- Caraduação



DIGITAL BUSINESS ENABLEMENT

Prof. THIAGO T. I. YAMAMOTO

#05 - WEB SERVICES SOAP

AGENDA



- Desenvolvimento de Web Service Provider
- Desenvolvimento de Web Service Requester
- Integração Java Web Services com Java GUI (Graphical User Interface) - Desktop utilizando SWT (Standard Widget Toolkit)

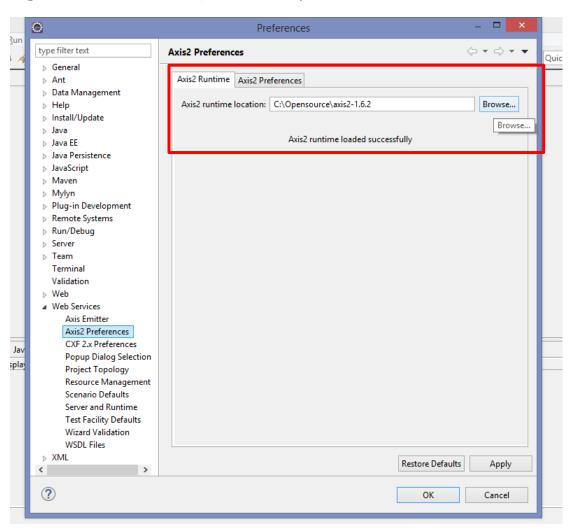


WEB SERVICE PROVIDER

CONFIGURANDO O SERVIDOR



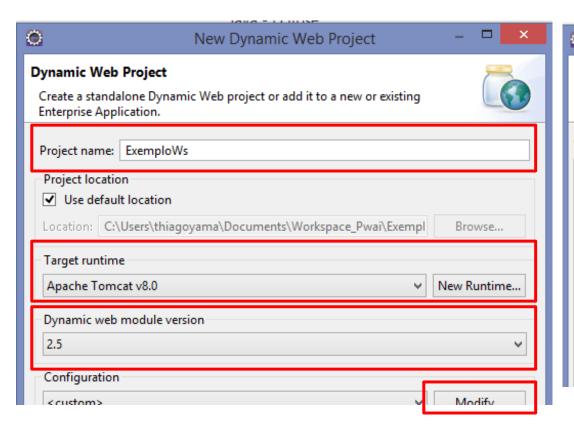
- Faça o download do Apache Axis 2 através do link: http://axis.apache.org/axis2/java/core/download.cgi
- Em windows -> preferences, procure por Axis2 Preferences e configure a localização do apache axis 2:

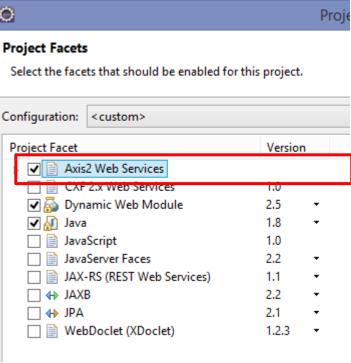


CONFIGURANDO O SERVIDOR



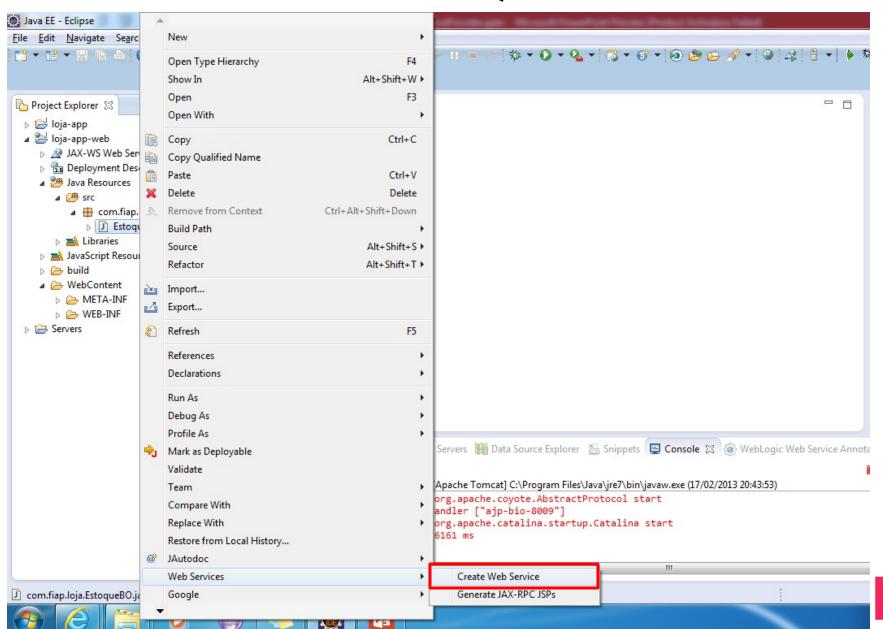
- Crie um Dynamic Web Project;
- Configure o Target Runtime: Apache Tomcat 8;
- Dynamic web module version: 2.5;
- Configuration: Modify -> Marque: Axis 2 Web Services





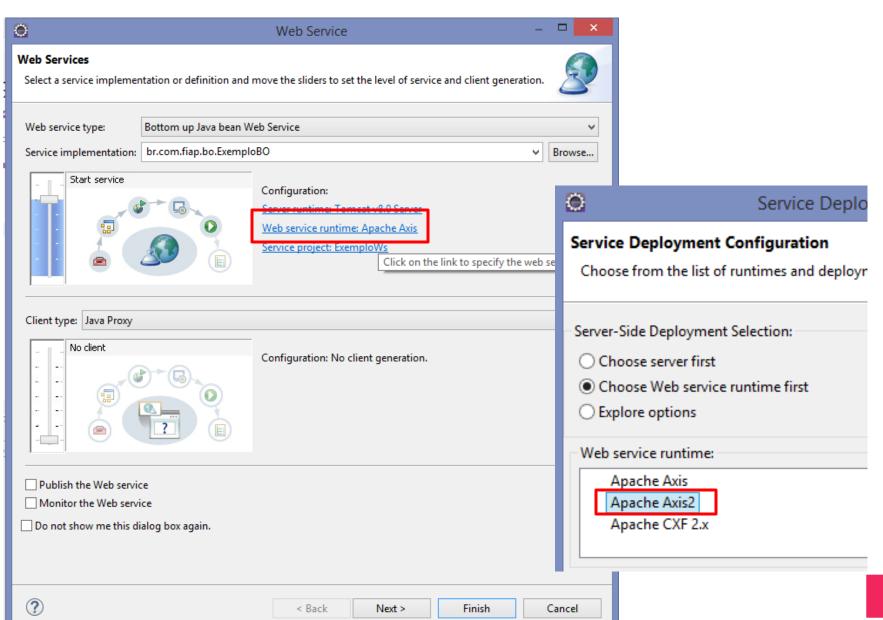
GERANDO UM SERVIÇO WS





GERANDO UM SERVIÇO WS





I EXERCÍCIO

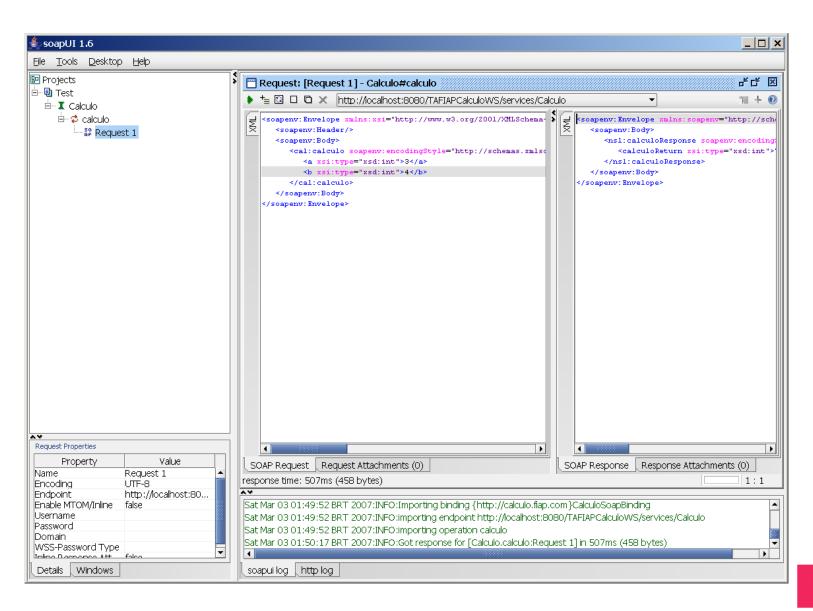


Utilize o exercício desenvolvido anteriormente.

- Criar um projeto Java Web Application com o nome"estoquews"
- Desenvolver um Web Services Provider para obter informações a respeitos de produtos de uma loja.
- A classe responsável por prover as informações do produto será a classe "com.fiap.inventario.Estoque" com o método "ProdutoTO buscarProduto(String codProduto)", este método deverá retornar a descrição do produto, quantidade em estoque e preço unitário do mesmo
- Gerar um AxisFault caso o produto não esteja cadastrado (throw new AxisFault("Produto Não Cadastrado"))
- Gerar javadoc das classes
- Teste o serviço com o SOAP UI

SOAP UI - TESTE DO WS



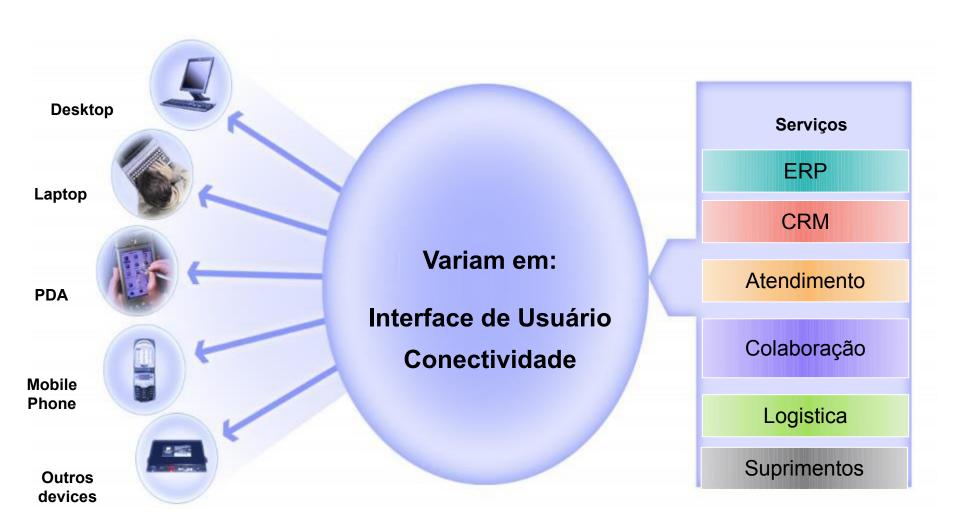




WEB SERVICE REQUESTER

ARQUITETURA MULTICANAL

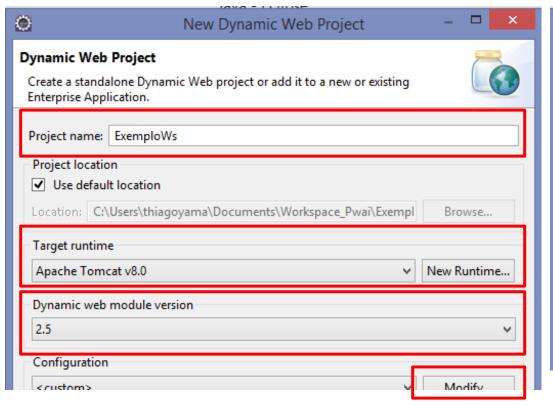


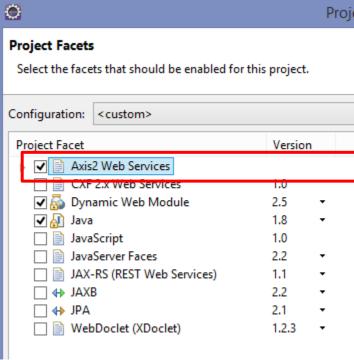


WS REQUESTER



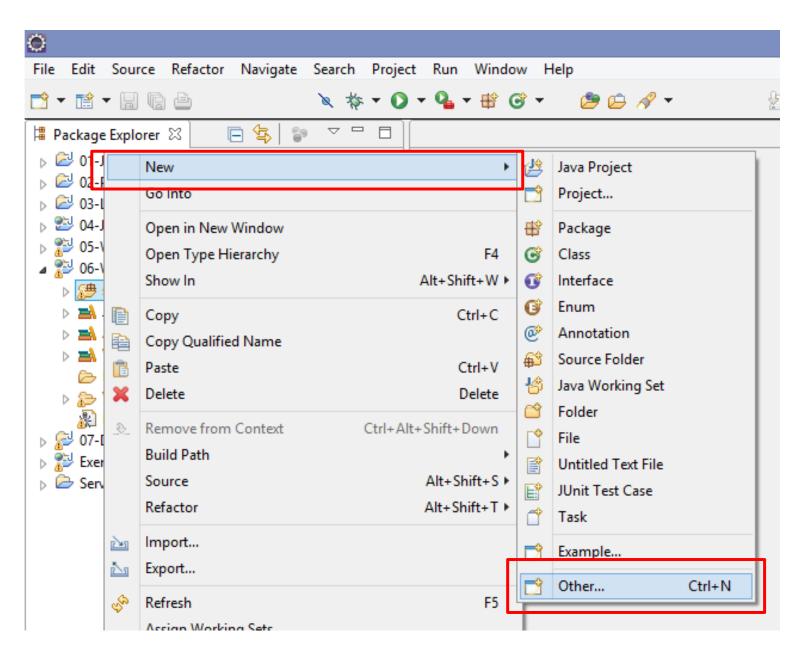
- Crie um Dynamic Web Project;
- Configure o Target Runtime: Apache Tomcat 8;
- Dynamic web module version: 2.5;
- Configuration: Modify -> Marque: Axis 2 Web Services





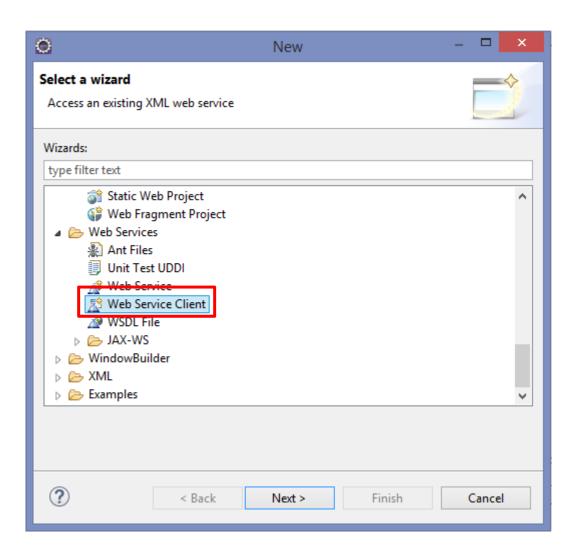
CRIANDO O WS CLIENT





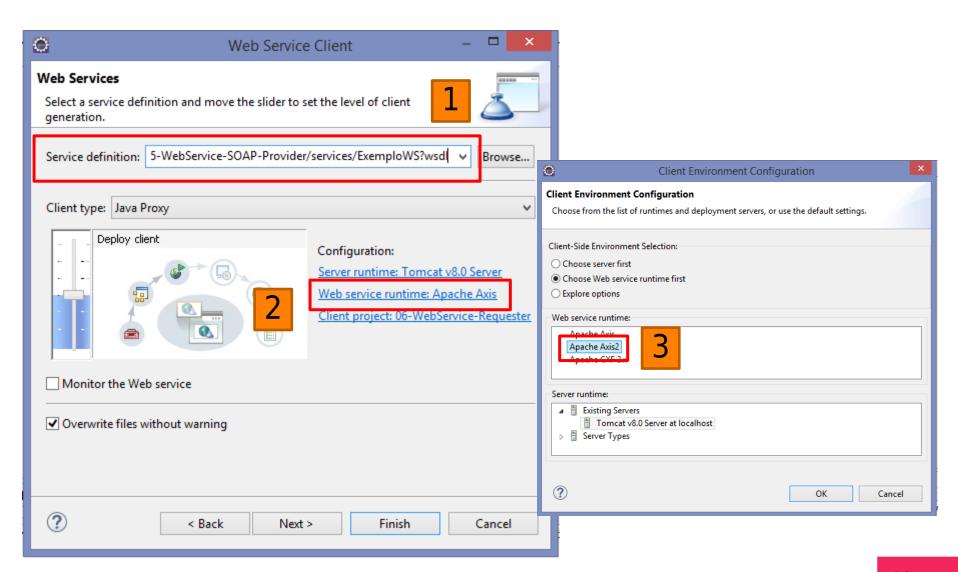
CRIANDO O WS CLIENT





CRIANDO O WS CLIENT





CÓDIGO



```
package br.com.fiap.main;
  2
  3⊕ import br.com.fiap.bo.ExemploWSStub; ...
    public class View {
 10
11⊝
        public static void main(String[] args) throws Exception {
 12
 13
             ExemploWSStub stub = new ExemploWSStub();
 14
 15
            //Cadastrar um carro
 16
            CarroTO param = new CarroTO();
            param.setModelo("GOL");
 17
 18
             param.setPreco(123);
 19
 20
            Cadastrar cadastrar = new Cadastrar();
            cadastrar.setCarro(param);
 21
 22
            stub.cadastrar(cadastrar);
 23
 24
            //Listar um carro
 25
            Listar listar = new Listar();
 26
 27
            ListarResponse response = stub.listar(listar);
 28
 29
            CarroTO[] vetor = response.get return();
 30
            for (CarroTO carroTO : vetor) {
 31
 32
                System.out.println(carroT0.getModelo());
 33
                System.out.println(carroT0.getPreco());
 34
 35
 36
 37 }
```

I EXERCÍCIO



- Acessar e executar o wsdl via SOAP UI do serviço desenvolvido no exercício anterior;
- Criar um projeto Java Application com o nome "loja-centralapp"
- Esta aplicação será um Web Services Requester
- Desenvolver a classe"com.fiap.loja.TerminalBuscaPreco" como Java Console em que o usuário informe o código do produto e a aplicação faça a pesquisa de produto
- A aplicação pesquisará a descrição dos produtos, quantidade em estoque e valor unitário utilizando o serviço provido pelo Web Service Provider no servidor



COMPLEX TYPE - COLEÇÕES



- Complex Type são objetos de estrutura de dados que são repassados para o Service Requester a partir de uma requisição processada pelo Service Provider (maiores informações na aula de Web Services Provider)
- A implementação de Apache Axis 1 utiliza arrays para a passagem de coleção de dados
- Caso você utilize uma lista como ArrayList, é necessário converter o valor para Array[] antes de repassar os dados, através do método toArray do objeto ArrayList
- Afinal, o que é Apache Axis?

Apache Axis é uma implementação do protocolo SOAP que permite a criação e publicação de WebServices (WebService Provider) e a criação de clientes de acesso (WebService Requester) de forma simplificada e também automática, com o auxílio das ferramentas disponíveis no próprio Apache Axis. Considerado um framework.

TRANSFORMANDO ARRAY E LIST



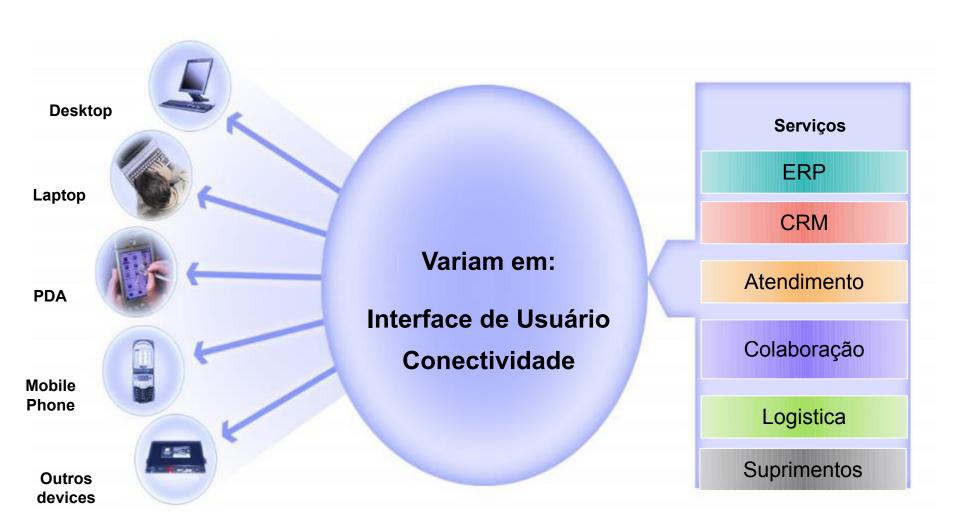
```
//...
List<ProdutoTO> listaProdutos = new ArrayList<ProdutoTO>();
listaProdutos = Arrays.asList(response.get_return());
for(ProdutoTO e : listaProdutos) {
         System.out.println(e.getDescricao());
         System.out.println(e.getQuantidade ());
}
```



WEB SERVICE REQUESTER DESKTOP

ARQUITETURA MULTICANAL





I ECLIPSE



Para desenvolver aplicações desktop no eclipse podemos utilizar Swing, ATW e etc..

Nós vamos utilizar o SWT: The Standard Widget Toolkit

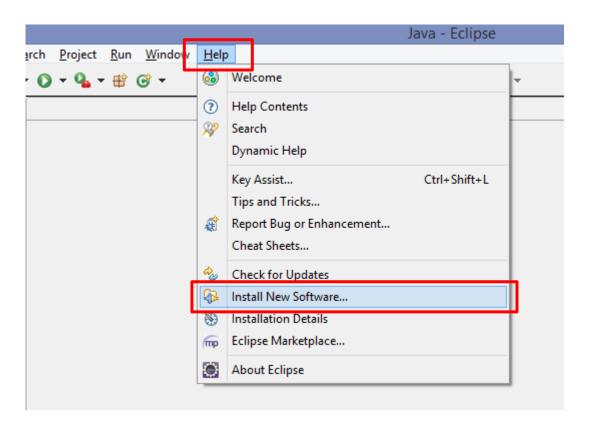
Para isso, precisamos instalar um plugin. (Na fiap já está instalado).



| ECLIPSE - INSTALAÇÃO PLUGIN



Acesse a opção: Help -> Install New Software...



I ECLIPSE - INSTALAÇÃO PLUGIN



Clique no botão Add..

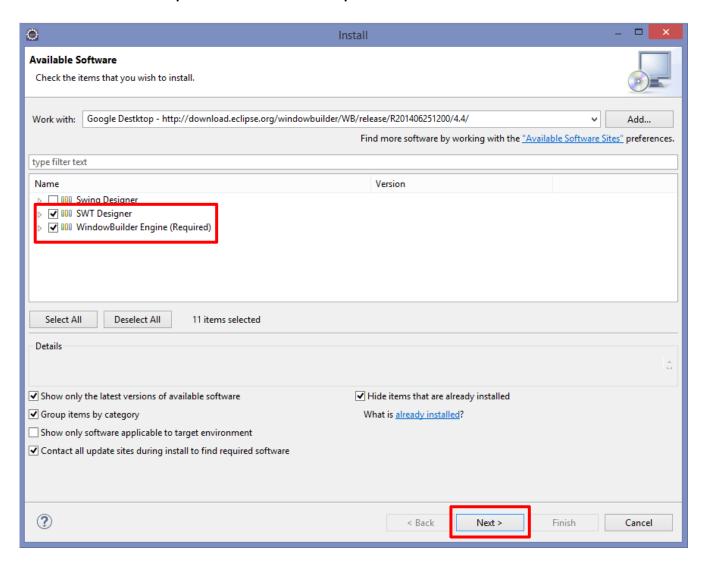
Adicione um nome ao Repository e o seguinte Location: http://download.eclipse.org/windowbuilder/WB/release/R201406251200/4.4/

		Install	_ 🗆 🗆			
Available S Select a site	oftware or enter the location of	of a site.				
Work with:	type or select a site	Find more software by working with the <u>"Available S</u>	Add Software Sites preferences.			
type filter text						
Name		Version				
Select All	There is no site selected	Add Repository Name: Google Destktop Location: lipse.org/windowbuilder/WB/release/R201406251200/4.4/ OK Cancel				
Details Show only	the latest versions of	available software	â			
Group iten	ms by category	What is already installed?				

INSTALAÇÃO DO PLUGIN



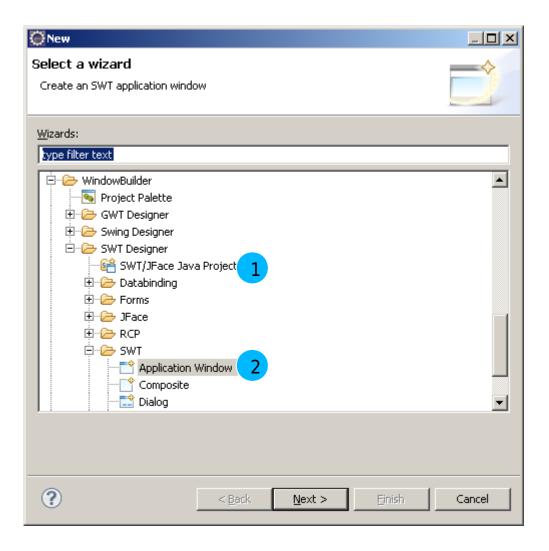
Marque as opções: **SWT Designer** e **WindowBuilder Engine** e clique em next. Depois next e depois aceite os termos e finish.



PROJETO

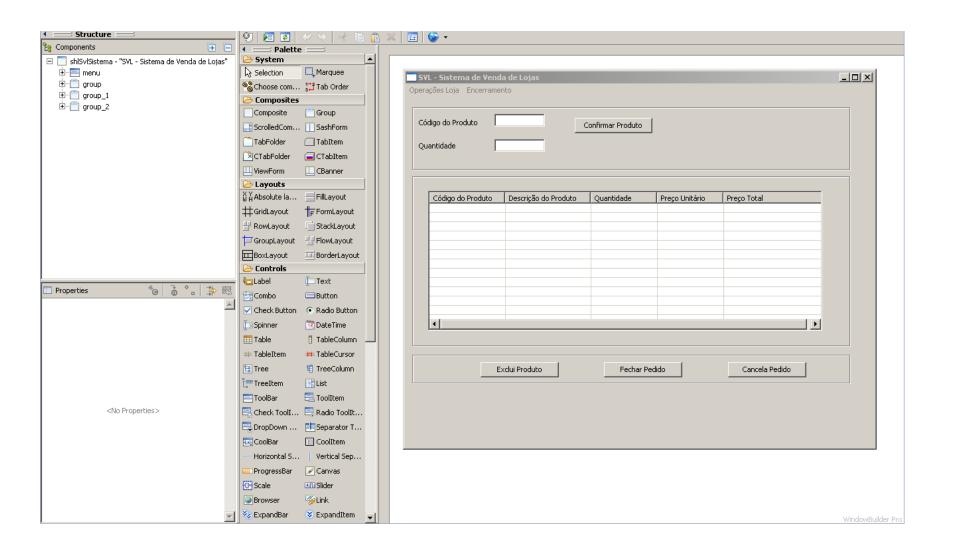


Crie o projeto e a classe que representa uma tela da aplicação:



BARRA DE FERRAMENTAS





I ENTRADA E SAÍDA DE DADOS



- Controls são objetos que permitem a interação com a interface preparada para o usuário
- Estes controls podem ser instanciados visualmente utilizando o WindowBuilder
- Label: Apresenta dados na tela
 - Propriedade Font permite alterar aparência visual do objeto
 - Propriedade Foreground permite alterar cor do texto
 - Propriedade Image permite você incluir uma imagem no objeto
 - Selecione o objeto -> botão direito -> Autosize Control para ajustar texto
- Text: Permite apresentação e edição de dados
 - Propriedade Variable permite definir um nome para o objeto.
 - Prefixo padrão de nome "txt"
 - Propriedade Editable permite definir se o campo é de consulta ou para preenchimento de dados
 - Método getText() permite recuperar o texto digitado pelo usuário
 - Método setText() permite alterar o conteúdo texto de um objeto na tela

TABELAS



- Controls são objetos que permitem a interação com o a interface preparada para o usuário
- Estes controls podem ser instanciados visualmente utilizando o WindowBuilder
- Table: Apresenta dados em formato de tabela
 - Propriedade Variable define o nome do objeto a ser instanciado.
 - Prefixo padrão de nome "tbl".
- TableItem: Filho de Table. Representa as colunas de uma tabela
 - Propriedade Text define nome das colunas
 - Para incluir um novo item de forma programática basta instanciar um objeto do tipo Tableltem (conforme abaixo)
 - A seqüência das colunas deve obedecer a seqüência de inserção

TableItem item = new TableItem(table, 0); item.setText(new String[] {"1", "Calça"});

I BOTÃO E LISTENERS



Button: Ação de usuário por meio de botão

- Prefixo padrão de nome "btn".
- Para incluir uma ação no botão selecione o objeto -> botão direito -> Add Event Handler - > Selection -> widgetSelected para incluir uma ação no momento em que o usuário clicar no objeto

```
Button b = new Button(shell,SWT.PUSH);
b.setText("OK");
b.addSelectionListener(new SelectionAdapter() {
        public void widgetSelected(SelectionEvent e) {
            MessageDialog.openInformation(shell, "SWT", "Ola Mundo!");
        }
});
```

MENSAGENS DE CONFIRMAÇÃO



```
MessageBox mb = new MessageBox(shell, SWT.OK|
SWT.CANCEL);
mb.setMessage("Clique OK caso queira encerrar a aplicação");
int result = mb.open();
if ( result == SWT.OK) {
    System.out.println("OK foi pressionado");
    System.exit(0); //* encerra programa
}
if (result == SWT.CANCEL)
    System.out.println("cancela foi pressionado");
```



WEB SERVICE REQUESTER



Para gerar as classes de acesso ao web service, vamos utilizar uma ferramenta do axis2:

```
C:\Users\thiagoyama\Desktop\ws-requester>c:\opensource\axis2-1.6.2\bin\wsd12java^
.bat -ss -g -uri http://localhost:8080/WS-Provider/services/CotacaoB0?wsdl_
```

Também é possível utilizar as classes criadas no projeto anterior.

I EXERCÍCIO - DESKTOP



- Criar um projeto SWT/JFace Java Project com o nome "loja-gui" com a classe "com.fiap.loja.Caixa" em que o usuário informe o código do produto
- Esta classe deverá consumir um Web Services para pesquisar informações a respeito dos produtos no momento em que o usuário pressionar "Pesquisar" e incluir o produto na tabela depois de pressionar o "Confirmar Compra".
- Após realizar a pesquisa, a aplicação deverá apresentar uma mensagem na tela informando que a pesquisa ocorreu com sucesso
- Deverá haver um botão para encerrar a aplicação. O usuario deverá ter a possibilidade de fazer uma última confirmação antes de encerrar a aplicação

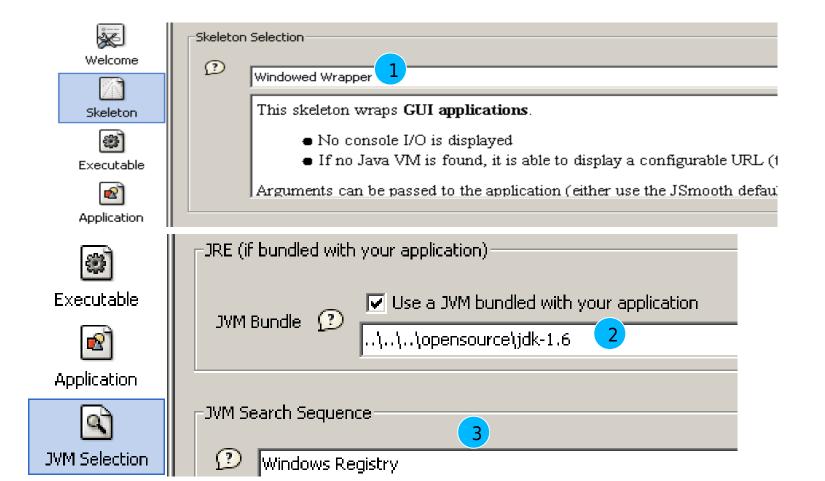


■ Registro de Caixa		FIAP	
FIAP ANIMAL PRODUCTION OF TENNISHING			
Código do	Produto:	Pesqu	iisar
QU Confirmar Co	Produto: Jantidade: Encerrar Aplicação		
Código	Nome do Produto	Quantidade	

DEPLOYMENT



- Deployment de SWT segue as mesmas regras de aplicações Java (utilizar o Runnable Jar File)
- Para os casos de aplicações em 64bits é necessário adequar a JVM conforme figura abaixo
- Gerar executável no drive D:





Copyright © 2013 - 2017 Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).