Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

Eric Calasans de Barros 🛮 José Genilson da Silva Filho

Universidade Federal do Rio Grande do Norte

4 de dezembro de 2017

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Сара

Introdução

Metodologia

_ . .

Ferramentas Utilizadas

Python:

nltk - para análise e processamento do texto skfuzzy - para calcular relevância do texto através da lógica fuzzy

■ Textos para validação

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

Eric Calasans de Barros, José Genilson da Silva Filho

Capa

Introdução

Metodologia

Resultado

```
stemmer = RSLPStemmer() #extracao dos radicais das
     palavras
palavras = ['jogador', 'futebol'] # dicionario
3 arquivo = open('medicina.txt', 'r') #abrindo o
     arquivo
4 texto = arquivo.read() \# texto a ser comparado
5 words = (nltk.word_tokenize(texto)) #texto
     tokenrizsdo
stops = set(stopwords.words("portuguese")) #conjunto
      de palavras sem importancia para a
     classificação do texto
7 word_features = ([w for w in words if not w in stops
     1) #stop words removioda do texto
```

Listing 1: Preparação do Texto

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Сара

Introdução

Metodologia

. . .

Cálculo dos Matchs

Match Total

$$matchTotal_i = \frac{nOcorrCompleta_i}{\sum_{i=1}^{n} nOcorrCompleta_i}$$

Match Radical

$$matchRadical_i = \frac{nOcorrRad_i}{\sum_{i=1}^{n} nOcorrRadi}$$

No Match

$$noMatch_i = \frac{ausRad_i}{\sum_{i=1}^{n} ausRad_i}$$

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilsor da Silva Filho

Capa

Introdução

```
. . .
```

```
1 #Procurando match total
2 def matchWord(texto, dicionario):
    bag_words ={} # Inicia o dicionario que vai
      guardar os matchs do dicionario no texto
  for i in dicionario:
      bag_words[i] = 0
7 # Procura os matchs entre o dicionario e o texto;
     incrementa +1 quando encontra na chave do
      dicionario que
8 # se refere a palavra que esta sendo analisada
    for palavraTexto in texto:
      for palavraDicionario in dicionario:
        if (palavraTexto == palavraDicionario):
11
          bag_words[palavraDicionario] +=1
12
    return (bag_words)
14
```

Listing 2: Match total

```
Relevância de
         1 # Procurando match de radical
Textos com
         2 def macthRadical(texto, dicionario):
Lógica Fuzzy
             textoStemmer = [stemmer.stem(w.lower()) for w in
               texto] # Transforma as palavras do dicionario em
                radicais
             dicStermmer = [stemmer.stem(w.lower()) for w in
               dicionario] # Transforma as palavras do texto em
                radicais
             bag_words = \{\}
Metodologia
             nMatch = \{\} # Palavras que nao concordam com o
               radical
             # Inicia o dicionario que sera usado para
               contabilizar os radicais e as palavras que nao
               tiveram match
             for i in dicStermmer:
               bag_-words[i] = 0
               nMatch[i] = 0
        11
```

Listing 3: Match de radical

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Capa

Introdução

Metodologia

. . .

```
# Procura os radicais como feito no metodo
     anterior
   for palavraTexto in textoStemmer:
     for palavraDicionario in dicStermmer:
        if (palavraTexto = palavraDicionario):
4
          bag_words[palavraDicionario] += 1
6
   # Procura as palavras que nao estao presente no
     texto e estao no dicionario
   for palavraDicionario in dicStermmer:
     if (not palavraDicionario in textoStemmer):
       nMatch[palavraDicionario] += 1
   return (bag_words , nMatch)
```

Listing 4: Match de radical(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

Eric Calasans de Barros, José Genilson da Silva Filho

Capa

Introduçã

```
#Relevancia de uma palavra

def relevancia():
    #Inicializacoes
    total = matchWord(word_features, palavras)

radical, nMatch = macthRadical(word_features, palavras)

relevancia_total_sum = 0
relevancia_radical_sum = 0
relevancia_nMatch_sum = 0
```

Listing 5: Relevância de cada palavra

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilson da Silva Filho

3

5

6

8

9

Capa

Introduçã

Metodologia

Docultadoc

```
for matchPalavra, key in enumerate(total):
   if(relevancia_total_sum == 0):
      relevancia_total_sum = 1
   relevancia_total[key] = total[key]/
   relevancia_total_sum

for matchPalavra, key in enumerate(radical):
   if(relevancia_radical_sum == 0):
      relevancia_radical_sum = 1
   relevancia_radical[key] = radical[key]/
   relevancia_radical_sum
```

Listing 6: Relevância de cada palavra(cont.)

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

3

4

5

6

```
for matchPalavra, key in enumerate(nMatch):
  if (relevancia_nMatch_sum == 0):
    relevancia_nMatch[key] = 0
  else:
    if (relevancia_nMatch_sum == 0):
      relevancia nMatch sum = 1
    relevancia_nMatch[key] = nMatch[key]/
 relevancia_n Match_sum
```

Listing 7: Relevância de cada palavra(cont.)

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Capa

Introdução

Metodologia

ŭ

```
print(relevancia_total)
print(relevancia_radical)
print(relevancia_nMatch)

return(relevancia_total, relevancia_radical,
relevancia_nMatch)
```

Listing 8: Relevância de uma palavra(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Сара

Introdução

Metodologia

_

```
1 def fuzzyRelText(relTotal=0, relRadical=0,
     relNoMatch=0):
# Cria as variaveis fuzzy: Antecedentes e
     Consequente
   # Antecedentes
   total = ctrl.Antecedent(np.arange(start=0, stop
     =1.1, step =0.1), 'Total')
   radical = ctrl.Antecedent(np.arange(start=0, stop
     =1.1, step =0.1), 'Radical')
   noMatch = ctrl.Antecedent(np.arange(start=0, stop
6
     =1.1, step=0.1), 'NoMatch')
7
   #Consequente
8
   nivelRelevancia = ctrl.Consequent(np.arange(start
9
     =0.0, stop=1.1, step=0.1), 'Relevancia')
```

Listing 9: Lógica Fuzzy

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

```
Eric Calasans
de Barros,
José Genilson
da Silva Filho
```

Capa

Introdução

```
#Funcoes
#Total
total['nRelevante'] = fuzzy.trimf(total.universe,
       [0, 0, 0.8])
total['relevante'] = fuzzy.trimf(total.universe,
       [0.2, 1, 1])

#Radical
radical['nRelevante'] = fuzzy.trimf(radical.
       universe, [0, 0, 0.8])
radical['relevante'] = fuzzy.trimf(radical.
       universe, [0.2, 1, 1])
```

Listing 10: Lógica Fuzzy

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

Eric Calasans de Barros, José Genilson da Silva Filho

Capa

Introdução

Metodologia

Resultado

```
#NoMatch
   noMatch['nRelevante'] = fuzzy.trimf(noMatch.
     universe, [0, 0, 0.8])
   noMatch['relevante'] = fuzzy.trimf(noMatch.
3
     universe, [0.2, 1, 1])
4
   #resultado
5
   nivelRelevancia['poucoRelevante'] = fuzzy.trimf(
     nivelRelevancia.universe, [0, 0, 0.4])
   nivelRelevancia['relevante'] = fuzzy.trimf(
7
     nivelRelevancia.universe, [0.1, 0.5, 0.9])
   nivelRelevancia['muitoRelevante'] = fuzzy.trimf(
8
     nivelRelevancia.universe, [0.6, 1, 1])
```

Listing 11: Lógica Fuzzy(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilsor da Silva Filho

Сара

Introdução

Metodologia

. . . .

```
# Regras
   r1 = ctrl.Rule(antecedent=total['relevante'] &
     radical['relevante'] & noMatch['nRelevante'],
            consequent=nivelRelevancia['muitoRelevante
3
   r2 = ctrl.Rule(antecedent=total['nRelevante'] &
     radical['nRelevante'] & noMatch['relevante'],
            consequent=nivelRelevancia['poucoRelevante
   r3 = ctrl.Rule(antecedent=total['relevante'] &
     radical['relevante'] & noMatch['nRelevante'],
            consequent=nivelRelevancia['relevante'
     1%0.8)
   r4 = ctrl.Rule(antecedent=total['relevante'] &
8
     radical['relevante'] & noMatch['relevante'],
            consequent=nivelRelevancia['relevante'
9
     1%0.6)
```

Listing 12: Lógica Fuzzy(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

Eric Calasans de Barros, José Genilson da Silva Filho

Сара

ntrodução

Metodologia

5

```
# Regras
 r5 = ctrl.Rule(antecedent=total['relevante'] &
   radical['nRelevante'] & noMatch['nRelevante'],
         consequent=nivelRelevancia['relevante'
  1%0.7)
 r6 = ctrl.Rule(antecedent=total['nRelevante'] &
   radical['relevante'] & noMatch['nRelevante'],
         consequent=nivelRelevancia['relevante'
  1%0.5)
 r7 = ctrl.Rule(antecedent=total['nRelevante'] &
   radical['nRelevante'] & noMatch['nRelevante'],
   consequent=nivelRelevancia['poucoRelevante'])
```

Listing 13: Lógica Fuzzy(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Сара

Introdução

```
#Cria maquina de inferencia
controleRelevancia = ctrl.ControlSystem([r1, r2,
r3, r4, r5, r6, r7])

#Prepara a simulacao
resultado = ctrl.ControlSystemSimulation(
control_system=controleRelevancia)

#Entrada de dados
resultado.input['Total'] = relTotal
resultado.input['Radical'] = relRadical
resultado.input['NoMatch'] = relNoMatch
```

Listing 14: Lógica Fuzzy(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilsor da Silva Filho

```
Capa
```

Introdução

3

2

Metodologia

...............................

Resultado

```
#Defuzzificacao
resultado.compute()

#Retorna relevancia
return resultado.output['Relevancia']
```

Listing 15: Lógica Fuzzy(cont.)

```
Relevância de
Textos com
Lógica Fuzzy
```

de Barros, José Genilson da Silva Filho

Capa

Introduçã

```
1 (total, radical, nMatch) = relevancia()
2 rele = 0
3
4 # A relevancia final do texto e calculada somando as
        relevancias de cada palavra do dicionario
        dividido pela quantidade
5 # de palavras no dicionario
6 for word, key in enumerate(total):
7     rele += fuzzyText.fuzzyRelText(total[key], radical
        [stemmer.stem(key)], nMatch[stemmer.stem(key)])
8
9     print(rele/len(total))
```

Listing 16: Lógica Fuzzy(cont.)

Resultados

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

Resultados

Texto:

Há relatos de um esporte muito parecido com o futebol, embora usava-se muito a violência. O Soule ou Harpastum era praticado na Idade Média por militares que se dividiam em duas equipes: atacantes e defensores. Era permitido usar socos, pontapés, rasteiras e outros golpes violentos. Há relatos que mostram a morte de alguns jogadores durante a partida. Cada equipe era formada por 27 jogadores, onde grupos tinham funções diferentes no time: corredores, dianteiros, sacadores e guarda-redes. Na Itália Medieval apareceu um jogo denominado gioco del calcio. Era praticado em praças e os 27 jogadores de cada equipe deveriam levar a bola até os dois postes que ficavam nos dois cantos extremos da praça. A violência era muito comum, pois os participantes levavam para campo seus problemas causados, principalmente por questões sociais típicas da época medieval. O barulho, a desorganização e a violência eram tão grandes que o rei Eduardo II teve que decretar uma lei proibindo a prática do jogo, condenando a prisão os praticantes. Porém, o jogo não terminou, pois integrantes da nobreza criaram uma nova versão dele com regras que não permitiam a violência. Nesta nova versão, cerca de doze juízes deveriam fazer cumprir as regras do jogo.

Resultados

Relevância de Textos com Lógica Fuzzy

de Barros, José Genilso da Silva Filh

Сара

Introdução

Metodologia

Resultados

■ Dicionário: jogador; futebol

Matches