

# Software Engineer

## 조문형

---

자기소개

1

교육

2

## 목차

3

프로젝트

안드로이드 앱 개발

웹사이트 개발

그래픽 개발

데이터 분석

# 1 자기소개

## 빅데이터를 다루는 개발자가 되고싶은 조문형

---

개발환경: Mac OS, Unix서버 경험  
개발 언어: C++, Python, Java

하고 싶은 일: 빅 데이터를 다루는 개발자  
데이터베이스  
서버, 데이터 엔지니어링,  
데이터 분석, 머신러닝



## 2 교육



### 동국대학교

전자전기 공학과 2012-2015  
성적 3.6/4.5

### 전과 이유?

코딩이 재미있어서  
컴퓨터 공학과로  
전과하였습니다.

## 2 교육



### University of Oregon

Computer and Information Science

Bachelor's Degree, 2016.09-2019.06

GPA: 3.54/4.3

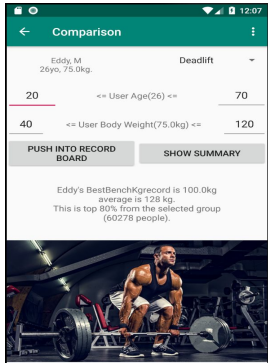
### 수상내역

Clarence and Dumbar Scholarship  
Dean's List 2016, 2017

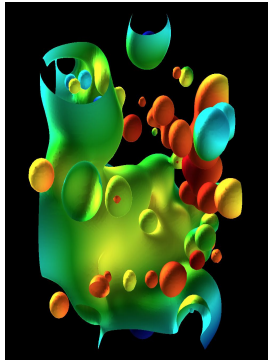
### 활동

Math Tutor 2017.09-2018.06

# 3 프로젝트

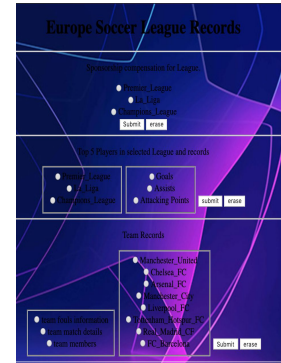


안드로이드 앱 개발

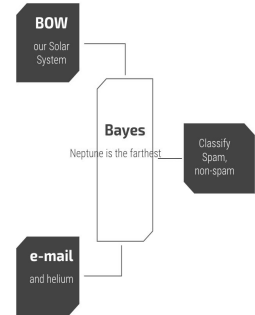


그래픽 개발

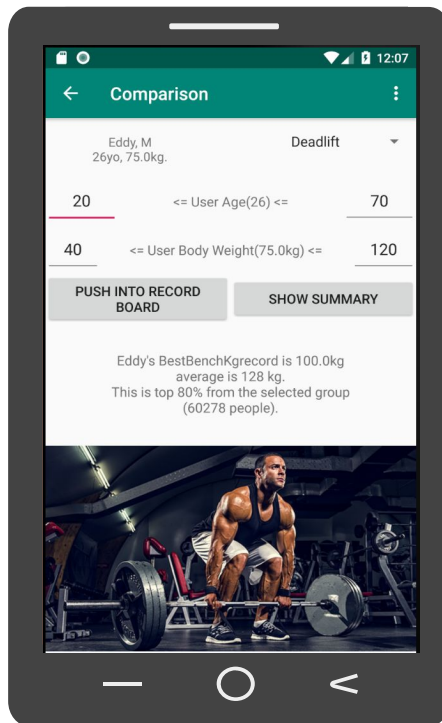
웹사이트 개발



데이터 분석



# 안드로이드 앱 개발



## 사용기술

Java, SqliteDB, Pandas, Python, SQL

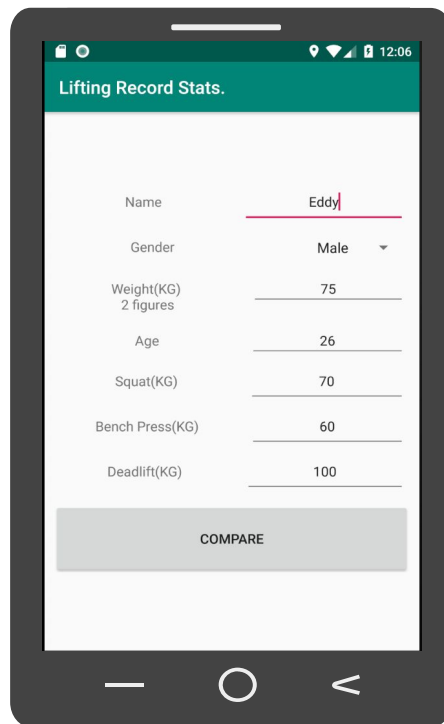
## 개발 기간

2018.06.13 ~ 2018.06.22 (10일)

## 기능

사용자의 헬스 기록이 어느 정도인지 다른 사람과 비교해주는 앱.

# 안드로이드 앱 개발



## 특징 및 개선점

- Kaggle 데이터(400K)를 SQLiteDB로 사용. 데이터 수집 시간 절약
- 당시 서버에 대한 개념을 몰라 앱의 용량이 불필요하게 큼

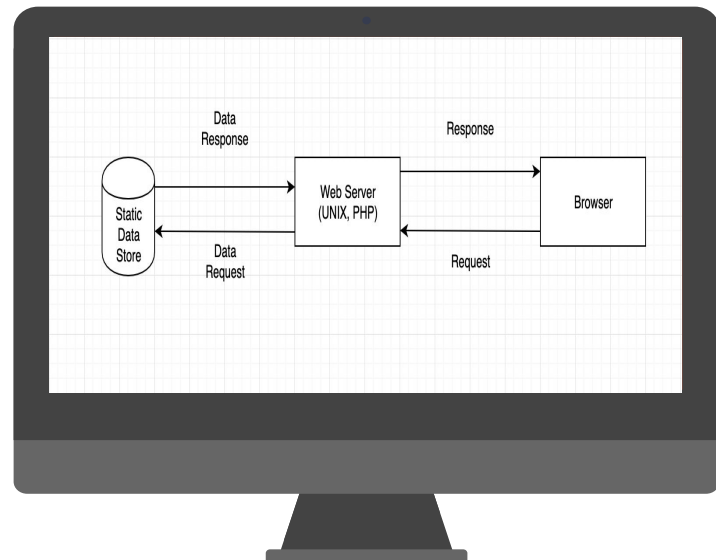


# 웹사이트 개발

사용기술	개발 기간
MySQL, SQL, PHP, HTML, Unix Server	2018.11.22 ~ 2018.11.30

## 기능

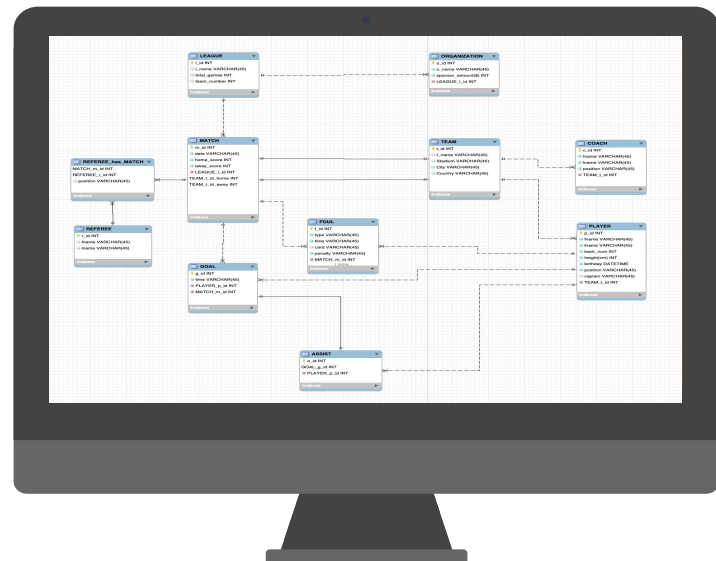
유럽 축구리그 기록을 사용자의 선택에 따라 제공



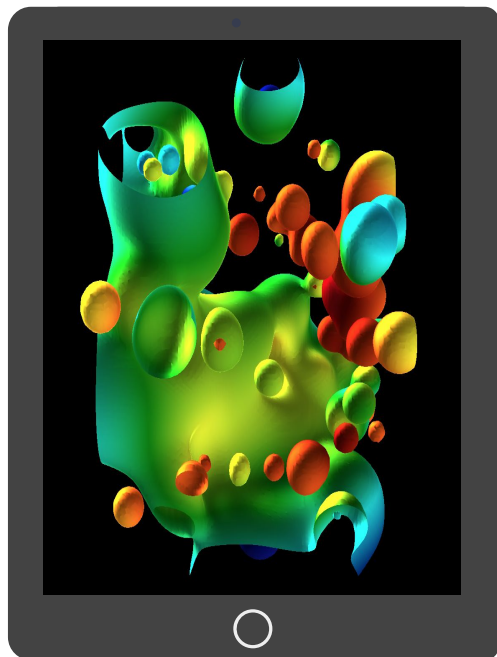
# 웹사이트 개발

## 특징 및 개선점

- 리그를 통합해서 기록을 보여줌
- DB 데이터를 직접 입력한 부분은 아쉬웠음.
- 데이터가 커질 때 발생할 수 있는 문제를 다루지 않음.
- 서버에서 발생할 수 있는 문제를 다루지 않음.



# 그래픽 개발



사용기술

C++, VTK, CMake

개발 기간

2019.01.10~ 2019.02.14

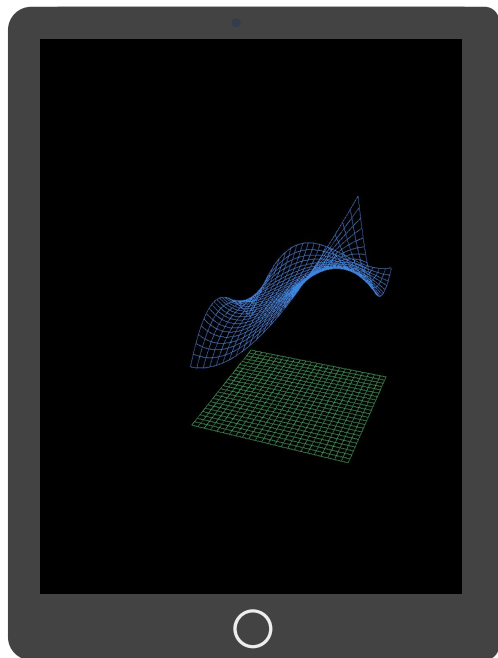
개발 내용

OpenGL의 함수를 C++로 구현

Scanline Algorithm, Matrix Transformation, Phong Shading

테스팅으로 정확도 파악

# 그래픽 개발



사용기술

C++, VTK, CMake

개발 기간

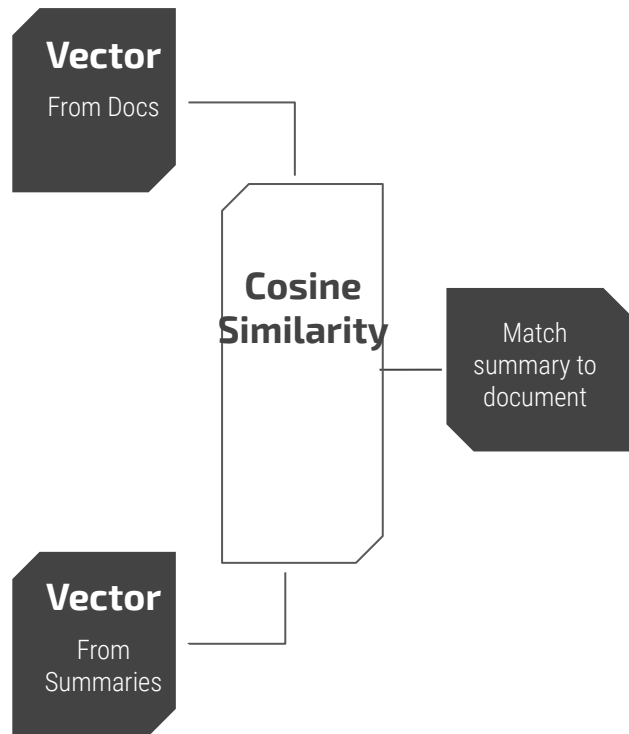
2018.03.07 ~ 2018.03.12

개발 내용

Bezier Surface, 곡면 C++로 구현

Casteljau's Algorithm

# 데이터 분석, 문서 매칭



사용기술	개발 기간
Python, Pandas, RegEx, NLTK	2019.07.24~ 2019.08.18

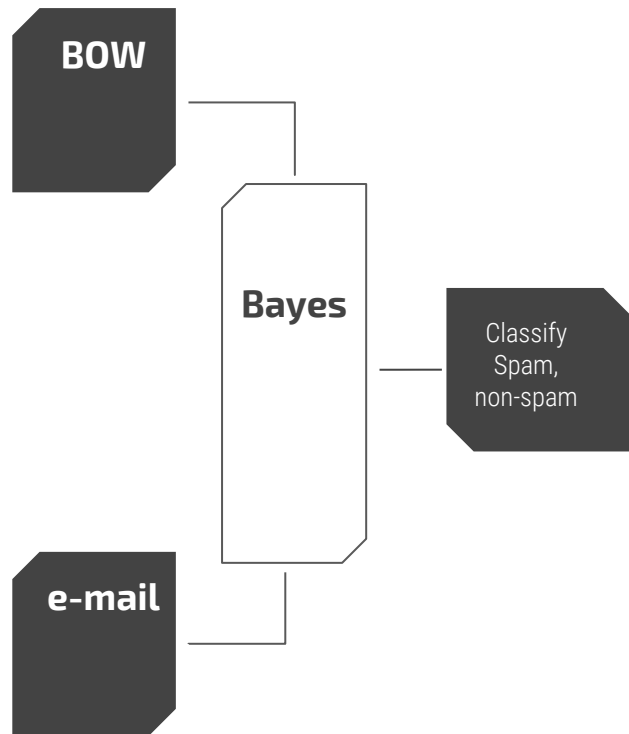
## 개발 내용

요약 발표문을 주제에 맞게 매칭.

95% 정확도

작은 데이터셋

# 데이터 분석, 스팸 분류



사용기술	개발 기간
Python, Pandas, NLTK	2018.12.20~ 2019.01.5

## 개발 내용

Bayes를 통해 이메일 스팸 분류

Kaggle 데이터 사용 (11K)

정확도 86%.