

E-Cell Sprint 2016

加藤 傑

自己紹介

所属: 京都大学 理学研究科 生物科学専攻

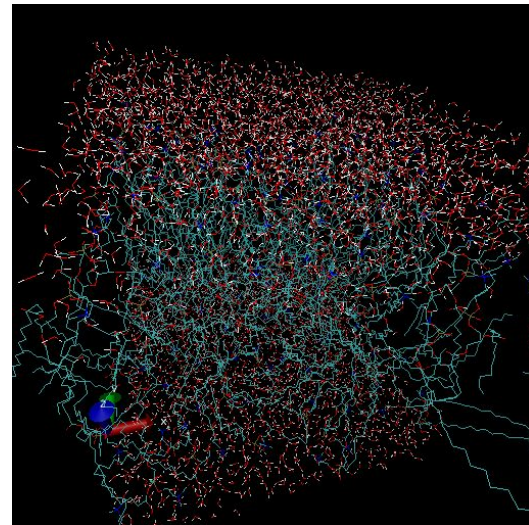
生物物理学教室 理論生物物理学分科 高田研究室

課程: 修士1回生

研究内容: 脂質分子の粗視化MDモデルの開発

趣味: ゲーム

補足: ラボの先輩と後輩にゲーマーと認知されてしまった。





> TOP

> CONCEPT

> LINEUP

> MOVIE

> INFORMATION

> GOODS

ダークソウルⅢ DARK SOULS III



PROLOGUE >
プロローグ

SYSTEM >
ゲームシステム

DLC >
追加コンテンツ

そこはロスリック

火を継いだ、薪の王たちの故郷が、流れ着く場所

今回のプロジェクト計画



unity

で遊ぶ

具体的には・・・



unity で



の結果を見る



unity

とは？

Unity(別名:Unity3D)とは、統合開発環境を内蔵し、複数のプラットフォームに対応するゲームエンジンである。

(中略)

ウェブプラグイン、デスクトッププラットフォーム、ゲーム機、携帯機器向けのコンピュータゲームを開発するために用いられ、100万人以上の開発者が利用している[3]。

Wikipediaより

巷で噂のこれ↓も  **unity** で作られている。

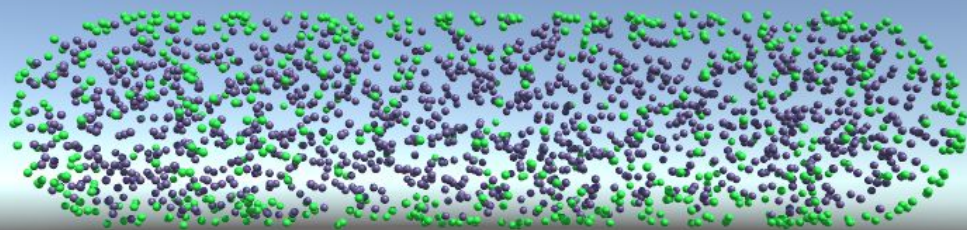


で、

MinDとMinEの反応を可視化

してみた

0



おわり