

Taller de Python ^{A1}

ANEE UG

Felicidades.

Han comenzado un viaje muy bello en el mundo de la programación, este es el primer paso, comprender las bases y conceptos fundamentales. Es momento de su primer tarea para repasar los conceptos de: **Variables, Condicionales e Input**.

Avisos **IMPORTANTES** para la tarea:

1. NO usar ia para la resolución de esta tarea, después veremos que es necesaria pero por ahora, dense la chance de intentar y fallar. Los errores premian mucho y verán que son totalmente capaces para conseguir lo que quieran cuando superan la barrera de la frustración, pero si no lo intentan nunca sabrán de lo que son capaces.
2. Personalicen sus códigos, cada persona es un mundo, sí veo dos trabajos iguales no se van a contar.
3. Hagan la resolución de los ejercicios en la misma Notebook que empezaron en el taller, así consideraré también la asistencia.
4. Registren su récord de *Monkeytype* al comienzo de su archivo, con fecha, sí no lo recuerdan haganlo de nuevo.
5. Para entregar la tarea descarguen el archivo en .ipynb y modifiquen el nombre del archivo de la siguiente forma: *apellidos_nombres_taller_py_tarea_1.ipynb*, mantengan el titulo de su portafolio intacto, unicamente cambienlo cuando lo descarguen para la entrega de la tarea.

Las tareas se suben en el drive del taller en la carpeta llamada "Tarea 1"

Ejercicio 1:

Haz un código que en el output diga "Hello World!"

Ejercicio 2:

1. Haz un código que me ayude a calcular $c = 4b + 15a$ cuando $a = 2$ y $b = 1,7$.
 2. Eleva c al cuadrado.
 3. Convierte c a un integer.
-

Ejercicio 3:

Haz un código que, me salude y después me pida un número. El output debe responder con ese número elevado al cuadrado y después al cubo.

Ejercicio 4:

Personaliza el código del cadenero que hicimos en la sesión, complementalo, es mas si quieres cambiar de contexto puedes hacerlo. Lo importantes es hacerlo tuyo.

Ejercicio 5:

Responde alguna de las siguientes opciones (usa el bloque de texto): ¿cómo te sentiste en el primer día del taller, qué problemas tuviste?, ¿qué cosas te gustaron, cuáles no?, ¿por qué quieres aprender a programar?, alguna sugerencia o comentario.

Edgar Israel Caldera Hernández