

Software Engineer

조문형

자기소개

1

교육

2

목차

3

프로젝트

안드로이드 앱 개발

웹사이트 개발

그래픽 개발

데이터 분석

1 자기소개

대량의 데이터관련
문제를 해결하는
개발자가 되고싶은
조문형

개발환경: Mac OS, Unix서버 경험
개발 언어: C++, Python, Java

하고 싶은 일
대용량 데이터베이스 개발
대용량 트래픽 데이터를 처리하는 서버 개발
데이터 엔지니어링을 통해 대용량 데이터 저장
대용량 데이터 분석을 통해 인사이트 발굴



2 교육



동국대학교

전자전기 공학과 2012-2015
성적 3.6/4.5

전과 이유?

코딩이 재미있어서
컴퓨터 공학과로
전과하였습니다.

2 교육



University of Oregon

Computer and Information Science

Bachelor's Degree, 2016.09-2019.06

GPA: 3.54/4.3

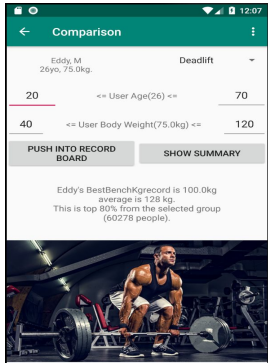
수상내역

Clarence and Dumbar Scholarship
Dean's List 2016, 2017

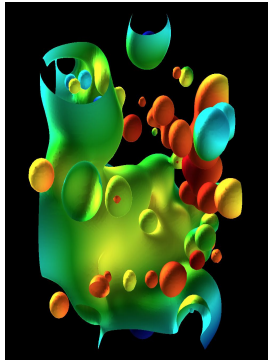
활동

Math Tutor 2017.09-2018.06

3 프로젝트

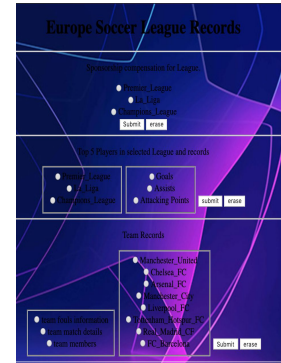


안드로이드 앱 개발

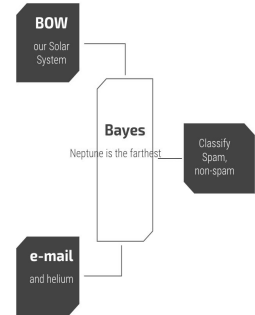


그래픽 개발

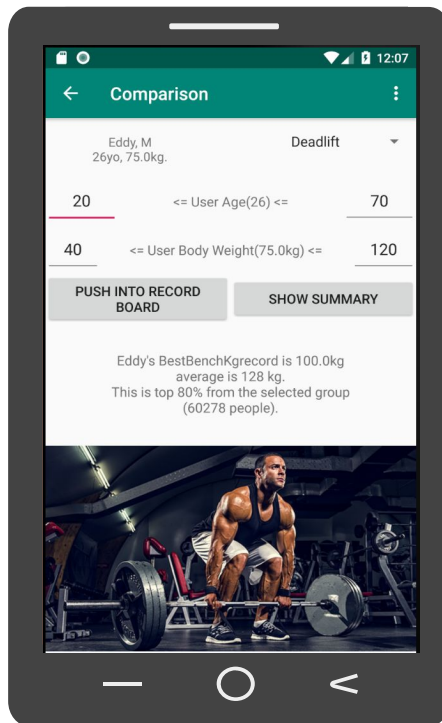
웹사이트 개발



데이터 분석



안드로이드 앱 개발



사용기술

Java, SqliteDB, Pandas, Python, SQL

개발 기간

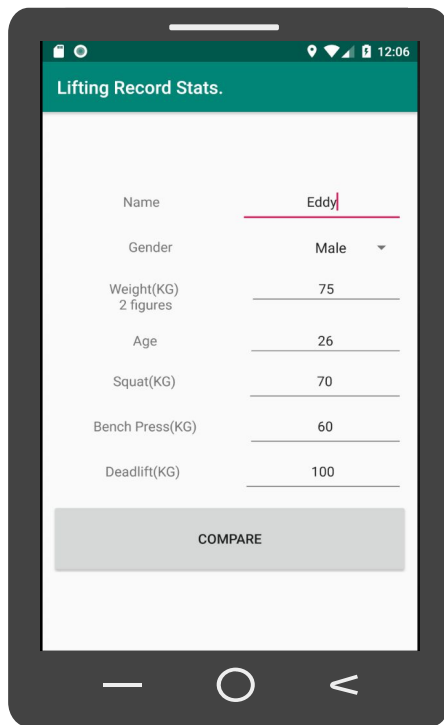
2018.06.13 ~ 2018.06.22 (10일)

기능

사용자의 헬스 기록이 어느 정도인지 다른 사람과 비교해주는 앱.

SQL로 사용자가 선택한 집단의 평균 및 인원 제공

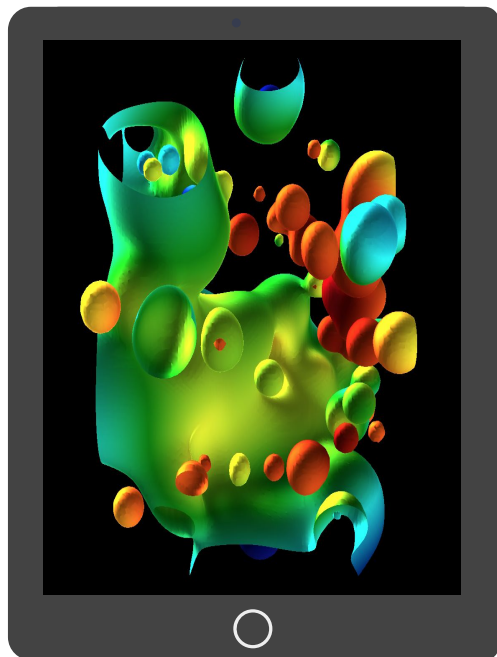
안드로이드 앱 개발



특징 및 개선점

- Kaggle 데이터(400K)를 SQLiteDB로 사용. 데이터 수집 시간 절약
 - Pandas를 활용해 필요한 데이터만 수집
- Sqlite를 앱에 저장
 - 당시 서버에 대한 개념을 몰라 앱의 용량이 불필요하게 큼

그래픽 개발



사용기술

C++, VTK, CMake

개발 기간

2019.01.10~ 2019.02.14

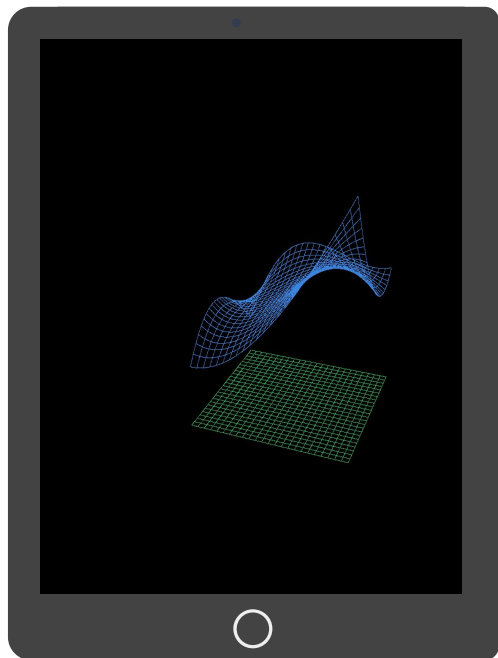
개발 내용

OpenGL의 함수를 C++로 구현

Scanline Algorithm, Matrix Transformation, Phong Shading

테스팅으로 정확도 파악

그래픽 개발



사용기술

C++, VTK, CMake

개발 기간

2018.03.07 ~ 2018.03.12

개발 내용

Bezier Surface, 곡면 C++로 구현

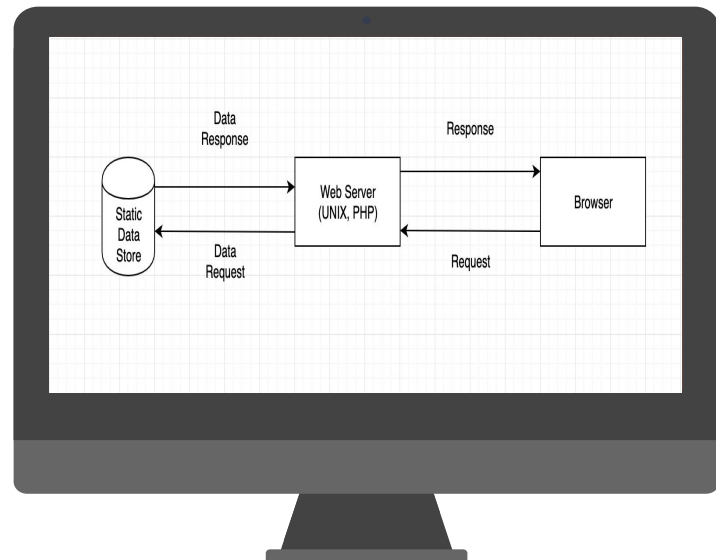
Casteljau's Algorithm

웹사이트 개발

사용기술	개발 기간
MySQL, SQL, PHP, HTML, Unix Server	2018.11.22 ~ 2018.11.30

기능

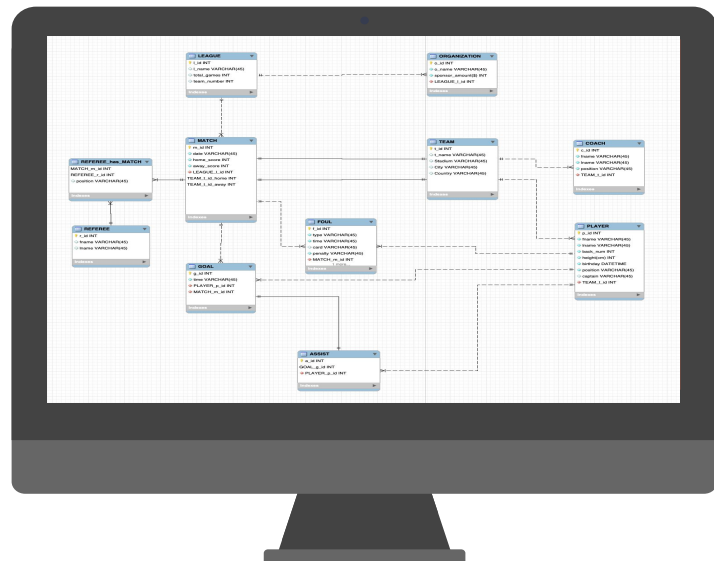
유럽 축구리그 기록을 사용자의 선택에 따라 제공



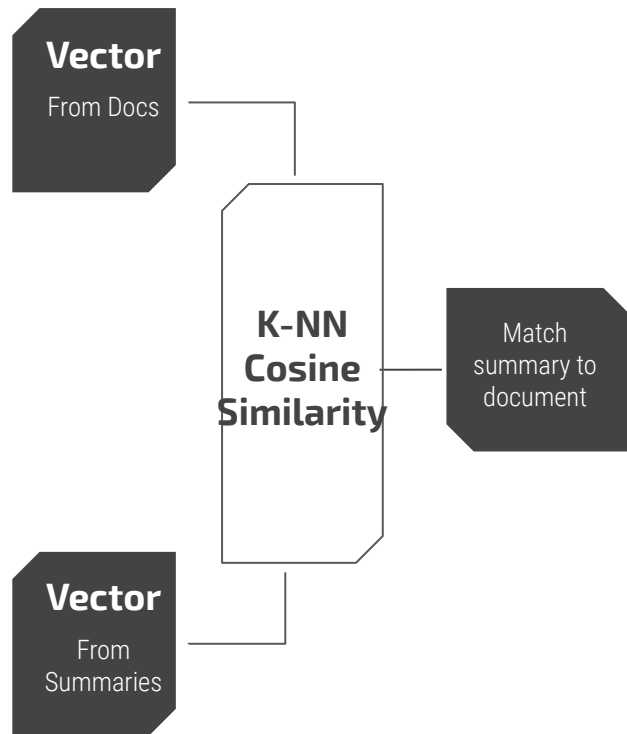
웹사이트 개발

특징 및 개선점

- 리그를 통합해서 기록을 보여줌
- DB 데이터를 직접 입력한 부분은 아쉬웠음.
- 데이터가 커질 때 발생할 수 있는 문제를 다루지 않음.
- 서버에서 발생할 수 있는 문제를 다루지 않음.



데이터 분석, 문서 매칭



사용기술	개발 기간
K-NN, Python, Pandas, RegEx, NLTK	2019.07.24~ 2019.08.18

개발 내용

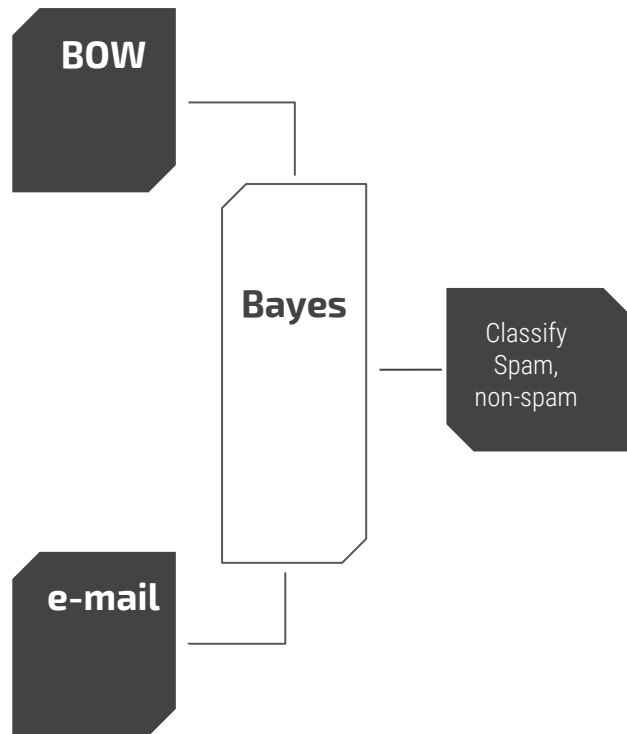
요약 발표문을 주제에 맞게 매칭.

NLTK를 사용해 명사구를 청킹하고 이를 비교 객체로 사용

95% 정확도

작은 데이터셋의 한계

데이터 분석, 스팸 분류



사용기술	개발 기간
Python, Pandas, NLTK	2018.12.20~ 2019.01.5

개발 내용

Bayes를 통해 이메일 스팸 분류

Kaggle 데이터 사용 (11K)

정확도 86%.