

# LƯỢT THI

# CUU HOA KHAN CAP

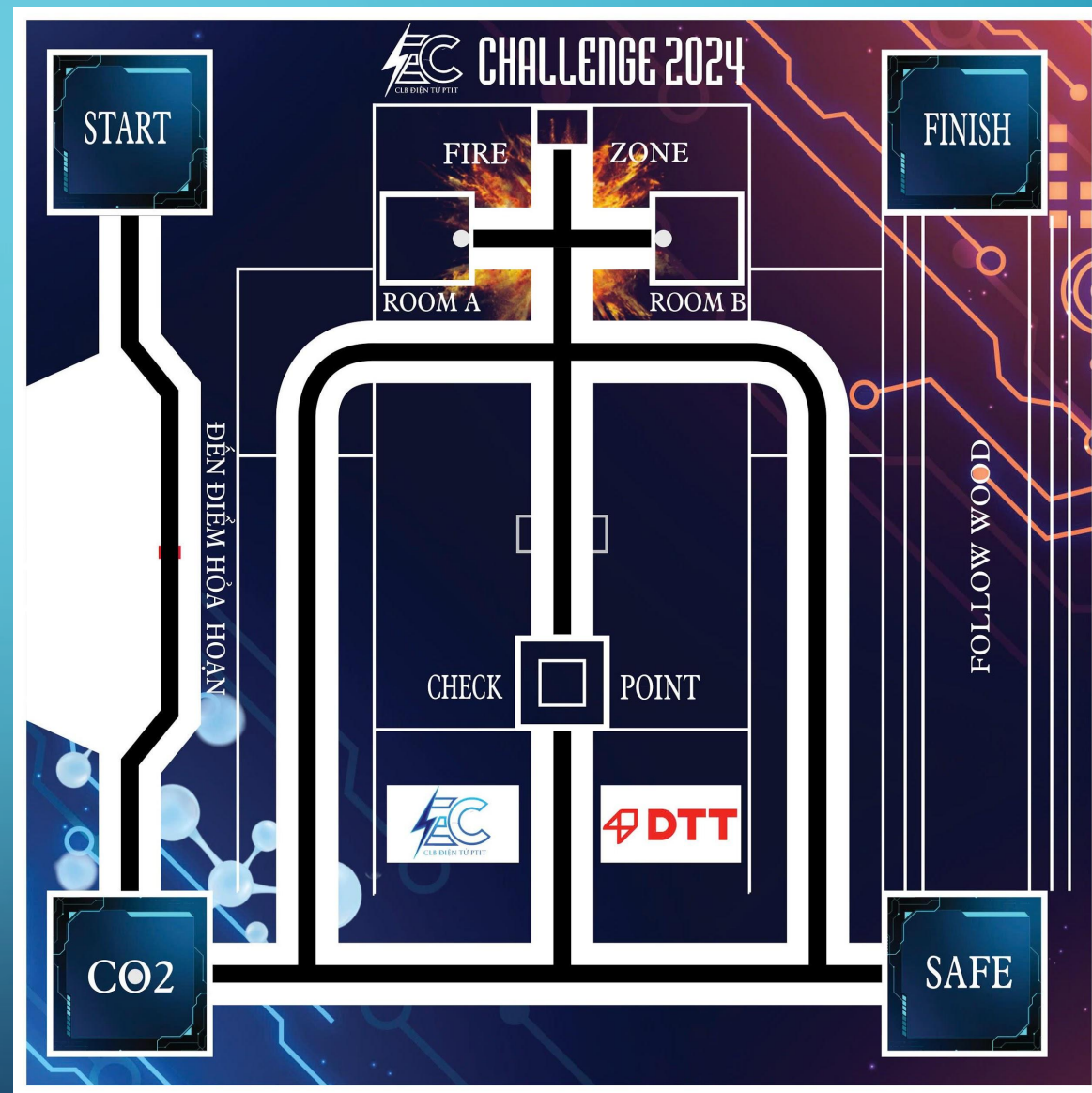
 CHALLENGE 2024



0346 181 158



[www.facebook.com/CLBDienTuPTIT](https://www.facebook.com/CLBDienTuPTIT)





# CHALLENGE 2024

## Quy tắc thi đấu:

- Mỗi đội có 4 nhiệm vụ, mỗi nhiệm vụ trị giá 20 điểm.
- Hoàn thành 2 nhiệm vụ liên tiếp: +5 điểm, 3 nhiệm vụ liên tiếp: +10 điểm, 4 nhiệm vụ liên tiếp: +20 điểm.
- Tổng số điểm tối đa: 100 điểm.
- Nếu các đội bằng điểm:
  - Số đội bằng điểm là chẵn: thi MiniGame.
  - Số đội bằng điểm là lẻ: bốc thăm chọn đội thắng.
  - Nếu 2 đội không hoàn thành MiniGame: bốc thăm chọn đội thắng.
- Mỗi đội có 10 phút thi đấu.

## Lưu ý:

- Không thay đổi code trong suốt quá trình thi đấu.
- Leanbot di chuyển tự động, không có tác động điều khiển từ bên ngoài.



# CHALLENGE 2024

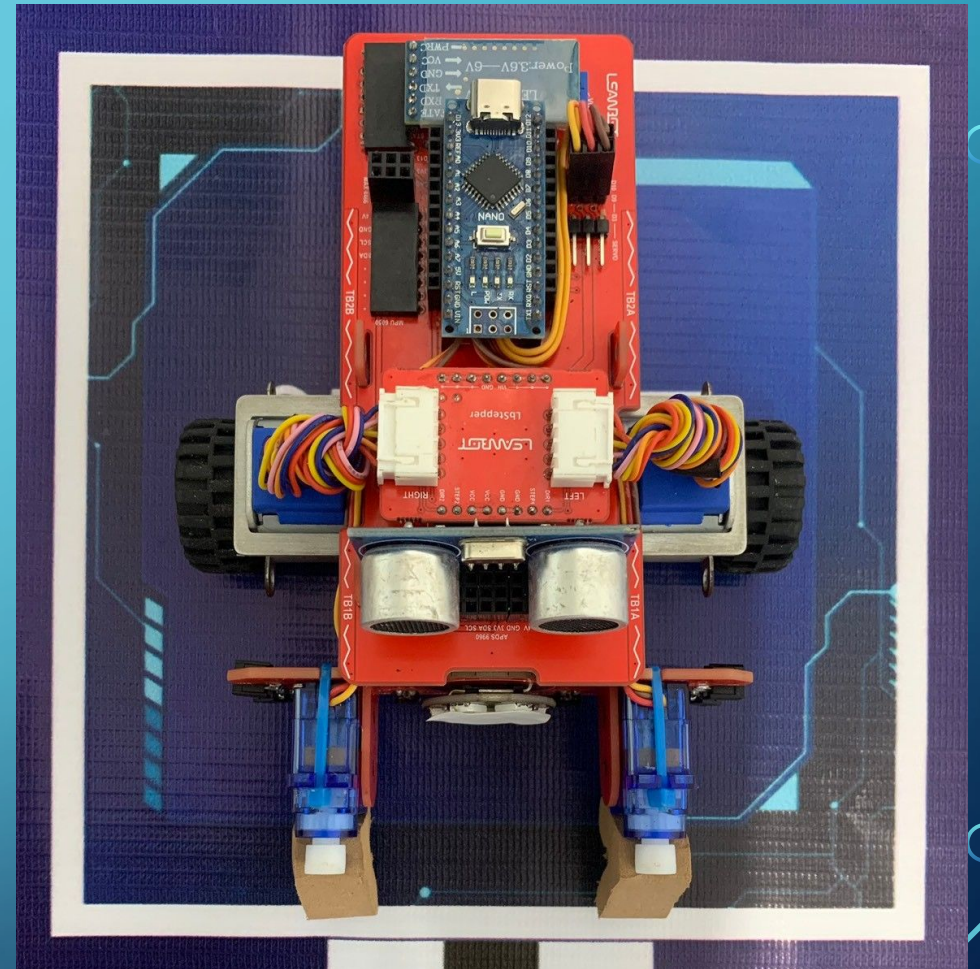
Có 3 khu vực xuất phát:

Nhiệm vụ 1: START

Nhiệm vụ 2: CO2

Nhiệm vụ 4: SAFE

Ở mỗi nhiệm vụ, Leanbot cần nằm trọn trong ô vuông.







# CHALLENGE 2024

1. Bình cứu hỏa



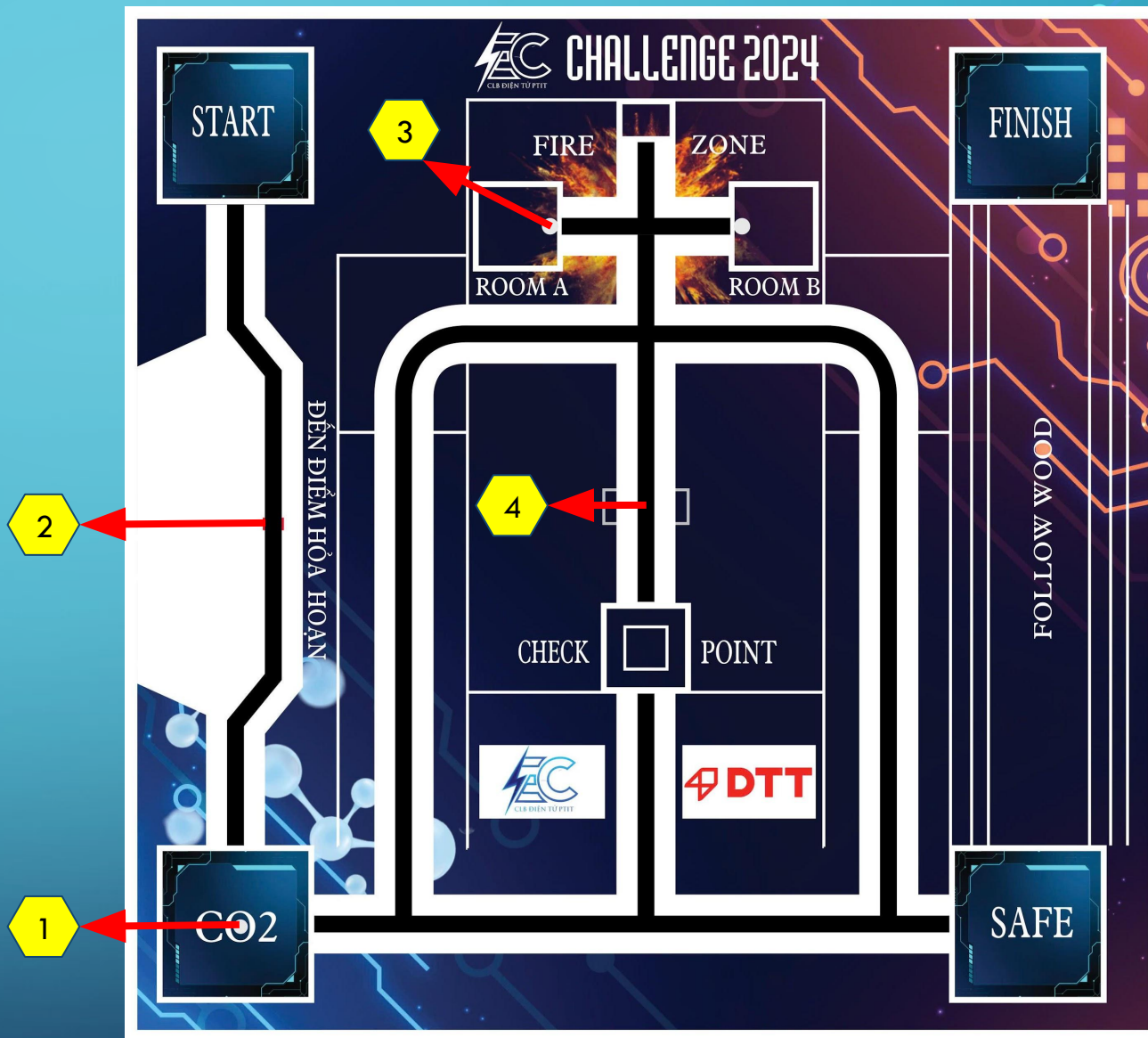
2. Vật cản



3. Nạn nhân



4. Ống tuột cứu hộ

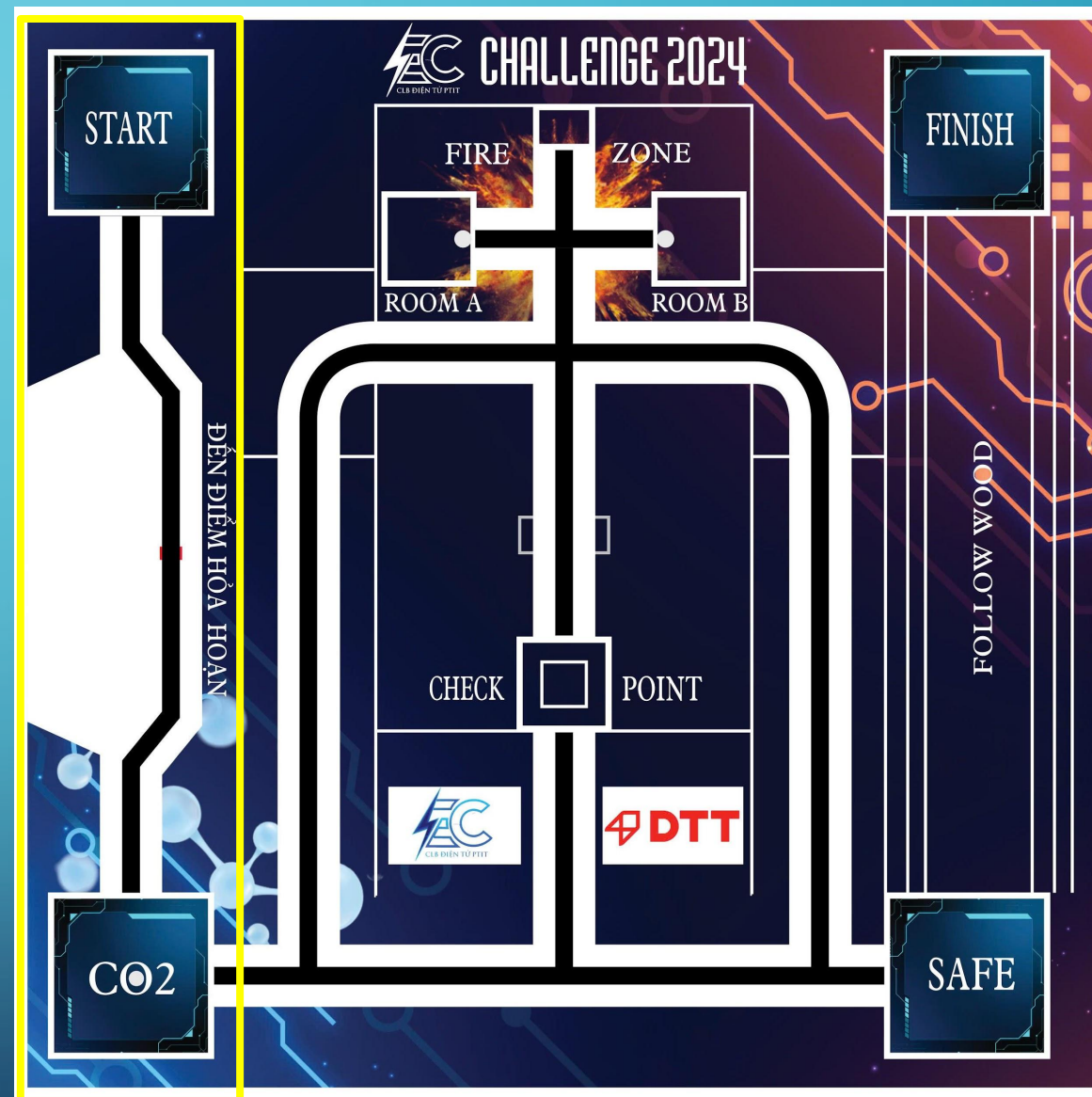


## NHIỆM VỤ 1: ĐẾN ĐIỂM HỎA HOẠN

Leanbot xuất phát từ khu vực START, di chuyển tránh các vật cản để đến khu vực CO2 và gấp bình cứu hỏa.

### Yêu cầu:

- Leanbot di chuyển mà không chạm vào vật cản (+10 điểm)
- Leanbot gấp được bình cứu hỏa khỏi mặt đất (+10 điểm)

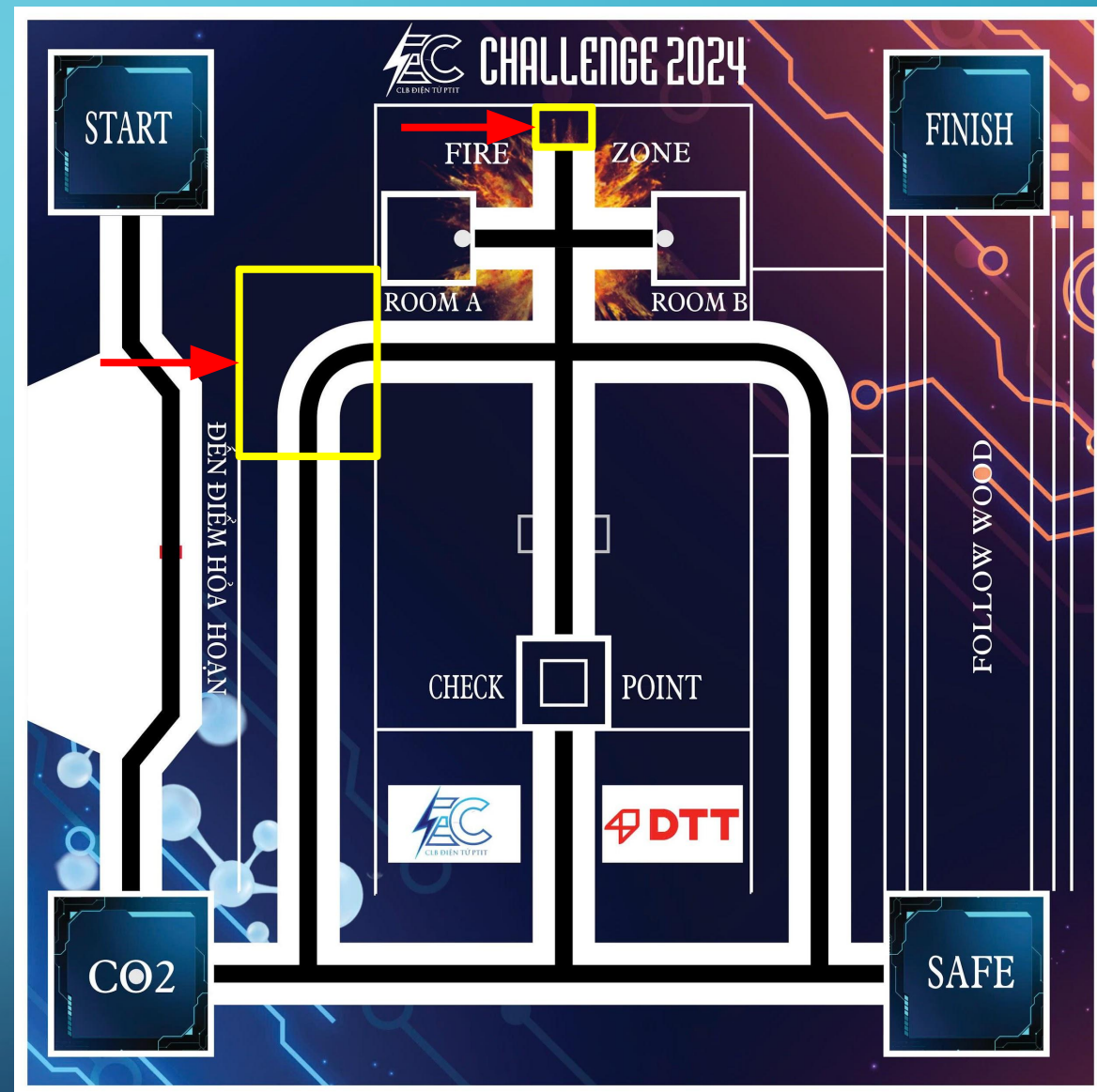


## NHIỆM VỤ 2: DẬP LỬA KHẨN CẤP

Leanbot di chuyển từ khu vực CO2 lên tầng 2 và đặt bình cứu hỏa tại khu vực cháy.

### Yêu cầu:

- Leanbot di chuyển lên được tầng 2 (+10 điểm)
- Leanbot đặt bình cứu hỏa nằm trọn trong Fire Zone (+10 điểm)





### NHIỆM VỤ 3: GIẢI CỨU NẠN NHÂN

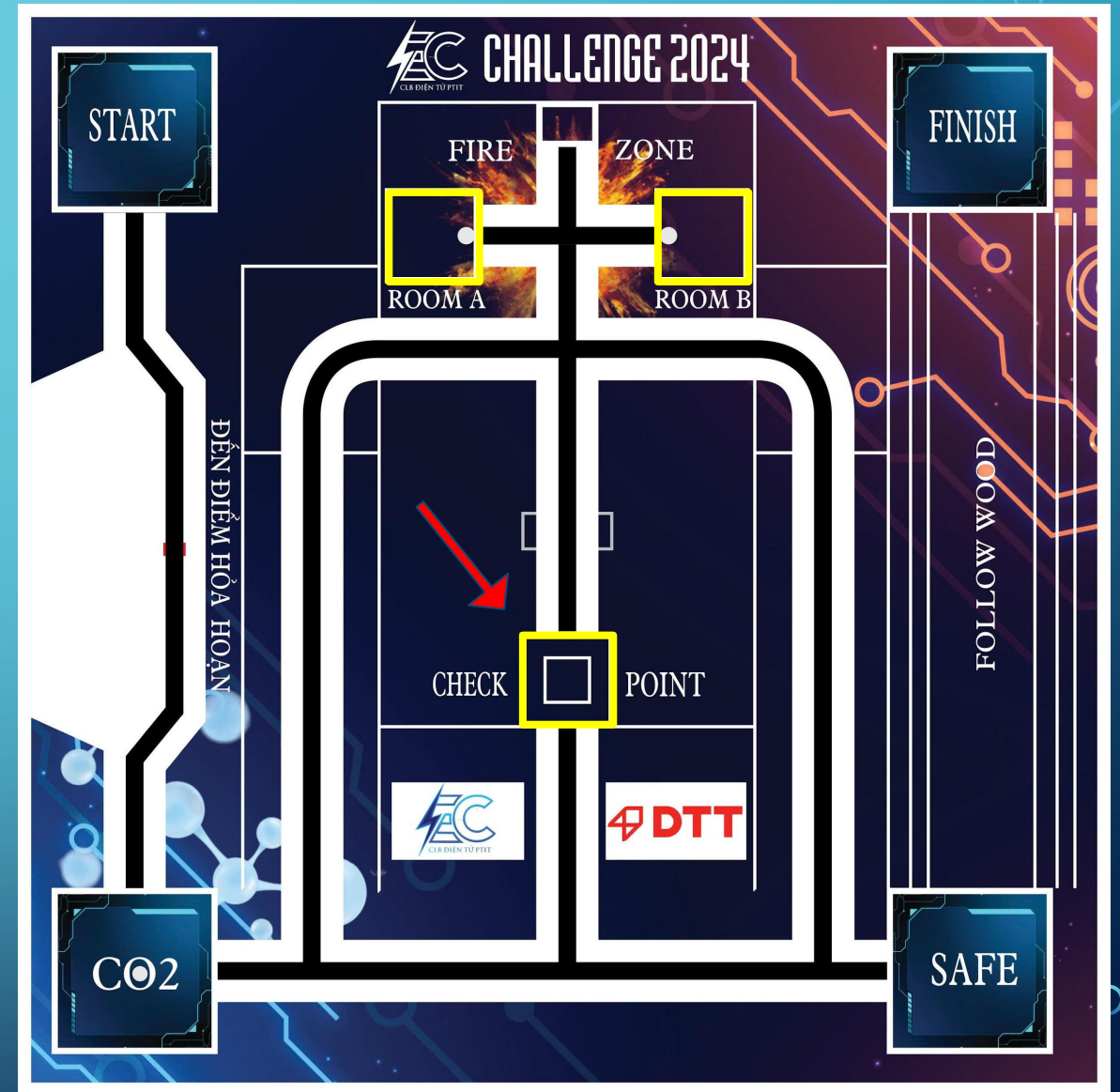
Nạn nhân sẽ được ngẫu nhiên đặt tại khu vực Room A hoặc Room B.

Có 2 phương án giải cứu:

- Đưa nạn nhân theo đường ống tuốt cứu hộ.
- Đưa nạn nhân theo đường thang bộ.

#### Yêu cầu:

- Nạn nhân về được vị trí CHECK POINT (+10 điểm)
- Leanbot đến được khu vực SAFE (+10 điểm)

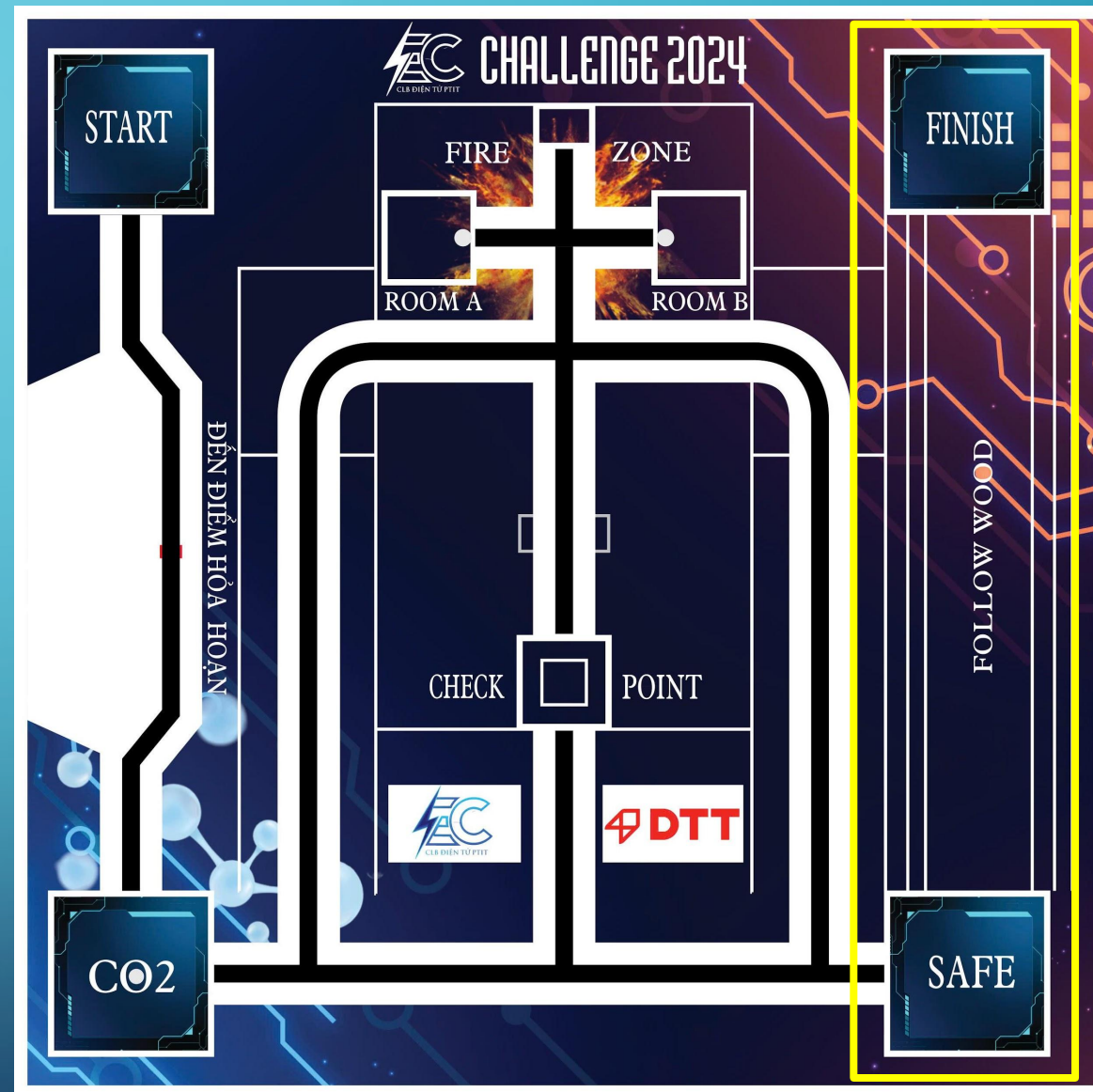


## NHIỆM VỤ 4: VỀ ĐÍCH AN TOÀN

Leanbot di chuyển từ khu vực SAFE, bấm tường gỗ để về khu vực FINISH, hoàn thành thử thách.

### Yêu cầu:

- Leanbot di chuyển mà không chạm vào tường gỗ (+20 điểm)





## MINI GAME: TÌM NGƯỜI CHIẾN THẮNG

Một đội sẽ xuất phát từ khu vực SAFE, và đội còn lại sẽ xuất phát từ khu vực CO2.

Nạn nhân sẽ được đặt tại ngã tư đầu tiên trên tầng 2.

Leanbot của đội nào chạm đến nạn nhân trước, đội đó sẽ chiến thắng.

