ESTRITAMENTE CONFIDENCIAL





01/06/2023

# AULA 04 - CSS PURO





- **CORES NO CSS**
- **IMAGENS COM HTML**
- **IMAGENS COM CSS**
- **FORMULÁRIOS**
- **EFEITOS ESPECIAIS**
- ANIMAÇÕES IN/OUT



#### TRABALHANDO COM CORES NO CSS (2) 5 min

Para trabalhar com cores no CSS, você pode usar várias propriedades e valores para definir a cor de diferentes elementos HTML. Aqui estão algumas maneiras de trabalhar com cores no CSS:

**Nomes de Cores:** O CSS tem uma lista de nomes de cores pré-definidos que você pode usar. Por exemplo, você pode definir a cor de um elemento usando a propriedade color seguida do nome da cor. Por exemplo:

```
h1 {
   color: red;
}
```

**Valores RGBA**: Além dos valores RGB, você pode usar valores RGBA para definir uma cor com transparência. O valor alfa (A) varia de 0 a 1, onde 0 é totalmente transparente e 1 é totalmente opaco. Por exemplo:

```
button {
  background-color: rgba(0, 0, 255, 0.5);
}
```

**Observação:** Caso você não precise trabalhar com transparência, basta você não colocar a letra a, apenas **rgb** e **não colocar o último valor** referente ao alpha.

**Valores Hexadecimais:** Você também pode especificar uma cor usando valores hexadecimais. Os valores hexadecimais são compostos por uma combinação de números e letras (0-9 e A-F). Por exemplo:

```
p {
   color: #FF0000;
}
```

Valores HSL: O CSS também suporta a notação HSL (Hue, Saturation, Lightness) para definir cores. A matiz (H) é representada por um ângulo de 0 a 360 graus, a saturação (S) é representada em porcentagem e a luminosidade (L) também é representada em porcentagem. Por exemplo:

```
div {
  background-color: hsl(120, 100%, 50%);
}
```



#### INSERINDO IMAGENS COM HTML (1) 5 min

Existem duas formas para inserir imagens em sua aplicação/site. Ou é utilizando as tags HTML como <img> ou <picture>.

Tag <img>: Essa é a tag mais comumente usada para inserir imagens em uma página HTML. Ela possui uma única tag de abertura e não possui tag de fechamento. Você precisa fornecer o atributo src para especificar o caminho da imagem. Aqui está um exemplo básico:

<img src="caminho/para/imagem.jpg" alt="Descrição da imagem">

**Atributos opcionais** que você pode usar com a tag <img> incluem:

alt: Especifica um texto alternativo que é exibido caso a imagem não possa ser carregada.

width: Define a largura da imagem em pixels ou em porcentagem.

height: Define a altura da imagem em pixels ou em porcentagem.

**title:** Fornece um texto de dica que é exibido quando o cursor do mouse é posicionado sobre a imagem.

Tag <picture>: A tag <picture> é usada para fornecer várias fontes de imagem para que o navegador escolha a melhor opção com base na resolução ou capacidade do dispositivo. Você pode usar a tag <source> dentro da tag <picture> para especificar diferentes versões da imagem. Aqui está um

```
<picture>
    <source srcset="caminho/para/imagem-large.jpg" media="(min-width: 1200px)">
    <source srcset="caminho/para/imagem-medium.jpg" media="(min-width: 768px)">
    <img src="caminho/para/imagem-small.jpg" alt="Descrição da imagem">
    </picture>
```



#### INSERINDO IMAGENS COM CSS Ø 5 min

Abaixo segue as duas formas mais usadas para inserir imagens via CSS. Existem outras mais avançadas como imagens de máscaras e imagens de bordas.

**Propriedade background-image:** A propriedade CSS background-image permite inserir uma imagem como plano de fundo de um elemento. Você pode definir essa propriedade usando uma URL que aponta para o caminho da imagem desejada. Aqui está um exemplo:

```
.exemplo {
  background-image: url(caminho/para/imagem.jpg);
}
```

Propriedade content e pseudo-elemento ::before ou ::after: Você pode usar a propriedade CSS content em conjunto com pseudo-elementos ::before ou ::after para inserir imagens diretamente no conteúdo de um elemento. Aqui está um exemplo:

```
.exemplo::before {
  content: url(caminho/para/imagem.jpg);
}
```

**background-repeat:** Essa propriedade define como a imagem de plano de fundo deve se repetir quando o elemento é maior que a imagem. Os valores comuns são:

repeat (padrão): A imagem é repetida horizontal e verticalmente para preencher o plano de fundo.

repeat-x: A imagem é repetida apenas horizontalmente.

repeat-y: A imagem é repetida apenas verticalmente.

**no-repeat:** A imagem não é repetida e é exibida apenas uma vez.

**background-position:** Essa propriedade define a posição inicial da imagem de plano de fundo em relação ao elemento pai. Os valores podem ser especificados usando palavras-chave ou valores numéricos, como porcentagem ou unidades de comprimento. Alguns exemplos:

top left: A imagem é posicionada no canto superior esquerdo.

center: A imagem é centralizada no elemento.

**right bottom:** A imagem é posicionada no canto inferior direito.

**50% 25%:** A imagem é posicionada a 50% da largura e a 25% da altura do elemento.

**background-size**: Essa propriedade controla o tamanho da imagem de plano de fundo. Você pode especificar valores como largura e altura absolutas, porcentagem ou palavras-chave. Alguns exemplos:

auto (padrão): A imagem mantém seu tamanho original.

cover: A imagem é redimensionada para cobrir completamente o elemento, preservando sua proporção.

contain: A imagem é redimensionada para caber totalmente dentro do elemento, preservando sua proporção.

**background-attachment:** Essa propriedade define se a imagem de plano de fundo deve rolar com o conteúdo da página ou permanecer fixa em relação à janela de visualização. Os valores possíveis são:

scroll (padrão): A imagem de plano de fundo rola com o conteúdo da página.

fixed: A imagem de plano de fundo permanece fixa em relação à janela de visualização.



### TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS (2) 10 min

**Tag <form>:** A tag <form> é usada para criar um formulário HTML. Ela envolve todos os elementos do formulário e define o contexto para o envio dos dados inseridos pelo usuário. Aqui está um exemplo básico de uso da tag <form>:

```
<form action="/processar-formulario" method="POST">
  <!-- Elementos do formulário serão inseridos aqui -->
</form>
```

Atributos importantes da tag <form> incluem:

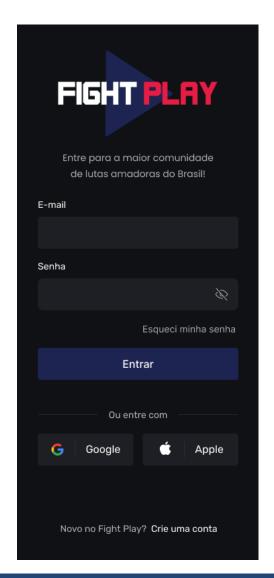
action: Especifica a URL para onde os dados do formulário serão enviados.

method: Define o método de envio dos dados do formulário, como GET ou POST.

**Tag <input>:** A tag <input> é usada para criar campos de entrada de dados no formulário. Existem vários tipos de campo, como texto, senha, número, etc. Aqui está um exemplo básico de uso da tag <input>:

```
<input type="text" name="nome" placeholder="Digite seu nome">
```

**Tag <button>:** Esta tag é responsável para obter uma interação com o usuário via alguma ação, como por exemplo, CLICAR no botão. Quando clicar no botão iremos fazer um SUBMIT daquele formulário para o action e método que foi configurado na **tag form.** 





#### EFEITOS ESPECIAIS COM CSS NOS OBJETOS (1) 5 min

Para criar um efeito de animação de troca de cor ao passar o mouse sobre um botão usando CSS, você pode usar as propriedades transition e :hover.

Aqui está um exemplo de como fazer isso:

```
<button class="color-change">Botão</button>

.color-change {
  background-color: #ff0000; /* Cor inicial do botão */
  transition: background-color 0.3s ease; /* Duração e tipo de transição */
}

.color-change:hover {
  background-color: #00ff00; /* Cor ao passar o mouse sobre o botão */
}
```

Quando o mouse passa sobre o botão, a **pseudoclasse :hover** é acionada, e a cor de fundo é alterada para a cor desejada. Como especificamos a **propriedade transition**, a transição suave entre as cores será aplicada, criando o efeito de animação.

Você pode ajustar as cores e os valores da propriedade transition conforme necessário para obter o efeito desejado. Além disso, é possível adicionar outras propriedades CSS para personalizar ainda mais a animação, como **border-color, box-shadow, entre outras.** 



## ANIMAÇÕES DE ENTRADAS E SAÍDAS Ø 5 min

Um dos sites mais utilizados para efeitos especiais é: <a href="https://animate.style/">https://animate.style/</a>. O Animate.css é uma biblioteca popular que fornece uma variedade de animações prédefinidas para elementos HTML. Aqui está um exemplo de como usar o Animate.css em seu projeto:

**Importe o arquivo CSS para seu projeto.** Você poderá utilizar o arquivo diretament de uma CDN ou importando localmente:

<link rel="stylesheet" href="caminho/para/animate.min.css">

Em seguida, adicione a classe de animação desejada ao elemento HTML que você deseja animar. O exemplo abaixo faz o h1 dar uma **PULSADA (Bounce).** 

<h1 class="animate\_\_animated\_animate\_\_bounce">01á, mundo!</h1>

Nesse caso, a classe **animate\_\_fadeInUp** é usada para criar uma animação de aparecimento gradual de baixo para cima.

<div class="animate\_animated animate\_fadeInUp">
 Conteúdo animado
</div>

O **Animate.css fornece classes** com sufixos para controlar a velocidade das animações. Aqui estão os sufixos numéricos correspondentes à velocidade:

-slow: Animação mais lenta.

-slower: Animação ainda mais lenta.

-fast: Animação mais rápida.

-faster: Animação ainda mais rápida.

Você pode **adicionar esses sufixos** às classes de animação existentes para ajustar a velocidade. Veja um exemplo:

<h1 class="animate\_animated animate\_bounce animate\_slow">01á, mundo!</h1>



## QUIZ + AVALIAÇÃO 🕖 10 min

• Responda o pesquisa de satisfação da aula de hoje em: http://satisfacao.elaborata.com.br



www.**elaborata**.com.br

Horário de Atendimento Comercial Segunda à sexta – das 9:00h às 19:30h e Sábado - das 8:00h às 15:00h.

Rua Monsenhor Celso, 256 - 1º Andar Centro - Curitiba - PR 41.3324.0015 \$\infty\$ 41.99828.2468

cursos@elaborata.com.br









