

ESTRITAMENTE CONFIDENCIAL

ELABORATA
INFORMÁTICA

Front-End | HTML, CSS, JAVASCRIPT E TAILWIND CSS

01/06/2023



AULA 03 - CSS PURO



- PODEROSO FIGMA
- ESTRUTURANDO O SITE
- WIREFRAME DO PROJETO
- LARGURA X ALTURA
- GRID SYSTEM X FLEXBOX
- MARGIN X PADDING

O PODEROSO FIGMA

O Figma é uma ferramenta de design e prototipagem baseada em nuvem que permite aos designers criar interfaces de usuário, designs gráficos e colaborar com outras pessoas em tempo real. Suas vantagens incluem:

- **Colaboração em tempo real:** O Figma permite que várias pessoas trabalhem simultaneamente no mesmo projeto, visualizando as alterações em tempo real. Isso facilita a colaboração em equipes distribuídas geograficamente.
- **Acesso fácil e plataforma cruzada:** O Figma é baseado em nuvem, o que significa que os projetos podem ser acessados de qualquer lugar, a qualquer momento, através de um navegador web. Ele também está disponível para macOS, Windows e Linux, permitindo que designers usem a plataforma de sua escolha.
- **Prototipagem interativa:** Com o Figma, é possível criar protótipos interativos e animações, permitindo que os designers simulem a experiência do usuário e demonstrem o fluxo de interação de forma eficaz.
- **Componentes reutilizáveis:** O Figma oferece recursos poderosos de criação e gerenciamento de componentes, permitindo que os designers criem elementos reutilizáveis, como botões, barras de navegação e ícones. Isso agiliza o processo de design e mantém a consistência em todo o projeto.
- **Design responsivo:** O Figma facilita a criação de designs responsivos, permitindo que os designers visualizem e ajustem seus projetos para diferentes tamanhos de tela e dispositivos. Além disso, é possível compartilhar links para visualização do design em diferentes dispositivos em tempo real.
- **Integrações e plugins:** O Figma possui uma variedade de integrações e plugins que ampliam suas funcionalidades e permitem a integração com outras ferramentas e fluxos de trabalho.



Figma

ESTRUTURANDO O SEU SITE

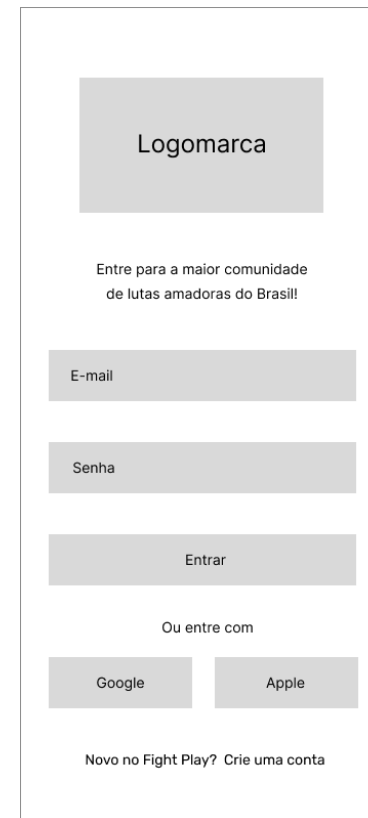
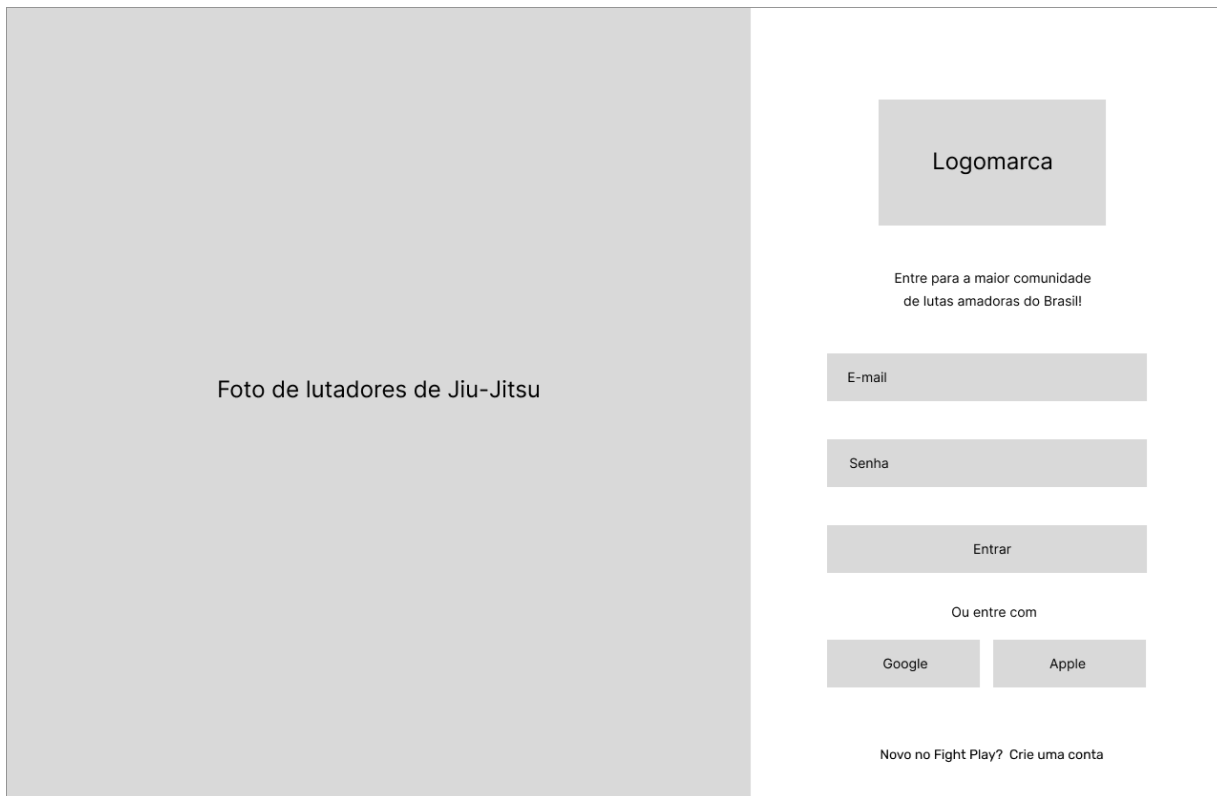
O HTML5 introduziu algumas tags básicas de estruturação para facilitar a criação de layouts e a organização do conteúdo da página. Algumas das tags básicas de estruturação do HTML5 são:

- **<header>**: Essa tag representa o cabeçalho da página ou de uma seção específica. É comumente usada para incluir o logotipo, o título principal e elementos de navegação.
- **<nav>**: Essa tag é usada para definir uma seção de navegação na página. É usada para agrupar links de navegação, como menus ou barras de navegação.
- **<main>**: Essa tag representa o conteúdo principal da página. É usada para envolver o conteúdo central da página, excluindo o cabeçalho, rodapé e outras seções.
- **<article>**: Essa tag é usada para envolver um conteúdo independente e autossuficiente dentro da página. É útil para artigos, postagens de blog, histórias e outros tipos de conteúdo.
- **<section>**: Essa tag é usada para agrupar conteúdo relacionado semanticamente. Pode ser usada para dividir o conteúdo da página em seções ou subseções lógicas.
- **<aside>**: Essa tag é usada para definir conteúdo relacionado, mas que é considerado secundário ou complementar ao conteúdo principal da página. É comumente usado para barras laterais, blocos de informações adicionais, anúncios ou conteúdo relacionado.
- **<footer>**: Essa tag representa o rodapé da página ou de uma seção específica. É usado para incluir informações de direitos autorais, links para políticas, informações de contato e outros elementos do rodapé.

Essas são algumas das tags básicas de estruturação do HTML5 que ajudam a organizar e descrever o conteúdo de forma mais semântica. É importante lembrar que, embora essas tags tenham um significado semântico, seu uso adequado depende do contexto e da estrutura do conteúdo da página.

WIREFRAME DE NOSSO PROJETO

Um wireframe é um esboço básico da estrutura e layout de uma interface de usuário, como um site ou aplicativo. Ele representa visualmente os elementos principais, mas sem detalhes visuais, como cores ou imagens. Os wireframes são usados para definir a arquitetura da informação e a disposição dos elementos, facilitando a comunicação e a revisão do design antes de criar o visual final.



LARGURA VS ALTURA NO CSS

Propriedades width (largura) e height (altura):

Essas são as propriedades básicas para definir a largura e altura de um elemento. Podem receber valores em pixels (px), porcentagem (%) ou outras unidades de medida, como REM.

Propriedade max-width e max-height:

Define um limite máximo para a largura e altura de um elemento.

É útil para garantir que um elemento não exceda um tamanho específico.

Propriedade min-width e min-height:

Define um limite mínimo para a largura e altura de um elemento.

É útil para garantir que um elemento tenha pelo menos um tamanho específico.

Propriedade box-sizing:

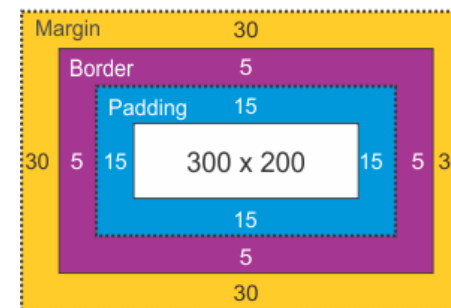
Define como o tamanho total de um elemento é calculado.

O valor padrão é "**content-box**", que leva em conta apenas o conteúdo e o preenchimento.

O valor "**border-box**" inclui o conteúdo, o preenchimento e a borda no cálculo do tamanho total.

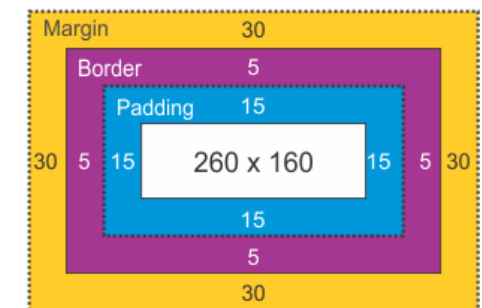
Através das propriedades de posicionamento, como "**relative**", "**absolute**" e "**fixed**", você pode posicionar elementos de forma precisa e controlar sua altura e largura em relação a outros elementos ou ao documento como um todo.

Box Model is content-box



```
div{
  width: 300px;
  height: 200px;
  padding: 15px;
  border: 5px solid grey;
  margin: 30px;
  -moz-box-sizing: content-box;
  -webkit-box-sizing: content-box;
  box-sizing: content-box;
}
```

Box Model is border-box



```
div{
  width: 300px;
  height: 200px;
  padding: 15px;
  border: 5px solid grey;
  margin: 30px;
  -moz-box-sizing: border-box;
  -webkit-box-sizing: border-box;
  box-sizing: border-box;
}
```

GRID SYSTEM E FLEX BOX

Grid System: Uma técnica de layout que divide a página em uma estrutura de grade com linhas e colunas, permitindo posicionar elementos de forma flexível e criar layouts complexos e responsivos.

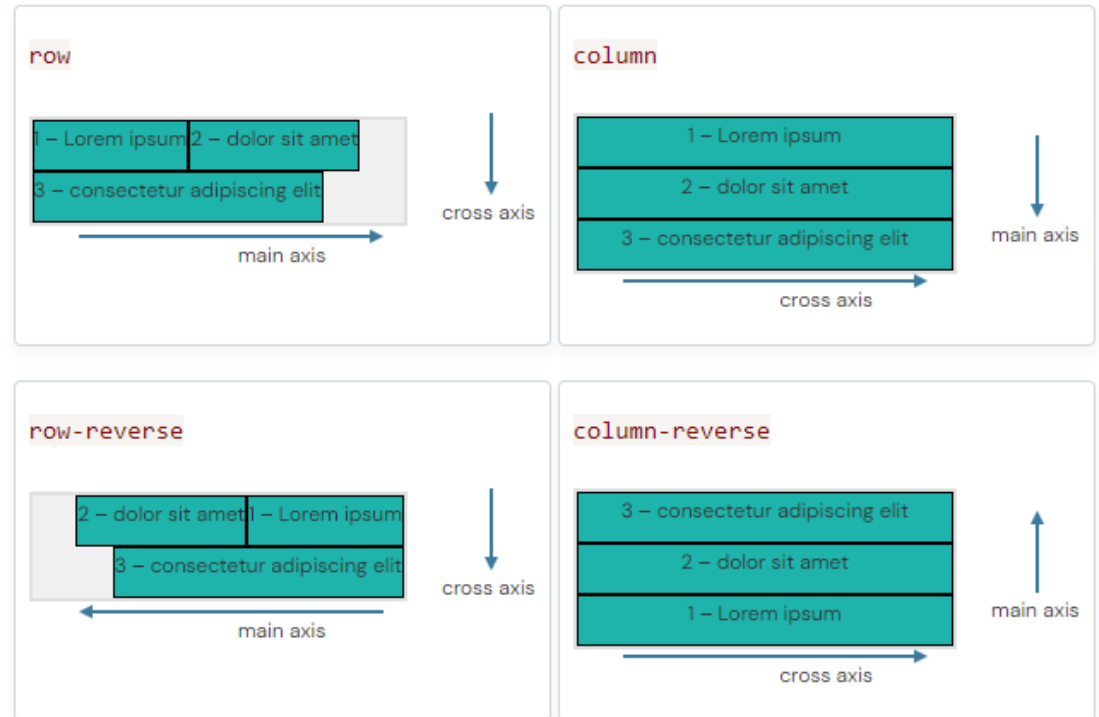
Flexbox: Um modelo de layout unidimensional que organiza elementos em uma linha ou coluna, facilitando o dimensionamento, alinhamento e espaçamento dos elementos em um contêiner.

Grid System é ideal para layouts com várias seções e alinhamento em linhas e colunas.

Flexbox é adequado para layouts mais simples e flexíveis, como barras de navegação e menus.

Ambas as técnicas oferecem controle sobre o posicionamento e organização dos elementos em um design.

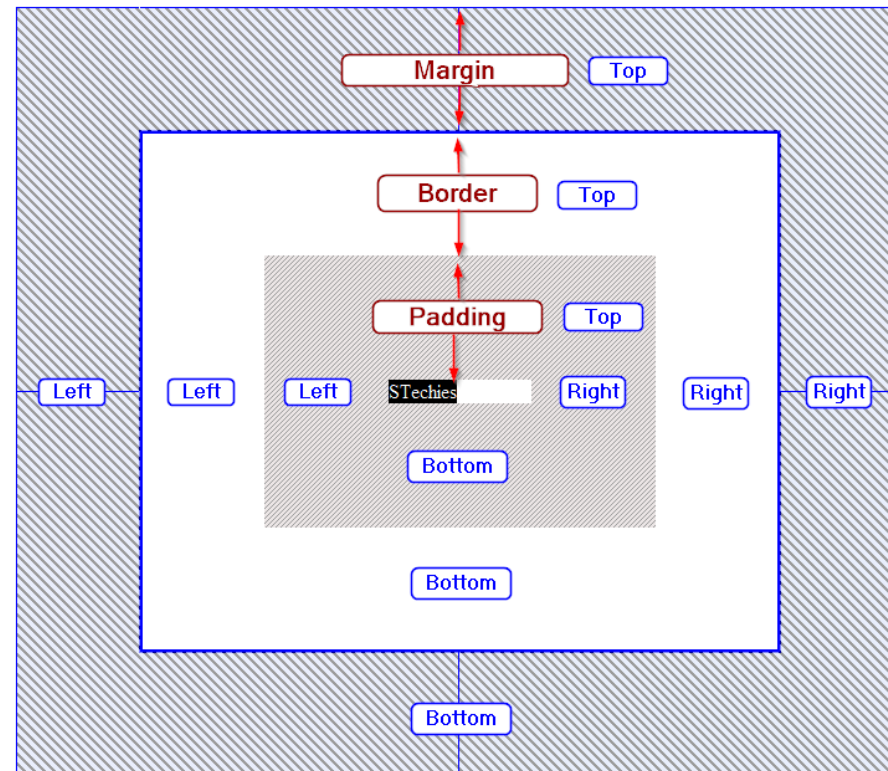
A escolha entre **Grid System** e **Flexbox** depende do tipo de layout desejado e das necessidades do projeto.



	column	column	column
row	1	2	3
row	4	5	6

INSERINDO MARGIN E PADDING

Um wireframe é um esboço básico da estrutura e layout de uma interface de usuário, como um site ou aplicativo. Ele representa visualmente os elementos principais, mas sem detalhes visuais, como cores ou imagens. Os wireframes são usados para definir a arquitetura da informação e a disposição dos elementos, facilitando a comunicação e a revisão do design antes de criar o visual final.



QUIZ + AVALIAÇÃO 10 min

- Responda o pesquisa de satisfação da aula de hoje em: <http://satisfacao.elaborata.com.br>



www.elaborata.com.br

Horário de Atendimento Comercial

Segunda à sexta – das 9:00h às 19:30h e
Sábado - das 8:00h às 15:00h.

Rua Monsenhor Celso, 256 - 1º Andar
Centro - Curitiba - PR

41.3324.0015

 **41.99828.2468**

cursos@elaborata.com.br

