

**FIAP GRADUAÇÃO**

# ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT

*Prof. THIAGO T. I. YAMAMOTO*

#03 - JPA DESIGN PATTERNS



- ♦ Design Patterns
- ♦ Singleton
- ♦ DAO Genérico

- ♦ Design Patterns
- ♦ Singleton
- ♦ DAO Genérico

- Muitos destes padrões de projeto não estão atrelados a alguma plataforma específica de componentes distribuída;
- Padrão de solução para problemas **repetitivos**;
- Constitui um poderoso instrumento que baseado na orientação a objetos podem maximizar a **qualidade e a produtividade de software**;
- Permite criar aplicações robustas com soluções já testadas e minimizar o impacto de alterações durante o desenvolvimento;

# SINGLETON

# SINGLETON

```
public class Singleton {  
    private static Object unico = null;  
    private Singleton() { super(); }  
    public static Object getInstance() {  
        if (unico == null) unico = new Object();  
        return unico;  
    }  
}
```

~~Singleton s = new Singleton();~~

Object obj1 = Singleton.getInstance();

Object obj2 = Singleton.getInstance();

No primeiro acesso  
o objeto ainda não  
existe em memória

unico  
null

Memória

1

2

Logo, uma  
nova  
instância é  
criada

3

unico

Memória

unico

Nos próximos acessos  
a mesma instância  
será reaproveitada

# DAO GENÉRICO



```
public class TesteGenerico<T> {  
    public T teste(T objeto) { ... }  
}
```

```
TesteGenerico<Calendar> t = new TesteGenerico<Calendar>();  
Calendar c = t.teste(Calendar.getInstance());
```

Imaginando como ficaria a classe **TesteGenerico** após instanciada com a declaração **TesteGenerico<Calendar>**:

```
public class TesteGenerico<Calendar> {  
    public Calendar teste(Calendar objeto) { ... }  
}
```

## O que se pretende?

Criar um DAO que possa ser reutilizado (via herança) para as operações básicas de persistência (CRUD);

Exemplo:

```
ClienteDAO dao = new ClienteDAO();  
dao.inserir(c); // insere um novo cliente  
dao.remover(10); // remove cliente id = 10
```

Detalhe: para utilizar os métodos inserir, remover, etc.. basta apenas herdar uma classe DAO genérica!

## Passos a seguir:

1. Criar uma classe DAO genérica (abstrata) com as operações CRUD;
2. Para cada DAO do seu sistema (ClienteDAO, ProdutoDAO, etc...) estender a classe DAO genérica criada em 1 passando como tipo de dado genérico a classe da entidade que será persistida;
3. Utilizar os métodos CRUD... Pronto!

## Dicas:

Para obter qual o tipo de dado genérico passado como parâmetro para o DAO basta utilizar o código abaixo:

```
this.classePersistencia = (Class) ((ParameterizedType) getClass()  
.getGenericSuperclass()).getActualTypeArguments()[0];
```

Os métodos de negócio específicos da entidade devem ser implementados na classe DAO filha e não na DAO genérica!

Aqui apresentaremos um DAO Genérico básico, apenas com o CRUD. Use a imaginação para agregar mais métodos genéricos!

Copyright © 2013 - 2017 Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

*“Ter sucesso é falhar repetidamente, mas sem perder o entusiasmo”*