

介绍Labellmg

Labellmg是一个图形图像注释工具。是用 Python 编写的,并使用 Qt 作为其图形界面。

python的版本不同,其安装的方式也稍有不同

如何查看python的版本

终端内输入python --version

如出现的是Python 3.x.x, 则选择方法2

如果出现的是python2.x.x, 则选择方法1

方法1 Python2+ Qt4

```
sudo apt-get install pyqt4-dev-tools
```

```
sudo pip install lxml
```

```
git clone https://github.com/tzutalin/labellmg.git
```

```
cd labellmg
```

```
make qt4py2
```

```
python labellmg.py
```

方法2 Python3 + Qt5

```
sudo apt-get install pyqt5-dev-tools
```

```
sudo pip3 install lxml
```

```
git clone https://github.com/tzutalin/labellmg.git
```

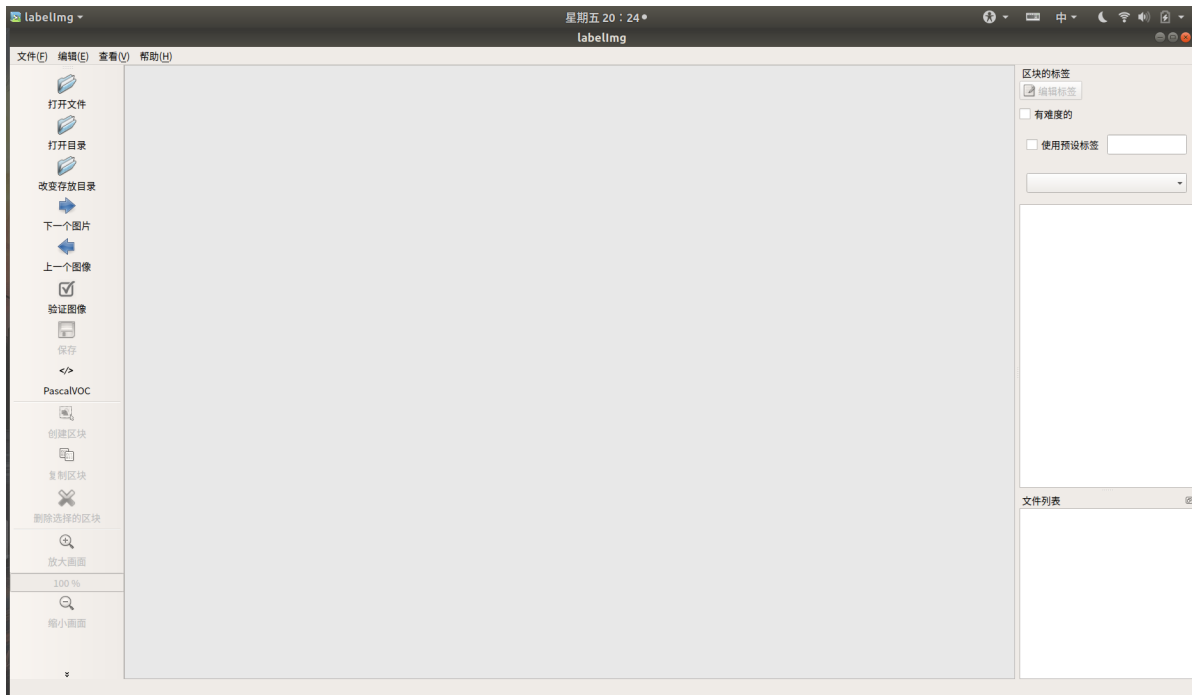
```
cd labellmg
```

```
make qt5py3
```

```
python labellmg.py
```

如何使用Labellmg对照片进行标注

Labellmg的使用界面如下



进行机器学习一般需要大量的数据集，所以我们需要使用大量的图片。

将图片汇总于文件夹中，编号123456...

在标记时我们直接选择打开目录(open dir)，打开我们储存图片的文件夹

然后选择创建区块（Create RectBox）划出我们需要识别的物体并打上我们要给它打的标签

之后选择输出格式，有Pascal/VOC和YOLO格式，我们点击图标Pascal/VOC，它就会变成yolo，这样我们输出的就是.txt格式的文件了。

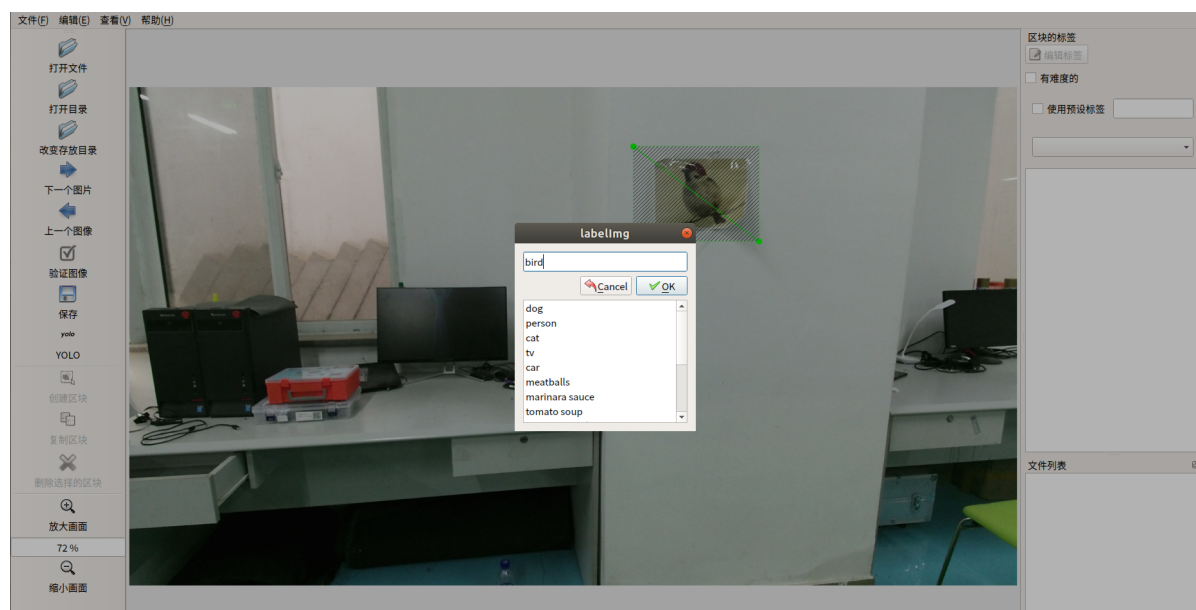
.txt格式的文件可以用于训练权重

下面我们以给一张图片做标记为例：

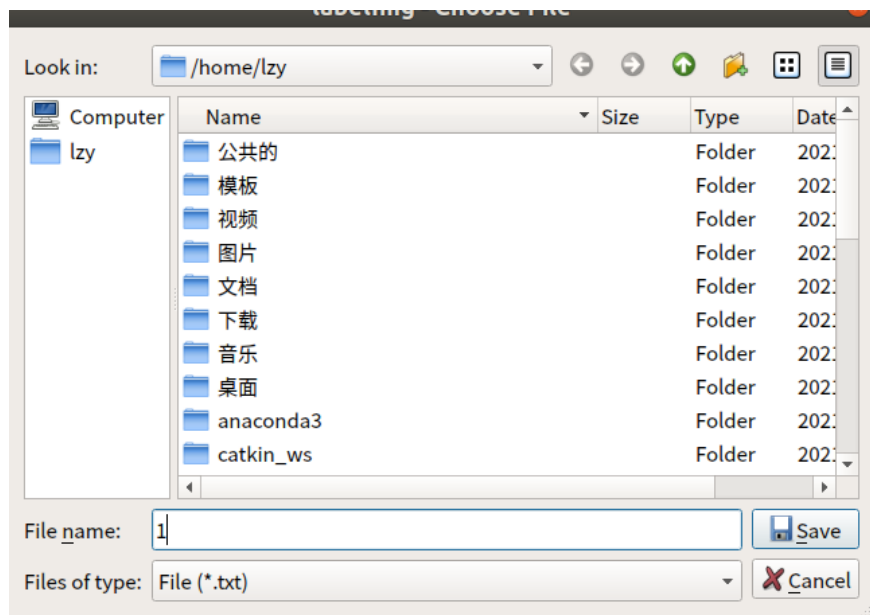
进入软件界面，打开目录或者文件,出现图片，点击Pascal/VOC，使其变成YOLO



之后点击创建区块，在图片上框住我们要识别的物体，选择物体类别即可



然后选择保存，这样就输出了.txt文件



之后继续标记下一张即可