**Readme**

Télécharger les fichiers :

* SDL2-2.0.5-win32-x86.zip ; depuis la première page du site free pascal meets SDL
* SDL2\_image-2.0.1-win32-x86.zip ; depuis la page du chapitre 4 du tutorial sdl 2.0, sur le même site.

Extraire les fichiers dans le dossier i386-win32, du dossier bin, du dossier FPC.

Dans le dossier image du premier dossier ci-dessus mettre l’image à afficher en format bmp.