

Taller de Python ^{A1}

ANEE UG

**Pueden abrir otro archivo de colab unicamente para resolver los siguientes ejercicios.
Recuerden subir el archivo py o jpynb a la carpeta de Tarea 2.**

Ex 1

Necesito un programa interactivo que me ayude a escoger una película o canción dependiendo de mi mood. Por ejemplo: si escoges musica puede ser algo así:

1. Saludar y hacer la pregunta, ¿Cual es tú mood?
2. El usuario debe escribir una de tus opciones; Melancólica, Fiesta, etc.
3. Dependiendo de la opción escogida hacer otra pregunta ¿Quieres que sea en ingles o en Español?
4. Mostrar la recomendación

Éste es un ejemplo de cómo debe ser la estructura, deben practicar el if, elif, esle. Personalizalo al gusto, incluso si se te ocurre otro contexto, hazlo.

Ex 2

Hazme el juego de piedra, papel o tijera. Usa la librería: **from random import randint**, con el parametro **randint(1,3)**.