# REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE FUNCIONES

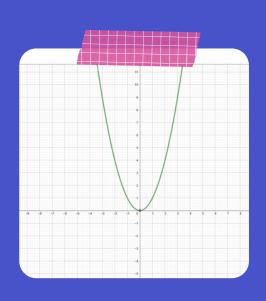


#### Partes del proyecto

### PROYECTO:

Representación grafica de funciones: consta de R->R en la pantalla de forma aproximada, Se representa mediante un plano de la forma XY.

# 



## MARCO TEORICO

Se utilizo la pagina web geogebra para seguir una referencia al dibujado de la gráfica, también la librería math.h para poder realizar las funciones y se accedio a la tabla ACII para poder realizar la grafica de la funcion

#### OBJETIVOS DEL PROYECTO

El objetivo del proyecto es representar las graficas de las funciones en la terminal de Windows, escribir los códigos en lenguaje c para dibujar la grafica





#### METODOLOGIA

Se trabajó en base a llamadas de discord con retroalimentación del proyecto en el momento, con ayuda de los unos a los otros.

#### LIBRERIAS UTILIZADAS

Para este programa utilizamos una librería de c llamada math.h que se utiliza por las funciones matemáticas que tiene ya definidas como por ejemplo logaritmo, seno y coseno





DESARROLLADORES: CRISTÓBAL GÓMEZ EDUARDO ROSAS ESTEBAN CÁDIZ

CURSO:TALLER DE PROGRAMACIÓN I SECCIÓN: 03

