Recherche de zéros: l'algorithme de dichotomie

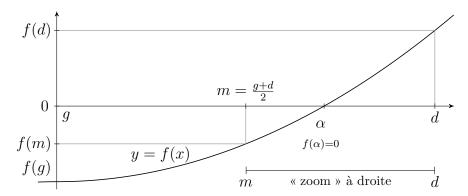
1 Formulation

1.1 Objectif

Proposition 1 (Théorème des valeurs intermédiaires)

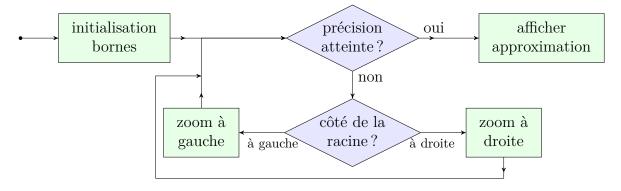
Soit $f:[g;d] \to \mathbb{R}$ une fonction continue qui vérifie : f(g)f(d) < 0 (changement de signes). Alors f s'annule sur $[g;d]: \exists \alpha \in [g;d], f(\alpha) = 0$. De plus si f est strictement monotone, alors α est unique.

L'algorithme de dichotomie permet de trouver une approximation de ce α (« la racine »). Pour se fixer les idées, on pense à $f: x \mapsto x^2 - 2$, [g;d] = [0;2], et $\alpha = \sqrt{2}$ est unique.



1.2 Organigramme de l'algorithme

À chaque étape de la boucle, on coupe le nouvel intervalle par le milieu.



1.3 Implémentation

Soit $f:[g;d]\to\mathbb{R}$ une fonction continue telle que f(g)f(d)<0. On peut approximer un zéro α de f en construisant deux suites comme suit :

Proposition 2 (Convergence de la méthode de dichotomie)

• Pour $n \in \mathbb{N}$, on pose $m_n = \frac{g_n + d_n}{2}$ (le milieu du segment $[g_n; d_n]$).

Si
$$f(g_n)f(m_n) > 0$$
, alors :
$$\begin{cases} g_{n+1} &= m_n \\ d_{n+1} &= d_n, \end{cases}$$
 et sinon :
$$\begin{cases} g_{n+1} &= g_n \\ d_{n+1} &= m_n \end{cases}$$

Alors les suites (g_n) et (d_n) sont adjacentes, et leur limite commune α satisfait $f(\alpha) = 0$.

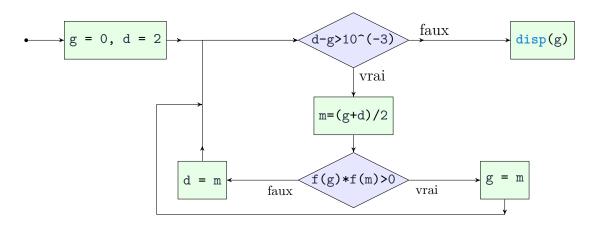
Situer la racine

- Si f(g)f(m) > 0, alors f change de signes sur [m;d], et la racine α est à droite de m.
- ► Sinon $f(g)f(m) \leq 0$, alors f change de signes sur [g; m], et α est à gauche de m.

▶ Zoom

- Pour zoomer à droite, on remplace [g;d] par [m;d], soit g par m.
- Pour zoomer à gauche, on remplace [q;d] par [q;m], soit d par m.

2 En Scilab



dichotomie.sce

```
// Constantes : données du problème
  GAUCHE_INIT = 0
                                               // encadrement initial de la racine
  DROITE_INIT = 2
  PRECISION
             = 10^{(-3)}
                                               // précision souhaitée
  function y = f(x)
                                               // fonction étudiée
     y = x.^2 - 2
  endfunction
  // initialisation
  gauche = GAUCHE INIT
  droite = DROITE_INIT
  // la boucle de l'algorithme
  while ( droite - gauche > PRECISION )
                                              // jusqu'à avoir la bonne précision
    milieu = (gauche+droite) / 2
15
    if (f(gauche) * f(milieu) > 0 ) then
16
      gauche = milieu
                                               // si la racine est à droite de `milieu`
17
    else
18
      droite = milieu
                                               // si la racine est à gauche de `milieu`
    end // fin du `if`
20
        // fin du `while`
22
  // affichage
  disp ("Approximation par défaut de sqrt(2) à 10^(-3) près :")
  disp (gauche)
                                               // retourne 1.4140625
```