



PERÍODO ACADÉMICO: 2020 A ASIGNATURA: Inteligencia Artificial PROFESOR: Dra. Myriam Hernández FECHA DE ENTREGA: 26/06/2020

NOMBRE ESTUDIANTE: Edison Daniel Cabrera Pabón

Laboratorio 3 Implementación Heurística en 8 Puzzle

Programa Implementado en Python:

```
¬ class Node(object):
      def __init__(self, data, prev, next):
    self.data = data
            self.prev = prev
            self.next = next
  # se estableció una LISTA DOBLEMENTE ENLAZADA
  #con 3 métodos para la correcta asignación de las posiciones de las reinas
v class DoubleList(object):
       head = None
       tail = None
      best = None
      explorado = 1
       def append(self, data):
    new_node = Node(data, None, None)
            if self.head is None:
    self.head = self.tail = self.best = new_node
                 new_node.prev = self.best
                new_node.next = None
                self.tail.next = new_node
self.tail = new_node
```

```
def recover(self):
    current_node = self.best
                while current_node is not None:
                    yield current_node.data
                     current_node = current_node.prev
           def bestNode(self):
                f = 0
m = 2000
                h = 0
                nm = m
                i = self.head
while i is not None:
                   f = i.data.h + i.data.g
53
54
                   if(i.data.explorado==0 and f < m):</pre>
                       m = f
                   i = i.next
                i = self.head
                while i is not None:
                   f = i.data.h + i.data.g
                   h = i.data.h
                   if(i.data.explorado==0 and f==m and h < nm):</pre>
                       self.best = i
                      nm = h
                    i = i.next
                self.explorado = self.explorado + 1
                self.best.data.explorado = self.explorado
```





```
# se estableció el ESCENARIO DE JUEGO
coordenadas_x = [1,1,1,2,2,2,3,3,3]
    coordenadas_y = [1,2,3,1,2,3,1,2,3]
                  = ["1","2","3","4","5","6","7","8"]
    elementos
    intercambios = [[1,3,9,9],
                      [0,2,4,9],
                      [1,5,9,9],
                      [0,4,6,9],
                      [1,3,5,7,9],
                      [2,4,8,9],
                      [3,7,9,9],
                      [4,6,8,9],
                      [5,7,9,9]]
   def __init__(self):
    self.estado = None
    self.h = 0
      self.g = 0
      self.explorado = 0
      self.ascendiente = None
    def posx(self,c):
      return self.coordenadas_x[self.estado.index(c)]
    def posy(self,c):
      return self.coordenadas y[self.estado.index(c)]
```

```
def distanciaManhatan(self,meta):
  suma = 0
  for j in self.elementos:
   dmx = abs(self.posx(j) - meta.posx(j))
dmy = abs(self.posy(j) - meta.posy(j))
    suma = suma + dmx + dmy
 return suma
def descendientes(self):
 b = self.estado.index(" ")
 a = self.ascendiente
r = list()
  j = 0
 while(self.intercambios[b][j] != 9):
    d = self.estado[:]
    d[b] = self.estado[self.intercambios[b][j]]
   d[self.intercambios[b][j]] =
  j = j + 1
  if( d != a );
      r.append(d)
  return r
def printPuzzle(self):
 + self.g, self.explorado))
  print('')
```



```
# INICIO
v if __name__ == "__main__":
   estados = []
   # OBJETOS LISTA, ESTADO INICIAL Y ESTADO META O FINAL
   lista = DoubleList()
   estado_inicial = Puzzle()
   estado_meta
                  = Puzzle()
   # ESTADO META O FINAL
   estado_meta.estado = list("12345678 ")
   # ESTADO INICIAL Y PARAMETROS
   estado inicial.estado = list(" 74526831")
   estado_inicial.h = estado_inicial.distanciaManhatan(estado_meta)
   estado_inicial.g = 0
   estado_inicial.explorado = 1
   # IMPRIME ENCABEZADOS DEL JUEGO
   print("Rompecabezas de 8 piezas")
   print("")
   print("Estado inicial")
   estado inicial.printPuzzle()
   print("Estado meta ")
   estado_meta.printPuzzle()
   print("Inicia solucion ")
   # METE A LA LISTA EL NODO INICIAL
   lista.append(estado inicial)
    # OBTIENE EL MEJOR NODO DE LA LISTA
    lista.bestNode()
    mejorNodo = lista.best.data
    j=0
    while (j < 2000 and mejorNodo.estado != estado_meta.estado):</pre>
    # OBTIENE DESCENDIENTES DEL MEJOR NODO Y LOS AGREGA A LA LISTA
      for hijo in mejorNodo.descendientes():
        elem = Puzzle()
        elem.estado = hijo
        elem.h = elem.distanciaManhatan(estado meta)
        elem.g = mejorNodo.g + 1
        elem.explorado = 0
        elem.ascendiente = mejorNodo.estado
        lista.append(elem)
      # OBTIENE EL MEJOR NODO DE LA LISTA
      lista.bestNode()
      mejorNodo = lista.best.data
      j=j+1
    #IMPRIME LISTA COMPLETA CON EL RESULTADO OBTENIDO
    for v in lista.recover():
        estados.append(v)
    estados.reverse()
    for e in estados:
        e.printPuzzle()
```





Resultados:

```
In [1]: runfile('C:/Users/ediso/Documents/EPN ESTUDIO/epn 5to semestre/
Inteligencia Artificial/Laboratorios/Laboratorio 3/Heurística_8_Puzzle_Edison
Cabrera.py', wdir='C:/Users/ediso/Documents/EPN ESTUDIO/epn 5to semestre/
Inteligencia Artificial/Laboratorios/Laboratorio 3')
Rompecabezas de 8 piezas
Estado inicial
7 4
5 2 6
8 3 1
 h(n)->16 n->0 f(n)->16 explorado->1
Estado meta
1 2 3
4 5 6
7 8
_____ h(n)->0 n->0 f(n)->0 explorado->0
Inicia solucion
  7 4
5 2 6
8 3 1
      h(n)\rightarrow 16 n\rightarrow 0 f(n)\rightarrow 16 explorado\rightarrow 2
```

```
7 4
5 2 6
8 3 1
— h(n)->15 n->1 f(n)->16 explorado->3

7 2 4
5 6
8 3 1
— h(n)->14 n->2 f(n)->16 explorado->5

7 2 4
5 3 6
8 1
— h(n)->13 n->3 f(n)->16 explorado->8

7 2 4
5 3 6
8 1
— h(n)->12 n->4 f(n)->16 explorado->10
```





```
7 2 4
5 3
8 1 6
   h(n)->13 n->5 f(n)->18 explorado->15
7 2 4
5
 3
8 1 6
  7 2 4
 5 3
8 1 6
 2 4
7 5 3
8 1 6
   h(n)->10 n->8 f(n)->18 explorado->19
```

```
2
 4
7 5 3
8 1 6
   2 4
7 5 3
8 1 6
   h(n)->10 n->10 f(n)->20 explorado->34
2 4 3
7 5
8 1 6
    h(n)->9 n->11 f(n)->20 explorado->35
2 4 3
7
 5
8 1 6
    h(n)->10 n->12 f(n)->22 explorado->134
```





```
2 4 3
7 1 5
8 6
—— h(n)->9 n->13 f(n)->22 explorado->137

2 4 3
7 1 5
8 6
—— h(n)->8 n->14 f(n)->22 explorado->138

2 4 3
1 5
7 8 6
—— h(n)->7 n->15 f(n)->22 explorado->139

2 4 3
1 5
7 8 6
—— h(n)->6 n->16 f(n)->22 explorado->140
```

```
2
1 4 5
786
    h(n)->5 n->17 f(n)->22 explorado->141
 2 3
1 4 5
7 8 6
    h(n)->4 n->18 f(n)->22 explorado->142
1 2 3
 4 5
7 8 6
   1 2 3
4 5
7 8 6
    h(n)->2 n->20 f(n)->22 explorado->144
```

```
1 2 3
4 5
7 8 6
_____ h(n)->1  n->21 f(n)->22 explorado->145

1 2 3
4 5 6
7 8
____ h(n)->0  n->22 f(n)->22 explorado->146
```