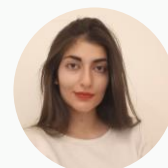




## 8 راه برای از بین بردن شادی برنامه نویسان



# جلسات زیاد برگزار کنید!

چه کسی از جلسات بی پایان ناراحت نمی‌شود؟ توسعه دهندگان افراد پرمشغله ای هستند و بیشتر آنها ترجیح می دهند وقت خود را صرف برنامه نویسی کنند تا اینکه در مورد آن صحبت کنند. جلساتی که متمرکز و کارآمد نیستند، منبع مکرر دلسردی هستند.

ولاد گوکاسوف، مهندس توسعه نرم‌افزار در آمازون می‌گوید: «جلساتی که بدون کمک به پیشرفت به طول می‌انجامند، می‌توانند بسیار خسته کننده باشند. "اینها اغلب وقت ارزشمندی را می‌گیرند که بهتر می‌تواند صرف کار توسعه واقعی شود."

# فرصت های یادگیری را فراهم نکنید!

توسعه دهندگان می خواهند یاد بگیرند و از کارفرمایانشان می خواهند فرصت هایی برای کسب مهارت های جدید فراهم کنند. شرکت هایی که در ارائه این فرصت ها شکست می خورند، برای حفظ توسعه دهندگان با استعداد تقلا می کنند.

به طور کلی، توسعه دهندگان نرم افزار در محیطی رشد می کنند که رشد و توسعه آنها را پرورش می دهد. شرکت هایی که فرصت هایی را برای یادگیری مستمر فراهم می کنند، چه از طریق برنامه های آموزشی، کنفرانس ها یا دسترسی به جدیدترین ابزارها و فناوری ها، توسعه دهندگان را راضی نگه می دارند. فرهنگ اکتشاف و نوآوری می تواند به توسعه دهندگان شادتر منجر شود.

توسعه دهندگان اغلب از شرکت در کامیونیتی توسعه دهندگان، چه آنلاین و چه آفلاین لذت می برند. درگیر شدن با پروژه های اوپن سورس، مشارکت در انجمن ها، شرکت در هکاتون ها و پیوستن به جوامع آنلاین حس رفاقت، تعلق و رشد حرفه ای را تقویت می کند.

# تعادل سالم کار و زندگی را ارائه نکنید!

یک راه مطمئن برای ناراضی کردن توسعه‌دهندگان، تقاضای کار زیاد و ارائه انعطاف‌پذیری بسیار کم، از جمله توانایی کار از خانه است.

تحمیل مداوم بار کاری و مواجهه با ددلاین‌های فشرده می‌تواند به استرس و فرسودگی منجر شود، وقتی که زمان کافی برای ارائه کار با کیفیت بالا یا منابع کافی برای انجام وظایف وجود نداشته باشد، می‌تواند به انگیزه و رضایت شغلی آسیب بزند. به عنوان مثال، مجبور بودن به کار کردن برای ساعت‌های طولانی به مدت طولانی بدون استراحت ممکن است منجر به کاهش بهره‌وری و ناراحتی شود.

توسعه دهندگان نرم افزار از تعادل سالم کار و زندگی قدردانی می کنند. شرکت‌هایی که سیاست‌های حمایت کننده از این تعادل را اجرا می‌کنند، مانند ساعات کاری انعطاف‌پذیر، گزینه‌های کار از راه دور، و روزهای «بدون جلسه» گاه به گاه، به احتمال زیاد توسعه‌دهندگان خود را راضی و با انگیزه نگه می‌دارند.

# انتظارات نامشخص تعیین کنید!

هیچ توسعه‌دهنده‌ای از یک تکلیف با دستورالعمل‌های نامشخص یا فقدان دستورالعمل‌ها قدردانی نمی‌کند. این به رهبران تیم بستگی دارد که اطمینان حاصل کنند که الزامات و اهداف نهایی پروژه‌های توسعه مشخص است.

کارول کاپینسکی، رئیس محصول در Brand24 می‌گوید: «هیچ چیز ناامیدکننده‌تر از الزامات مبهم نیست. "این منجر به هدر رفتن تلاش و سرخوردگی می‌شود. ما با داشتن یک فرآیند قوی برای تعریف و برقراری ارتباط با الزامات محصول با این امر مبارزه می‌کنیم.»

داکیومنتیشن‌هایی که به خوبی سازمان‌دهی شده، خواندن و درک آنها آسان، و به‌روز هستند، درک توسعه‌دهندگان از سیستم‌هایی را که با آنها کار می‌کنند تسهیل می‌کند و میزان تعویض وظایف مورد نیاز برای تکمیل پروژه‌هایشان را کاهش می‌دهد.

# آنها را به پروژه های بیهوده اختصاص دهید!

کار بر روی یک محصول جدید که هرگز نور روز را نمی بیند بسیار ناامید کننده است. این امر به ویژه زمانی صادق است که توسعه دهنده در ساخت محصولی که به آن اعتقاد دارد سرمایه گذاری کرده باشد یا زمانی که محصول واقعاً نوآورانه است.

کار روی پروژه هایی که در نهایت بلااستفاده می مانند، عمیقاً دلسردکننده است. اختصاص دادن زمان به ساختن نرم افزاری که به بازار نمی رسد یا نیازهای کاربر را برآورده نمی کند، بیهوده است. اگر توسعه دهندگان احساس کنند که محصول واقعاً مشکلات کاربران را حل نمی کند، می توانند ناامید شوند.

# دستاوردهای آنها را نادیده بگیرید!

مردم دوست دارند به خاطر تلاش و دستاوردهایشان شناخته شوند و توسعه دهندگان نیز از این قاعده مستثنی نیستند. رهبران تیم توسعه باید مطمئن شوند که دستاوردهای اعضای تیم را تایید می کنند. مدیران همچنین باید ارزش انواع خاصی از مشارکتهای فنی را درک کرده و ترویج کنند.

شانال آگاروال، مدیر ارشد بازرگانی در توزیع کننده فناوری اطلاعات TechAhead، می گوید عدم شناخت کار و دستاوردهای توسعه دهندگان «می تواند منجر به نارضایتی شود». برای مثال، ناتوانی در تشخیص یک تلاش عالی برای بهینه سازی کد یا راه اندازی موفق محصول می تواند انگیزه آنها را از بین ببرد.»

میتش مانگانکار، سرپرست فنی مهندسی نرم افزار در Airbnb، می گوید: علی رغم ماهیت مشارکتی برنامه نویسی، «گاهی اوقات مشارکتهای فردی مورد توجه قرار نمی گیرد، که منجر به احساس عدم قدردانی می شود».

# حوصله آنها را با کارهای تکراری سر ببرید!

ارائه کار چالش برانگیز که مهارت هایی را که توسعه دهندگان برای یادگیری آنها سخت کار کرده اند را به کار می گیرد، بسیار مهم است. در غیر این صورت ممکن است با تیمی بی حوصله و بی انگیزه مواجه شوید.

گریس وایت، رئیس طراحی و توسعه شرکت توسعه وب لیلو، می گوید: «برنامه نویسان نمی خواهند روی کارهای خسته کننده یا تکراری کار کنند. آنها همچنین نمی خواهند احساس کنند که در حال یادگیری یا رشد نیستند.

وایت می گوید، برای مثال، یک برنامه نویس ممکن است از کار کردن روی پروژه های که شامل حفظ یک پایگاه کد قدیمی است، ناراضی باشد.

وینیکا گارگ، مدیر عامل Webomaze، یک آژانس SEO، می گوید که توسعه دهندگان زمانی که در محل کار خود احساس بی ثمری می کنند، ناراضی هستند. تعمیر و نگهداری روتین و اشکال زدایی وظایف اجتناب ناپذیری هستند، اما یک مدیر عاقل آنها را گسترش می دهد و کارهای جالب تری را برای جبران کار خسته کننده تعیین می کند.





یدونه  
هم تو  
بگو

