# 1 Covariance d'un couple de variables aléatoires

## ▶ Linéarité de l'espérance

(sous rés. de cv.)  $\mathbb{E}[aX + bY] = a \mathbb{E}[X] + b \mathbb{E}[Y]$  où  $a, b \in \mathbb{R}$  (constantes déterministes)

# ▶ Espérance du produit indépendant

Si X, Y sont indépendantes, alors (sous réserve de convergence)  $\mathbb{E}[XY] = \mathbb{E}[X] \mathbb{E}[X]$ .

### ▶ Notion de variance

Par définition :  $Var(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]$ Kœnig-Huygens :  $Var(X) = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2$ .

Écart-type :  $\sigma(X) = \sqrt{\operatorname{Var}(X)}$ 

Homogénéité :  $\operatorname{Var}(\lambda X) = \lambda^2 \operatorname{Var}(X), \ \sigma(\lambda X) = |\lambda| \sigma(X), \ \text{pour } \lambda \in \mathbb{R}.$ 

## ▶ Notion de covariance

Par définition :  $Cov(X, Y) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])(Y - \mathbb{E}[Y])]$ 

Kænig-Huygens :  $Cov(X, Y) = \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y]$ 

Lien à la variance : Cov(X, X) = Var(X)

Bilinéarité-symétrie « mêmes règles de calcul pour Cov(X, Y) que pour xy ».

Décorrélation X, Y sont décorrélées si Cov(X, Y) = 0

Deux variables indépendantes sont décorrélées (décorrélation = « indépendance en moyenne » )

## Corrélation linéaire, principe de la régression linéaire

Coefficient de corrélation linéaire  $\rho(X,Y) = \frac{\text{Cov}(X,Y)}{\sigma(X)\sigma(Y)}$ Cauchy-Schwarz  $-1 \leqslant \rho(X,Y) \leqslant 1.$ 

Corrélation totale : pour  $\rho(X,Y) = \pm 1$ , alors on peut écrire Y = aX + b, où  $a,b \in \mathbb{R}$ . Principe de la régression linéaire On minimise le trinôme  $T(\lambda) = \text{Var}(Y - \lambda X)$ ,

(aux limites du programme ECE) où X est la variable explicative Y est la variable expliquée

# 2 Un peu d'algèbre linéaire

### Pratique du pivot de Gauss

Système linéaire système homogène associé, second membre générique

Matrice du système matrice augmentée

Conclusion de la résolution Notion de système compatible, de condition de compatibilité

#### ▶ Application à l'inversion d'une matrice carrée

### ▶ Notion d'espace vectoriel

C'est un ensemble E dont les éléments sont des « vecteurs »  $\overrightarrow{u} \in E$  :

- ► Il y a un « vecteur nul »  $\overrightarrow{0}$ .
- On peut y faire des **combinaisons linéaires** de  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$ :  $\lambda \overrightarrow{u} + \mu \overrightarrow{v}$ .
- ... avec les règles de calcul usuelles sur les combinaisons linéaires

### ▶ Savoir reconnaître le vocabulaire sur les exemples au programme :

- $\otimes$  Les espaces cartésiens  $\mathbb{R}^n$
- $\otimes$  Les espaces de matrices  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$
- $\otimes$  Les espaces de polynômes  $\mathbb{R}[X]$ ,  $\mathbb{R}_n[X]$
- $\otimes$  L'espace des applications  $\mathcal{F}(D,\mathbb{R})$ , où  $D \subseteq \mathbb{R}$ .
- $\otimes$  L'espace des suites réelles  $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ .