Ein Spiel programmieren
- Gastvortragende Sophie Amelien,
  Spieleentwicklering bei Mi'pu'mi Games



## Allfälliges

- Eingangstüre: bitte darauf achten, dass diese immer geschlossen ist (sie bleibt manchmal stecken)
- Maskenpflicht: bitte immer FFP2 Maske tragen
- Skrankmeldungen und Zeitbestätigungen: bitte ab jetzt (wenn möglich) per Mail



## Wie war Peer Learning? 👺



- Was habt ihr gemacht?
- Wie ist es euch gegangen?



## Stand der Miniprojekte?

- Wie weit seid ihr gekommen?
- Was braucht ihr noch?



## Wie geht es nach dem Kurs weiter?

- Wir werden uns dazu mit jeder von euch zusammen setzen.
- Wichtig: Bitte eure Wünsche in das Dokument eintragen.



Was haben wir heute gelernt?

Begriffe & Zusammenhänge

Was war euch wichtig?





#### Was war heute?

- Berufsbilder und Perspektiven
- Spiel entwickelt
- Eine Spieleentwicklering kennen gelernt.



#### Was kommt morgen

- Soft Skills mit Christina.
- Schwerpunkt Kommunikation und Präsentation.



## Retrospektive

- Was hast du gelernt?
- Was hat dich überrascht?
- Was nimmst du mit für morgen?



# Wir freuen uns auf morgen! $\ensuremath{\ensuremath{\mbox{$\Psi$}}}$