

hw4: The Lost Colors

康艺潇 518431910002



海报寓意：周围主键变成灰色，暗示着色彩的逝去，而Flora所到之处就恢复了色彩和生机。

设计目的

故事剧情

玩法

技能

障碍物

道具

怪物

地形

设计思路

设计透镜

四要素

创意滤镜

原型迭代

风险分析

资源

游戏类型：RPG , 2d 横向闯关游戏

设计目的

希望设计一款 2d 横向闯关游戏， 让玩家能够体验在森林里探险的乐趣，找寻色彩宝石的成就感，以及传递每种色彩都有其美，正如每个个体都有自己的独特意义的深层价值观。

故事剧情

Flora是森林色彩中的守护者，她掌管着各色花卉的斑斓色彩，用色彩宝石赋予蝴蝶的美丽颜色。她的权杖中的三块色彩宝石可以维持森林的美丽与生机。而有一天，她发现自己的权杖中的宝石不见了，有小动物告诉她她是被乌鸦偷走了，三块宝石分开被藏在了森林里面。失去了色彩宝石的森林便失去了颜色，所有与的植物和动物都变成灰色了。于是Flora开始了她的找寻色彩宝石之路。一路上她遇到了很多复杂的地形和乌鸦族的阻挠，同时 Flora的技能在历险中不断增长。最终她收齐了三块宝石，森林回复了颜色。Flora 教育乌鸦，每一种颜色都有它的美，即使是黑色。黑色象征着高贵和神秘，不是随便的动物可以拥有的。我们总在羡慕别人的缤纷色彩而看不见自己的价值，而其实每一种上天赋予给我们的色彩都有它的寓意和美好。

玩法

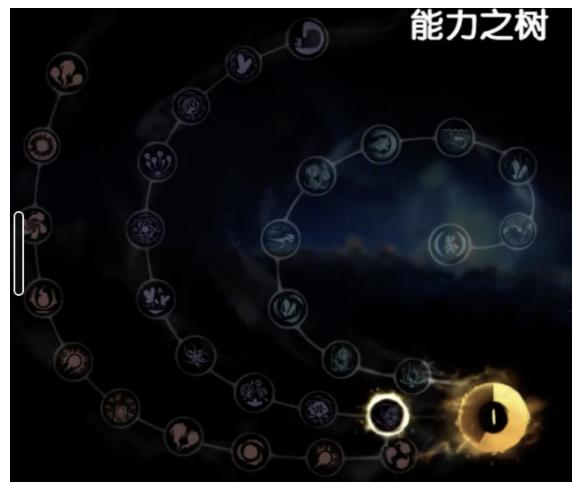
核心玩法：玩家需要闯过几片森林，穿过各种障碍物，消灭阻挠的敌人。在每一片森林都有对应的色彩宝石，集齐被藏起来的三原色宝石就可以成功回复世界的色彩。

技能

本游戏设计了经验槽和技能树，通过寻找色彩球或从打败的敌人中吸收彩虹元素来获得经验，经验槽满之后就可以点亮技能树的一个技能，所以有的技能如下。

- 精神火焰：获得的第一个能力。它允许Flora使用彩虹能量弹来攻击敌人。
- 踩踏：在空中跳起后，奥拉使用这种强大的攻击力砸向地面，对敌人和不稳定的地面造成伤害。
- 攀爬：允许Flora紧紧抓住垂直表面并攀爬，而不必反复跳跃。

- 光爆: 使Flora有能力抛出一个光球，在落地后不久就会爆炸。可以用它来引爆枯木，照亮灯笼，给敌人造成伤害等。有些障碍物（路中间的柱子）上有裂缝，用这个技能可以把柱子炸掉从而顺利通过
- 冲刺: 使用后，Flora会被迅速向前推进，以避开快速移动的威胁。
- 双跳



技能树如图

障碍物

- 水面 (通过跳跃上方的石头跨过)
- 倒刺 (需要跳过去)
- 秋千 (连续的几个)，可以踩着秋千过关，但是如果掉落就生命-1
- 旋转的铰链：需要躲避
- 碰焰器：要躲避喷出的火焰
- 电击枪：间歇性发射，被射中就死亡，需要在不发射的时候经过
- 木锤：会突然向下锤，被锤中血条-1，需要在它不落下的时候经过。

道具

- 森林气息：站在当中可以恢复生命值
- 钥匙：拿到之后可以打开传送门，进入下一片森林
- 开关：打开之后会触发边上的绳索降落，从而形成通道

- 石头：可以是障碍也可以是道具，可以按住ALT移动石头
- 浮的挪动台阶：这些台阶会移动，需要踩着台阶按照一定的顺序在适合的位置过去
- 色彩球：不同的森林对应不同的色彩球，在森林中出现，可以增加经验值
- 色彩宝石：需要收集的宝石

怪物

- 史莱姆：打斗之后会掉落经验，可以捡拾
- 蟾蜍：这个怪会接近时会从草地上向上冒，需要跳过它或者打死它
- 荆棘：固定的怪物，碰触到会扣血。

地形

主体为横向的场景，也有纵向需要攀爬和进入地底场景，把场景尽量做丰富。还有非稳定地形：比如地面有地方是被草掩盖的，会不小心掉入下面的地形。

暂且先设计了一些场景，在具体实现的时候会更丰富

SCENES



设计思路

设计透镜

1. “本质体验”：我希望玩家体验到的是在世界的探索感，因此开放度需要高一些，道路的选择要多一些。
2. “惊讶”：玩家在每次收集到宝石的时候周围的环境就会着色到对应的颜色，会和之前的灰色背景产生很大的对比。应该尽量设计有趣的技能发动效果。
3. “趣味”：跨过各个障碍物和各种机关很有趣。发现隐藏的地形也很有趣。
4. “好奇心”：可以是对场景探索的疑问，以及收集齐了宝石后会有什么结局的疑问
5. “内生价值”：游戏传递了深层的价值观
6. “解题”：玩家需要找到所有的宝石
7. “创意”：收到Ori, 森林冰火人等游戏的启发，这些游戏都非常具有观赏性和可玩性，再次基础上进行改良创新。
8. ”全息体验“：游戏的画风是比较治愈清新的，给用户一种轻松的感受。从而帮助用户从繁忙的生活中休息。

四要素

技术的创意：手机/PC +

机制的创意：2D横向闯关游戏

故事的创意：精灵主题

美感的创意：动物角色，2D 像素风格

创意滤镜

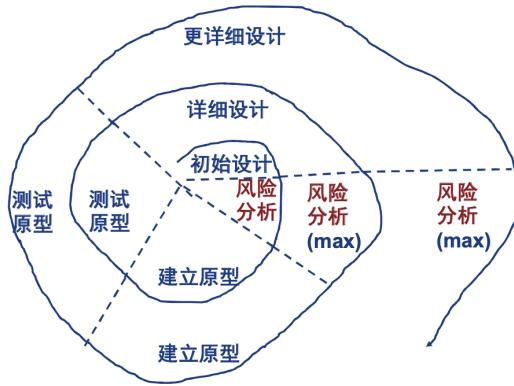
1. 你自己的内在感觉(美感)：我希望是一个森林画风的游戏，所以是比较清新的画风。
2. 受众的喜好程度(目标受众)：主要针对希望放松消遣以及体验故事的受众
3. 体验设计是否良好(体验设计因素:美感、兴趣曲线、共鸣主题、游戏平衡等)：主题为色彩，因此会设计不同色彩的场景。
4. 创新性(是否新颖)：2D横版闯关游戏已经有比较多，但是以寻找颜色为主题没有，同时也对技能等进行了创新。

5. 市场前景如何(主题、故事、包装、特点、同类对比、成本和利润)：主题和故事比较新颖，和同类对比需要在细节处进行创新。
6. 技术可行性：使用过Unity开发，可行。
7. 社会目标是否满足：游戏有深层教育意义，满足了社会目标。
8. 游戏测试反馈(所有滤镜中最重要的)：待开发测试。

原型迭代

1. 创意原型：用笔和纸简单画出游戏界面，思考游戏玩法。
2. 技术原型：将游戏的核心机制（跑跳）制作出来并进行测试。这个原型中不需要美术素材，只需要使用Unity中的Cube等GameObject进行测试。
3. 美术原型：搭建简单的界面，这个过程中不需要关心机制和技术，需要实现基本游戏界面但是不需要可以游玩。
4. 成品迭代1：将技术原型和美术原型相结合，制作出简单的可以实现核心机制可以游玩并且具备美术界面的成品。
5. 成品迭代2：在迭代1的基础上增加一些进阶功能，如各种技能等。
6. 成品迭代3：在迭代2的基础上进行测试和完善，如果必要可以增加一些新的游戏功能，并且最终发布。

风险分析



当下正处于初始设计部分，最大的风险是需求风险，通过调研市场上的游戏，发现2D横版闯关游戏发展已经很久了，受众比较多，但是产品也很多，需要作出更有新意的产品。其次是技术风险，由于机制设计的比较多，复杂机制可能会比较难实现，可以先实现较为简单的部分。

资源

待追加

Unity Asset Store

- 背景

Free Pixel Art Forest | 2D Nature | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Free Pixel Art Forest asset from Eder. Browse more 2D Textures & Materials on the Unity Asset Store.

🔗 <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/free-pixel-art-forest-133112>

Free Pixel Art Hill | 2D Nature | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Free Pixel Art Hill asset from Eder. Browse more 2D Textures & Materials on the Unity Asset Store.

🔗 <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/free-pixel-art-hill-133118>

Forest Scene | 2D Nature | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Forest Scene asset from panachai pichetsiriporn. Browse more 2D Textures & Materials on the Unity Asset Store.

 <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/forest-scene-84690>



Parallax Dusk Mountain Background | 2D Tiles | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Parallax Dusk Mountain Background asset from Ansimuz. Browse more 2D Textures & Materials on the Unity Asset Store.

 <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/tiles/parallax-dusk-mountain-background-53403>



• 人物

Cute 2D Girl - Wizard | 2D Characters | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Cute 2D Girl - Wizard asset from ClearSky. Find this & more Characters on the Unity Asset Store.

 <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/cute-2d-girl-wizard-155796>



• 怪物

Bolt 2D JellyFarm Assets Pack | 2D Characters | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Bolt 2D JellyFarm Assets Pack asset from Goldmetal. Find this & more Characters on the Unity Asset Store.

 <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/bolt-2d-jellyfarm-assets-pack-188722>

