Game Concept : Escape Room

* **Fiche signalétique :**

Nom de L’expérience :

Genre : Exploration

Thème/Ambiance : Musée

Plateforme : Pc

Vue : 1er personne

Nombre de joueur : 1

Cible : + de 10 ans

Temps : 15 Minute maximum

* **Concept :**

Un agent de de désinsectisation tombe dans une salle d’exposition d’un musée après avoir enclencher la minuterie de sont système de désinsectisation. Ayant laissé sont masque dans son véhicule, il doit trouver un moyen de sortir de la pièce avant la fin de la minuterie ou il serra empoisonné par l’insecticide.

* **Condition de Victoire/Défaite :**

L’objectif du joueur est de trouvé et de suivre l’un des chemins qui mène à l’une des sorties de la salle avant la fin des 15 minutes. S’il n’y arrive pas alors la partie s’arrête.

* **Capacité de joueur :**

Déplacement : le joueur pourra bouger et explorer toute la salle.

Sauter : le joueur pourra sauter pour grimper ou atteindre sur certains objets de la salle.

Pousser : pousser certain objet de la salle.

Interagir : ramasser / interagir avec des objets de la salle.

* **Gameplay :**

Le joueur commence à explorer la salle et cherche des pistes à suivre pour sortir de la salle.

Il trouvera des objets avec lesquels il pourra interagir qui ne sont pas tous forcements reliés à la même sortie.

Les pistes les moins évidentes seront celles qui mènerons le plus rapidement a une sortie alors que les plus visibles seront plus long.