# Correction DL 4 : Algèbre linéaire 1

## **Ex.1**: Une base de $\mathbb{R}^2$

On considère les deux vecteurs  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

**1.** (Résoudre l'équation  $\lambda \vec{u} + \mu \vec{v} = 0$ . Que peut-on en déduire sur la famille  $(\vec{u}, \vec{v})$ ?)

On résout pour  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ :  $\lambda \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}}_{\vec{n}} + \mu \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\vec{n}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\vec{n}} \Longleftrightarrow \left\{ \begin{array}{c} 3\lambda + 5\mu = 0 \\ 2\lambda + 3\mu = 0 \end{array} \right.$ 

On trouve donc pour seule solution :  $\left\{ \begin{array}{l} \lambda=0\\ \mu=0 \end{array} \right.$  . La famille  $\vec{u},\vec{v}$  est donc **libre**.

(on remarque immédiatement que  $\vec{u}, \vec{v}$  ne sont pas colinéaires.)

**2.** (Résoudre l'équation  $\lambda \vec{u} + \mu \vec{v} = \binom{3}{5}$ , d'inconnues  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ .)

On résout pour  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ :  $\lambda \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}}_{\vec{u}} + \mu \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\vec{v}} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} \Longleftrightarrow \begin{cases} 3\lambda + 5\mu = 3 \\ 2\lambda + 3\mu = 5 \end{cases}$ 

On trouve donc pour seule solution :  $\left\{ \begin{array}{l} \lambda = 16 \\ \mu = -9 \end{array} \right.$ 

3. (Pour  $x, y \in \mathbb{R}$ , résoudre l'équation  $\lambda \vec{u} + \mu \vec{v} = {x \choose y}$ . Qu'en déduit-on sur la famille  $(\vec{u}, \vec{v})$ ?)

De même on résout pour  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  inconnus le système de paramètres  $x, y : \begin{cases} 3\lambda + 5\mu = x \\ 2\lambda + 3\mu = y \end{cases}$ 

On trouve pour seule solution :  $\begin{cases} \lambda = -3x + 5y \\ \mu = 2x - 3y \end{cases}$ 

**4.** (Soit  $P = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ . Montrer que P est inversible et calculer  $P^{-1}$ .) La matrice P est la matrice de la famille  $\vec{u}, \vec{v}$  dans la base canonique.

On a résolu le système  $P\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  ci-dessus.

La solution s'écrit  $P^{-1} {x \choose y} = {\lambda \choose \mu}$ , où :  $P^{-1} = \begin{bmatrix} -3 & 5 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}$ 

**5.** (Graphiquement, à quoi voit-on que  $(\vec{u}, \vec{v})$  est une famille libre de  $\mathbb{R}^2$ ? une base de  $\mathbb{R}^2$ ?)
Les deux vecteurs ne sont pas colinéaires : pas alignés avec l'origine (ils forment un « angle »).

# Ex.2 : Deux sous-espaces vectoriels de $\mathbb{R}^3$

Soit F le sous-ensemble (un **plan**) de  $\mathbb{R}^3$  tel que  $F = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$  tels que  $x + 2y + z = 0 \right\}$ .

- **1.** (Vérifier que F est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ .)
  - ▶ F est non-vide et  $\vec{0} \in F$  Les coordonnées du vecteur nul  $\vec{0}$  sont x = y = z = 0, et l'équation x + 2y + z = 0 est alors bien vérifiée, ainsi  $\vec{0} \in F$ .

ightharpoonup F est stable par combinaisons linéaires

Soient 
$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$$
 et  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \in F$ ,  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ . Alors,  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 \\ \lambda_1 y_1 + \lambda_2 y_2 \\ \lambda_1 z_1 + \lambda_2 z_2 \end{pmatrix}$ .

On vérifie l'équation du plan F:

$$(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2) + 2(\lambda_1 y_1 + \lambda_2 y_2) + (\lambda_1 z_1 + \lambda_2 z_2) \lambda_1 \underbrace{(x_1 + 2y_1 + z_1)}_{=0 \text{ car } \vec{v}_1 \in F} + \lambda_2 \underbrace{(x_2 + 2y_2 + z_2)}_{=0 \text{ car } \vec{v}_1 \in F} = 0$$

Ainsi on a bien  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 \in F$ , et F est donc stable par combinaison linéaire.

L'ensemble F est donc bien un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ .

2. (Trouver une base de F.)

On réecrit l'équation du plan F soit x+2y+z=0 pour paramétrer une coordonnée en x=-2y-z fonction des deux autres, en ajoutant une équation tautologique pour y=y Notons

 $\vec{u} = \begin{bmatrix} -2\\1\\0 \end{bmatrix} \text{ et } \vec{v} = \begin{bmatrix} -1\\0\\1 \end{bmatrix} \text{ Ainsi, on a } \vec{X} = \begin{bmatrix} x\\y\\z \end{bmatrix} \in F \Leftrightarrow \vec{X} = y\vec{u} + z\vec{v}, \text{ et les deux vecteurs } \vec{u}, \vec{v}$ 

forment donc une base de F.

**3.** (Soit  $G = \text{Vect} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ . Trouver une équation du plan G.)

On cherche une équation du plan G sous la forme ax + by + cz = 0, où  $a, b, c \in \mathbb{R}$ .

On recherche les coefficients scalaires a, b, c, en traduisant  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in G$ .

Il vient : a + b = 0 On trouve b = -a et c = -a, et on peut choisir a = 1. 2a + b + c = 0

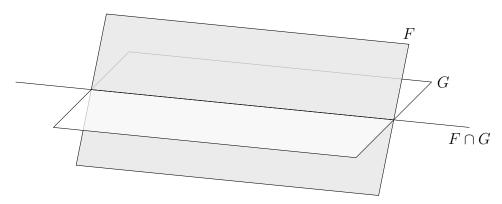
On a trouvé l'équation du plan G: x - y - z = 0.

**4.** (Trouver une base de la droite  $F \cap G$ .)

Résolvons le système de deux équations de l'intersection  $F \cap G$  (l'équation de F et celle de G):

$$\begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ x - y - z = 0 \end{cases} \Longleftrightarrow \begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ 2x + y = 0 \end{cases} \Longleftrightarrow \begin{cases} -3x + z = 0 \\ 2x + y = 0 \end{cases} \Longleftrightarrow \begin{cases} y = -2x \\ z = 3x \end{cases}$$

Ainsi, en notant  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ , on a  $\vec{x} \in F \cap G \Longleftrightarrow \vec{X} = x\vec{d}$ , et donc  $F \cap G \operatorname{Vect}(\vec{d})$ .



### Ex.3 : Ma matrice $3 \times 3$ préférée

On étudie quelques propriétés de la matrice  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ 

### 1. Calcul des puissances de A

- **a)** (Montrer que l'on  $a \ \forall n \in \mathbb{N}, \ A^n = \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix}$  avec les relations :  $a_{n+1} = 2b_n$  )  $b_{n+1} = a_n + b_n$

Pour  $n \in \mathbb{N}$ , on considère l'hypothèse de récurrence :

$$A^n$$
 est sous la forme :  $A^n = \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix}$   $(H_n)$ 

- $A^{0} = I_{3} = \begin{bmatrix} a_{0} & b_{0} & b_{0} \\ b_{0} & a_{0} & b_{0} \\ b_{0} & b_{0} & a_{0} \end{bmatrix} \text{ avec } \begin{vmatrix} a_{0} = 1 \\ b_{0} = 0 \end{vmatrix}$ ▶ Initialisation On a bien :  $(H_0)$
- ▶ **Hérédité** Soit  $n \in \mathbb{N}$  un entier.

On suppose 
$$(H_n)$$
 soit :  $A^n = \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix}$   $(H_n)$   
d'où  $A^{n+1} = A \cdot A^n = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2b_n & a_n + b_n & a_n + b_n \\ a_n + b_n & 2b_n & a_n + b_n \\ a_n + b_n & a_n + b_n & 2b_n \end{bmatrix} (H_{n+1})$ 

d'où 
$$A^{n+1} = A \cdot A^n = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2b_n & a_n + b_n & a_n + b_n \\ a_n + b_n & 2b_n & a_n + b_n \\ a_n + b_n & a_n + b_n & 2b_n \end{bmatrix} (H_{n+1})$$

$$pour a_{n+1} = 2b_n 
b_{n+1} = a_n + b_n$$

#### Conclusion

On a montré que l'hypothèse de récurrence  $(H_n)$  est  $\rightarrow$  initialisée

héréditaire

On a donc bien pour tout 
$$n \in \mathbb{N}$$
,  $A^n = \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix}$   $(H_n)$ 

avec les relations indiquées :  $a_{n+1} =$  $b_{n+1} = a_n + b_n$ 

**b)** (Montrer que les suites définies par  $u_n = a_n - b_n$  et  $v_n = a_n + 2b_n$  sont géométriques.) On a:  $a_{n+1} = 2b_n$  Il vient donc:  $b_{n+1} = a_n + b_n.$ 

$$u_{n+1} = a_{n+1} - b_{n+1} = 2b_n - (a_n + b_n) = -a_n + b_n = -u_n$$
  
$$v_{n+1} = a_{n+1} + 2b_{n+1} = 2b_n + 2(a_n + b_n) = 2a_n + 4b_n = 2v_n$$

et les deux suites  $(u_n)$  et  $(v_n)$  sont géométriques, respectivement de raison -1 et 2.

- c) (Donner l'expression du terme général des suites  $(u_n)$  et  $(v_n)$ .)
  - ▶ Terme général de  $(u_n)$ On a  $u_0 = a_0 - b_0 = 1 - 0 = 1$ . Ainsi on trouve  $\forall n \in \mathbb{N}, \ u_n = (-1)^n$ .
  - Terme général de  $(v_n)$ On a  $v_0 = a_0 + 2b_0 = 1 + 2 \times 0 = 1$ . Ainsi on trouve  $\forall n \in \mathbb{N}, \ v_n = 2^n$ .

**d)** (Montrer que  $\forall n \in \mathbb{N}, a_n = \frac{1}{3}(2u_n + v_n)$ , et trouver  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  tels que  $b_n = \lambda u_n + \mu v_n$ .)

### Approche

Pour changer, on va utiliser une notation matricielle du système linéaire.

On a : 
$$u_n = a_n - b_n$$
 , soit  $\begin{pmatrix} u_n \\ v_n \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}}_{-P} \begin{pmatrix} a_n \\ b_n \end{pmatrix}$ 

Or la matrice  $P = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$  est inversible, avec  $P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$  (Formule de Cramer).

La formule  $\begin{pmatrix} a_n \\ b_n \end{pmatrix} = \underbrace{\frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}}_{=P^{-1}} \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \end{pmatrix}$  donne donc les relations :  $\begin{cases} a_n = \frac{1}{3} \left( 2u_n + v_n \right) \\ b_n = \frac{1}{3} \left( -u_n + v_n \right) \end{cases}$ 

e) (Conclure sur le terme général des suites  $(a_n)$  et  $(b_n)$ .)

On a trouvé : 
$$\forall n \in \mathbb{N}, \ u_n = (-1)^n \text{ et } v_n = 2^n. \text{ Ainsi : } \begin{cases} a_n = \frac{1}{3} \left( 2(-1)^n + 2^n \right) \\ b_n = \frac{1}{3} \left( -(-1)^n + 2^n \right) \end{cases}$$

 $\textbf{f)} \ \ (\textit{V\'erifier} \ \forall n \in \mathbb{N}, \ \textit{que} : A^n = \frac{2^n}{3}E + \frac{(-1)^n}{3}F \ \textit{pour deux matrices} \ E \ \textit{et} \ F \ \grave{a} \ \textit{d\'etailler}.)$ 

On a trouvé : 
$$\forall n \in \mathbb{N}, \ A^n = \begin{bmatrix} a_n & b_n & b_n \\ b_n & a_n & b_n \\ b_n & b_n & a_n \end{bmatrix}$$

On remplace  $a_n = \frac{1}{3} \left( 2(-1)^n + 2^n \right)$  et on regroupe les termes en  $2^n$  et  $(-1)^n$  dans  $b_n = \frac{1}{3} \left( -(-1)^n + 2^n \right)$ 

deux matrices  $\frac{1}{3}E$  et  $\frac{1}{3}F$ .

Chaque coefficient  $a_n$  contribue pour 1 à la matrice E et chaque coefficient  $b_n$  contripuir 2 à la matrice F

bue pour pour 1 à la matrice E pour -1 à la matrice F.

Ainsi on trouve bien :  $A^n = \frac{2^n}{3}E + \frac{(-1)^n}{3}F$  pour  $E = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$  et  $F = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ .

#### 2. Inversion de A

a) (Vérifier  $A^2 = A + 2I_3$ .)

On vérifie que les deux membres valent  $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ . Ils sont donc bien égaux.

**b)** (En déduire que  $A_{\frac{1}{2}}(A-I_3)=\frac{1}{2}(A-I_3)A=I_3$ .) On a  $A^2=A+2I_3$ , soit  $\frac{1}{2}(A^2-A)=I$  d'où les formes demandées.

c) (En déduire que la matrice A est inversible et donner l'expression de  $A^{-1}$ .)

On reconnaît la formule : 
$$AA^{-1} = A^{-1}A = I_3$$
, pour  $A^{-1} = \frac{1}{2}(A - I_3) = \frac{1}{2}\begin{bmatrix} -1 & 1 & 1\\ 1 & -1 & 1\\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$ 

3. Réduction Dans cette question, on utilise les notations suivantes :

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{w} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, P = \begin{bmatrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

- a) (Résoudre l'équation  $x^2 = x + 2$ , pour  $x \in \mathbb{R}$ . (équation tirée de 2.a))) On a  $x^2 = x + 2 \iff x^2 - x - 2 = 0 \iff (x - 2)(x + 1) = 0$ L'ensemble des solutions est donc  $\{-1, 2\}$ .
- **b)** (Montrer que  $Ker(A 2I_3) = Vect(\vec{u})$ .)

On a 
$$A - 2I_3 = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$
. On résout le noyau pour  $\vec{X} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ :

$$\vec{X} \in \text{Ker}(A - 2I_3) \Leftrightarrow \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \\ x + y - 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ -3y + 3z = 0 \\ 3y - 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = z \\ z = z \end{cases}$$

Ainsi 
$$\vec{X} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \text{Ker}(A - 2I_3) \iff \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = z \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\text{d'où Ker}} \text{d'où Ker}(A - 2I_3) = \text{Vect}(\vec{u}).$$

**c)** (Montrer que  $Ker(A + I_3) = Vect(\vec{v}, \vec{w})$ .)

On a 
$$A + I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
. On résout le noyau pour  $\vec{X} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ :

$$\vec{X} \in \operatorname{Ker}(A+I_3) \Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z=0 \\ x+y+z=0 \\ x+y+z=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=-y-z \\ y=y \\ z=z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On reconnaît  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ , et il vient donc  $\operatorname{Ker}(A + I_3) = \operatorname{Vect}(\vec{u}, \vec{v})$ .

**d)** (Montrer que AP = PD.)

On vérifie qu'on a bien 
$$AP = PD = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
.