

Trabajo Práctico N° 6 – Angular

Realizar una aplicación web Angular con base en los siguientes requisitos.

- Dada la siguiente entidad creada en TypeScript:

```
1  export class Client
2  {
3      clientId: number;
4      firstName: string;
5      lastName: string;
6      dni: number;
7      email: string;
8      address: string;
9  }
```

- Crear una aplicación Angular y realizar los siguientes ejercicios:
 - Instalar Bootstrap para poder brindar a la aplicación una mejor calidad de diseño y estilos.
 - Crear un componente **ClientAddComponent** que contenga un formulario para poder agregar Clientes a en la aplicación.
 - Crear un componente **ClientListComponent** que contenga una tabla para listar todos los Clientes con sus datos y un botón **“Eliminar”** que al hacer click elimine el Cliente seleccionado de la aplicación.
- Finalizado el ejercicio, repensar la aplicación de la siguiente manera:
 - Agregar un botón más llamado **“Editar”** en cada fila de resultados de **ClientListComponent** que permita hacer una llamada para modificar los datos del Cliente.
 - Modificar el **ClientAddComponent** para que sea **ClientAddEditComponent** y se pueda comportar de manera dinámica, es decir que dependiendo la operación a realizar agregue nuevos Clientes o bien, modifique los datos de un Cliente existente proveniente de **ClientListComponent**
 - **Tip:** Pensar cómo debe comportarse el botón **“Add”** de **ClientAddEditComponent** ya que ahora será **Add** o **Modify** dependiendo la acción. Puede cambiarse el label del botón de manera dinámica o puede pensarse en dos botones diferentes donde se muestre uno y otro dependiendo la acción. Esto es a libre elección. Se puede usar el comando ***ngIf="condition"** que puesto dentro de un elemento HTML lo renderiza o no dependiendo si la condición evaluada es true o false.