

世界三大猜想

费马猜想

当整数 $n > 2$ 时，关于 x, y, z 的不定方程 $x^n + y^n = z^n$ 无正整数解。

四色猜想

任何一张平面地图只用四种颜色就能使具有共同边界的国家着上不同的颜色。

将平面任意地细分为不相重叠的区域，每一个区域总可以用1，2，3，4这四个数字之一来标记，而不会使相邻的两个区域得到相同的数字。

哥德巴赫猜想

一、任何不小于4的偶数，都可以是两个质数之和（如： $4=2+2$ ）；

二、任何不小于7的奇数，都可以是三个质数之和（如： $7=2+2+3$ ）。

[费马猜想的证明](#)于1994年由[英国](#)数学家[安德鲁·怀尔斯](#)（Andrew Wiles）完成，遂称[费马大定理](#)；

四色猜想的证明于1976年由美国数学家[阿佩尔](#)（Kenneth Appel）与[哈肯](#)（Wolfgang Haken）借助计算机完成，遂称[四色定理](#)；

哥德巴赫猜想尚未解决，目前最好的成果（[陈氏定理](#)）乃于1966年由[中国](#)数学家[陈景润](#)取得。这三个问题的共同点就是题面简单易懂，内涵深邃无比，影响了一代代的[数学家](#)。