

FIAP – Faculdade de Informática e Administração Paulista Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Thiago T. I. Yamamoto

Exercício 02 - Design Patterns

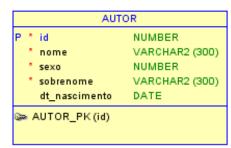
Parte 1:

Utilize a modelagem do exercício anterior (Exercício 01 - Introdução JPA).

- Utilize o padrão de projeto singleton para criar uma classe que permita que exista somente uma instancia do EntityManagerFactory.
- 2. Crie um DAO genérico para realizar o CRUD. (Create, Read, Update and Delete).
- Crie os DAOs para Editora, Livro e Autor. Utilize o DAO genérico criado acima.
- 4. Escreva uma classe de teste para validar cada DAO.





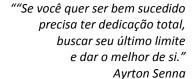


Parte 2:

1. No mesmo projeto, crie as entidades de acordo com a modelagem abaixo:

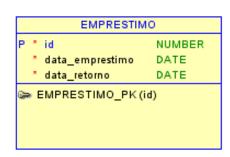
Obs. A propriedade situacao da entidade exemplar deve ser um enum com os seguintes valores:

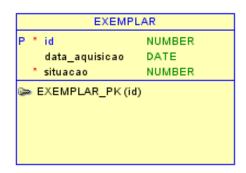
- Disponivel
- Emprestado
- Manutencao











- 2. Crie os DAOs para Usuário, Empréstimo e Exemplar.
- 3. Escreva uma classe de teste para validar cada DAO.