

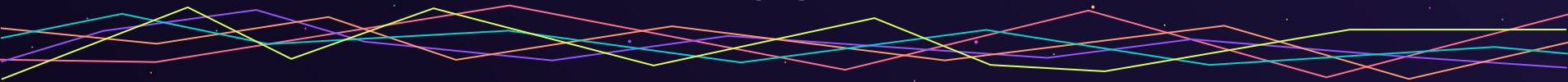
IT, ist das was für mich?

Tag 14





CheckIn

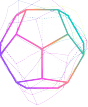
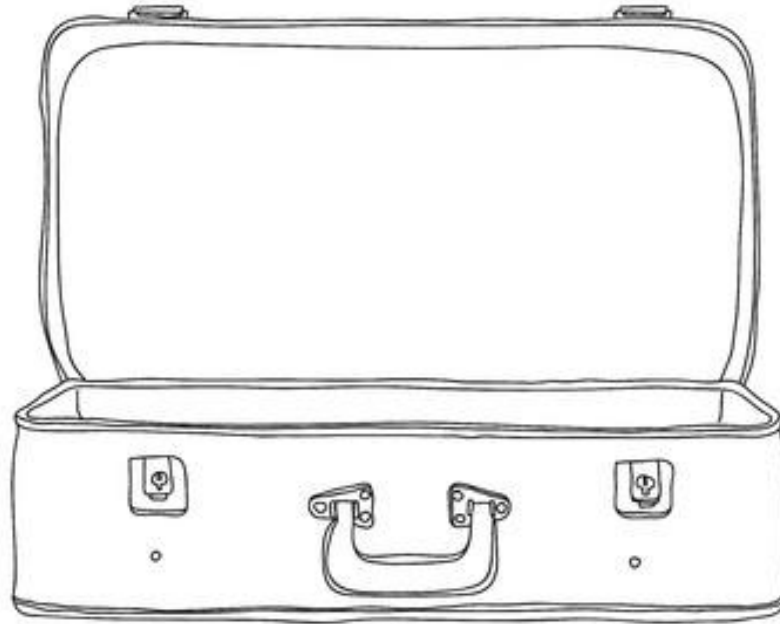




Energizer



Ich packe meinen Koffer...



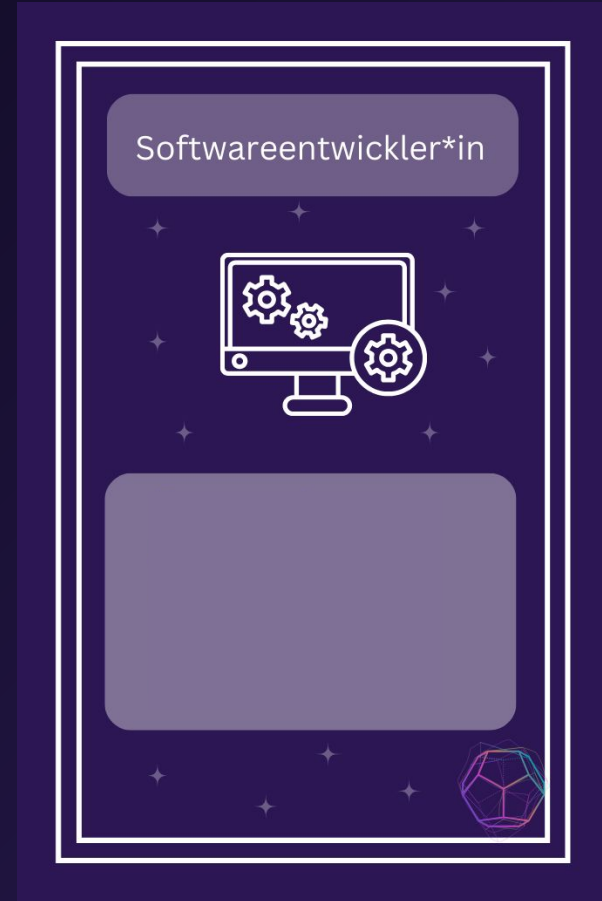


Top Trump



Top Trump

Welche '*Stärke*' besitzt dieser
IT-Beruf?



Hulk



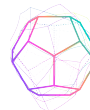
Intelligenz:
Stärke:
Kampf:
Top Trump Faktor:



Iron Man



Intelligenz:
Stärke:
Kampf:
Top Trump Faktor:



Top Trump

Welche '*Stärke*' besitzt dieser
IT-Beruf?

Softwareentwickler*in



Teamwork:
Kommunikation:
Programmieren:
mtl. Gehalt:
Kreativität



Informatiker*in



Teamwork: 7
Kommunikation: 7
Programmieren: 8
mtl. Gehalt: 2.500€
Kreativität 7



- **Teamwork: 7*** – Informatiker*innen arbeiten oft in Teams, besonders in Forschungs- oder Projektumgebungen.
- **Kommunikation: 7*** – Kommunikation ist wichtig, um komplexe Konzepte zu vermitteln und um mit anderen Fachleuten zu interagieren.
- **Programmieren: 8*** – Während nicht alle Informatiker*innen programmieren, ist es oft ein zentrales Werkzeug in vielen Bereichen der Informatik.
- **Kreativität: 7*** – Informatik erfordert oft kreatives Denken, besonders in den Bereichen Design, Algorithmenentwicklung oder Problemlösung.

**Es ist zu beachten, dass diese Bewertungen auf allgemeinen Einschätzungen und Durchschnittswerten basieren. Je nach spezifischer Rolle, Unternehmen und Projekten können diese Werte variieren.*



Softwareentwickler*in



Teamwork: 6-8
Kommunikation: 4-8
Programmieren: 10+
mtl. Gehalt: < 2.600
Kreativität 6-8



- **Teamwork: 6-8*** – Die meisten Softwareprojekte erfordern Teamarbeit, um effektiv zu sein.
- **Kommunikation: 4-8*** – Die Kommunikation mit Teammitgliedern, Stakeholdern und Benutzern ist entscheidend.
- **Programmieren: 10+*** – Kernkompetenz des Berufs.
- **Kreativität: 6-8*** – Beim Entwurf und bei der Lösung von Programmierproblemen ist Kreativität gefragt.

**Es ist zu beachten, dass diese Bewertungen auf allgemeinen Einschätzungen und Durchschnittswerten basieren. Je nach spezifischer Rolle, Unternehmen und Projekten können diese Werte variieren.*



Netzwerktechniker*in



Teamwork: 5-7
Kommunikation: 7
Programmieren: 2-4
mtl. Gehalt: < 2.500
Kreativität 4-6



- **Teamwork: 5-7*** – Netzwerkaufgaben können oft alleine durchgeführt werden, aber in größeren Umgebungen ist Teamarbeit wichtig.
- **Kommunikation: 7*** – Um Probleme zu diagnostizieren und Lösungen zu koordinieren, ist Kommunikation notwendig.
- **Programmieren: 2-4*** – Nicht zentral für den Job, aber manchmal nützlich für Automatisierungsaufgaben.
- **Kreativität: 4-6*** – Beim Design und bei der Fehlerbehebung kann kreatives Denken nützlich sein.

**Es ist zu beachten, dass diese Bewertungen auf allgemeinen Einschätzungen und Durchschnittswerten basieren. Je nach spezifischer Rolle, Unternehmen und Projekten können diese Werte variieren.*



Systemadministrator*in



Teamwork: 7
Kommunikation: 8
Programmieren: 5-7
mtl. Gehalt: 2.400
Kreativität 5-7



- **Teamwork: 7*** – Oft arbeiten Systemadmins in Teams, um IT-Infrastruktur zu verwalten.
- **Kommunikation: 8*** – Kommunikation mit Endbenutzern und anderen IT-Fachleuten ist wichtig.
- **Programmieren: 6*** – Skripterstellung und Automatisierung sind häufige Aufgaben, aber nicht so zentral wie bei einem Softwareentwickler.
- **Kreativität: 5-7*** – Bei der Lösung von Systemproblemen oder der Implementierung von Lösungen kann Kreativität erforderlich sein.

**Es ist zu beachten, dass diese Bewertungen auf allgemeinen Einschätzungen und Durchschnittswerten basieren. Je nach spezifischer Rolle, Unternehmen und Projekten können diese Werte variieren.*



Systemtechniker*in



Teamwork: 4-6
Kommunikation: 6-7
Programmieren: 2-4
mtl. Gehalt: 2.100
Kreativität 4-6



- **Teamwork: 4-6*** – Abhängig von der Organisationsgröße und -struktur.
- **Kommunikation: 6-7*** – Kommunikation mit Benutzern und anderen IT-Profis ist oft notwendig.
- **Programmieren: 2-4*** – Einige Automatisierungsaufgaben können Programmierkenntnisse erfordern, sind aber nicht zentral.
- **Kreativität: 4-6*** – Kreatives Problemlösen kann in diesem Beruf nützlich sein.

**Es ist zu beachten, dass diese Bewertungen auf allgemeinen Einschätzungen und Durchschnittswerten basieren. Je nach spezifischer Rolle, Unternehmen und Projekten können diese Werte variieren.*





Alltag einer Softwareentwicklerin



Lou (26)

- Softwareentwicklerin
- Lehre als Applikationsentwicklerin abgeschlossen
- 1 Jahr Berufserfahrung
- Arbeitsplatz: hybrid
- Arbeitszeiten: flexibel
- 40h/Woche





Ausbildungen in der IT

