

TP 6 - Simulations de tirages

Exercice 1 (*Représentation graphiques de fonctions*)

On s'intéresse aux fonctions définies pour $n \in \mathbb{N}$, pour $x \geq 0$, par : $f_n(x) = \frac{e^{-x}}{1+x^n}$.

1. Définir une fonction Scilab `function` $y=f(n,x)$ pour modéliser ces fonctions.
2. Représenter graphiquement les premières fonctions. Que constate-t-on à la limite $n \rightarrow \infty$?

Pour $n \in \mathbb{N}$, et $x \geq 0$, on définit : $g_n(x) = \frac{x^n}{n!} \cdot e^{-x}$.

3. Représenter les premières fonctions g_n sur $[0; +\infty[$.
4. Tracer la courbe d'équation $y = \frac{1}{\sqrt{2\pi x}}$.
5. Vérifier empiriquement que pour n entier grand, on a : $n! \sim \frac{n^n}{e^n} \cdot \sqrt{2\pi n}$. (Formule de Stirling)

Exercice 2 (*Tirage avec remise*)

On a une urne remplie de N boules :
 ▶ 1 bleue
 ▶ $N-1$ vertes

On effectue des tirages **sans remise** dans l'urne, jusqu'à l'obtention de la boule bleue.

On note X la variable aléatoire qui prend pour valeur le nombre de tirages nécessaires à l'obtention de la boule bleue.

1. On nous demande de compléter le script ci-dessous pour simuler un échantillon de X .
2. Définir une fonction `x=simulerX(n)` qui simule une instance de X .
3. Adapter le script pour utiliser la commande `histplot`.
4. Adapter le script pour simuler avec un nombre différent de boules bleues.

aCompleter.sci

```

1 N = input('Donner un entier naturel non nul')
2 S = zeros(1,N) // permettra de calculer les fréquences empiriques
3 for k = 1:10000
4     i = 1 // i modélise le rang du tirage
5     M = N // M modélise le nombre de boules restant dans l'urne
6     while (_____)
7         i = i+1
8         M = _____
9     end
10    S(i) = S(i)+1
11 end
12 // bar : représentation graphique en histogramme
13 bar(S/10000)

```

Exercice 3 (*Obtention d'une boule de chaque couleur*)

On fait une succession illimitée de tirages « pile ou face » avec pour probabilités $p, q \in]0; 1[$.

On tire jusqu'à avoir obtenu au moins un « pile » et un « face ».

On admet que, presque-sûrement, on finit par y arriver.

On note T et U les *v.a.* modélisant :

- ▶ le nombre T de tirages nécessaires,
- ▶ le nombre U de « pile » obtenu.
- ▶ le nombre V de « face » obtenu.

(On utilisera le fichier `pileFaceTrous.sci`)

1. Comment s'écrit T en fonction de U et V ?
2. Compléter la définition de la fonction `[u,v]=simulerUV(p)`.
3. Pour quelle valeur de $p \in]0; 1[$, le temps T est-il minimisé?
4. Les variables aléatoires U et V sont-elles indépendantes?
5. Comment évoluent les variables U et V quand le paramètre p varie?

`pileFaceTrous.sci`

```

1 function [u,v]=simulerUV(p)
2     u=0 // nombre de Pile obtenu
3     v=0 // nombre de Face obtenu
4     while(____)
5         if rand()<p // si on tombe sur pile
6             u=____
7         else
8             v=____
9         end
10    end
11 end
12
13 p=.5
14 N=10^1 // taille de l'échantillon
15 echantillonU=[]
16 echantillonV=[]
17 for k=1:N
18     [u,v]=simulerUV(p)
19     echantillonU=[echantillonU,u]
20     echantillonV=[echantillonV,v]
21 end
22 echantillonT=_____

```