

ALGO triangle\_nombre

//BUT : faire un triangle inverser rempli de nombre de 0 (la base) a 9 (la pointe)

//ENTRER :

//SORTIE : le triangle de nombre

VAR

Tab : TABLEAU [1..10 ;1..10] de ENTIER //on crée un tableau

i, j, cpt :ENTIER

DEBUT

POUR cpt DE 1 A 10 FAIRE

POUR j DE 1 A 10 FAIRE //on complète chaque ligne du tableau en retirant à chaque fois une colonne à la ligne

Tab[1,j]<-0 //on remplit les ligne avec un nombre qui augmente avec la ligne

FINPOUR

POUR j DE 1 A 9 FAIRE

Tab[2,j]<-1

FINPOUR

POUR j DE 1 A 8 FAIRE

Tab[3,j]<-2

FINPOUR

POUR j DE 1 A 7 FAIRE

Tab[4,j]<-3

FINPOUR

POUR j DE 1 A 6 FAIRE

Tab[5,j]<-4

FINPOUR

POUR j DE 1 A 5 FAIRE

Tab[6,j]<-5

FINPOUR

POUR j DE 1 A 4 FAIRE

Tab[7,j]<-6

FINPOUR

POUR j DE 1 A 3 FAIRE

Tab[8,j]<-7

FINPOUR

POUR j DE 1 A 2 FAIRE

Tab[9,j]<-8

```

    FINPOUR
    POUR j DE 1 A 1 FAIRE
        Tab[9,j]<-9
    FINPOUR
FINPOUR
ECRIRE tab[i,j]
FIN

```

## ALGO XO

//BUT : faire un triangle rempli de XO

//ENTRER : le nombre de ligne

//SORTIE : le triangle de XO

VAR

Nbligne, i, j, cpt : ENTIER

Tab2 : TABLEAU [1..nbligne ; 1..nbligne] de CHARACTERE

DEBUT

ECRIRE « combien de de ligne le triangle aura-t-il ? »

LIRE nbligne

POUR cpt DE 1 A nbligne FAIRE

Tab2[i,j]<-O //on remplit de 0

POUR I DE 1 A nbligne FAIRE

POUR j DE 1 A nbligne FAIRE //on remplit la 1<sup>ere</sup> colonne de X

Tab2[i,1]<-X

Tab2[nbligne,j]<-X //on remplit la dernier ligne de X

Tab2[i,cpt]<-X //on remplit le bout des ligne de X

FINPOUR

FINPOUR

FINPOUR

ECRIRE tab2[i,j..cpt]

FIN

