**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2021.07.29

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 16 | 项目名称 | 火树银花星满昼 |
| 迭代名称 | 第二次迭代 | 实际起止日期 | 2021.07.12-2021.07.19 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  完成的任务：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 完成情况 | 人员 | | 1 | 化学部分交互完成 | 完成 | 林舒怀 | | 2 | 爆炸试验交互完成 | 完成 | 林舒怀 | | 3 | 物理部分交互 | 完成 | 康艺潇 | | 4 | 调研交互投影 | 完成 | 康艺潇 | | 5 | 数据传输烟花 | 完成 | 林舒怀，康艺潇，林祺龙 | | 6 | 烟花效果完善 | 完成 | 林祺龙 | | 7 | ARfoundationt图像识别 | 完成 | 丁逸舟 | | 8 | 完善放烟花功能 | 完成 | 丁逸舟 | | 9 | 场地模型 | 完成 | 康艺潇 | | 10 | 小人建模 | 完成 | 康艺潇 | | 11 | UI界面 | 完成 | 林舒怀，康艺潇 | | 12 | 交互投影方式确定和尝试 | 完成 | 康艺潇，丁逸舟 | | 13 | 学习kinect | 完成 | 康艺潇，丁逸舟 | | 14 | 学习粒子系统，vfx | 完成 | 康艺潇，丁逸舟 | | 15 | DIY烟花系统 | 完成 | 康艺潇 | | 16 | 烟花核心类的测试 | 完成 | 林祺龙 | | 17 | 烟花数据的序列化 | 完成 | 林祺龙 | | 18 | Unity网络部分调研 | 完成 | 林祺龙 | | 19 | 背包控制逻辑实现 | 完成 | 林舒怀 | | 20 | 材料图标与人物对话设计 | 完成 | 林舒怀 | | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  遇到的问题：   1. URP 和导入的模型冲突，模型无法显示材料。 2. 抛物线分解转化代码有些困难，解决方法：直接投影运动的x,y 位置。 3. 修改了引用的UI材料，导致合并时出现较多冲突。 | | | |
| 经验和教训：   1. 提前定义好接口，分实现者和使用者，这样合作开发就会顺利很多了。 2. 实现好一个具体的功能确保无误后就可以合并一下，否则过了很长时间才合并容易出现很多冲突。 | | | |