

11 best practices every
React developer
should follow
to don't make
the **horror** project

FROM THE DIRECTOR OF SAW II, III & IV
DARREN LEONARD
 **React**

THE END IS NOW

CANONIGO FILMS EPIC PICTURES GROUP PRESENTS
REGULATED BY CANONIGO, REGISTRATION OF ITALY

Front-End

Farid Karami

Should avoid hard coding

هرگز متن هایی که در پروژه استفاده می کنید را بصورت مستقیم درون تگ ها قرار ندهید.

`<Title>Welcome to my website</Title>`

این کار علاوه بر اینکه باعث ناخوانایی کد می شود وقتی که بخواهید پروژه را چند زبانه کنید نیز وقت زیادی از شما خواهد گرفت و تغییرات را سخت و زمانبر خواهد کرد. تمامی محتوای متنی خود را درون یک فایل `JSON` یا `JS` تعریف کرده و با استفاده از پیاده سازی یک سناریو از آنها استفاده کنید.

`<Title>{locales.title}</Title>`

Avoid using Index as Key for map

در صورتی که از **index** برای مقدار **key** استفاده شود چنانچه طول آرایه تغییر کند مقادیری که بعنوان **key** تعیین کرده اید ممکن است دیگر **unique** نباشند.

```
<Component key={index} />
```

می توان از این کار اشتباه به عنوان یک **anti-pattern** نام برد و بجای آن چنانچه آرایه را از یک سرویس دهنده می گیرید به احتمال زیاد فیلد **id** دارد یا از پکیجی مانند **nanoid** استفاده کنید و خودتان **id** منحصر فرد به خانه های آرایه اضافه کنید و از آن برای مقداردهی به **key** استفاده نمایید.

```
<Component key={item.id} />
```

Error Boundaries

یکی از نکات مهمی که هر برنامه نویسی باید رعایت کند بخش مدیریت خطا می باشد و برای این کار از `try...catch` استفاده می کنید.

```
try { } catch (error) { }
```

اما زمانی که در حال نوشتن `JSX` هستید استفاده از `try...catch` مناسب نیست و به جای آن از مفهومی به نام `Error Boundary` استفاده کنید و برای اینکار هم می توانید یک سناریو بسازید یا از پکیج `react-error-boundary` استفاده کنید.

```
<ErrorBoundary fallback={<div>Error message</div>}>  
  <Component />  
</ErrorBoundary>
```

Try to make fewer States

ابتدا سعی کنید از **State** های کمتری استفاده کنید چون هر چه تعداد **State** ها بیشتر باشد برنامه ای به مراتب پیچیده تری خواهید داشت.

```
const [firstName, setFirstName] = useState("");  
const [lastName, setLastName] = useState("");
```

چنانچه به **State** های زیادی نیاز دارید سعی کنید آنها را بر اساس نوع ارتباطی که با یکدیگر دارند در **Object** های با نام مناسب دسته بندی نمایید.

```
const [userInformation, setUserInformation] = useState({  
  firstName: "",  
  lastName: "",  
})
```


Maximum 4 parameters

هرگز نباید یک **Function** یا **Component** بیش از 4 پارامتر ورودی بگیرد و باید آن را اصلاح کنید تا از پیچیدگی برنامه جلوگیری نمایید.

```
<Component a={1} b={2} c={3} d={4} e={5} f={6} g={7} h={8} />
```

چنانچه یک **Function** یا **Component** بیش از 4 پارامتر داشته باشد بی شک چندین کار را به آن محول کرده اید. توجه داشته باشید که اگر قرار است یک پکیج توسعه دهید پیروی کردن از این نکته گاملا اختیاری است و به عوامل و شرایط مختلفی بستگی دارد.

```
<Component a={1} b={2} />
```

Use the klona package

در **Shallow copy** یک متغیر ساخته می شود و به مکانی در حافظه، که مقدار متغیر قبلی در آن قرار گرفته است، اشاره می کند و چنانچه مقدار متغیر اول تغییر کند، متغیر دوم نیز تغییر می کند و به همین ترتیب اگر مقدار متغیر دوم تغییر کند، مقدار متغیر اول هم تغییر می کند.

برای **Deep copy** روش های بسیاری وجود دارد و هر یک ممکن است در شرایط مختلف جوابگوی نیاز شما نباشد اما یکی از راه های مطمئن که **Performance** مناسبی هم دارد استفاده از پکیج **klona** می باشد.

```
const newObject = klona(oldObject);
```

Use the react-window package

در نرم افزارهای تحت وب بهتر است همان مقدار محتوایی که داخل صفحه نمایشگر کاربر قابل نمایش است را **Render** کنید و کاربر هر چقدر **Scroll** کرد باقی اطلاعات را **Render** خواهید کرد.

با استفاده از پکیج **react-window** می توانید به راحتی اینکار را انجام دهید و با ادغام آن با **Pagination** و... یک تجربه فوق العاده برای کاربر خلق کنید. بعنوان مثال فرض کنید در سناریو **Pagination** به صورت 20 تا 20 تا اطلاعات را از سرویس دهنده می گیرید، با استفاده از این پکیج چنانچه اندازه نمایشگر کاربر فقط می تواند 5 سطر را نمایش دهد فقط همان 5 المان **Render** می شود و باقی آن با **Scroll** کردن **Render** خواهد شد.

Axios interceptors

مدیریت خطاهایی که در زمان کار با **API** رخ خواهند داد یکی از مهم ترین کارهایی است باید انجام دهید.

حتما خطاهایی که شکل سراسری دارند را مانند خطای **500** و **403** و... را به صورت کلی با استفاده از **interceptor** های **Axios** هندل کنید.

در **Axios** از **Request Interceptor** برای زمانی که **Request** را ارسال می کنید استفاده کنید و مثلا چنانچه در **Cookie** یا **Local Storage** یک **Token** وجود دارد آنرا به **Request** خود اضافه کنید یا هر تغییر دیگری را در تمامی **Request** های خود اعمال کنید.

همچنین از **Response Interceptor** برای زمانی که **Response** سمت شما آمده است استفاده کنید و چنانچه هر نوع خطایی رخ داده است آن را به صورت سراسری و کلی هندل نمایید و هرگز اینکار را به صورت تک تک برای هر **API** انجام ندهید.

Use the fontfaceobserver package

وقتی بسیاری از سایت ها را می بینید ابتدا دارای یک **font-family** هستند سپس فونت آنها تغییر می کند و این موضوع رابطه زیادی با سرعت اینترنت دارد و اگر سرعت اینترنت شما پایین باشد برای چندین ثانیه ظاهر سایت به دلیل عدم **Load** شدن فونت مطلوب نیست.

اگر خواستید بدانید که چه زمانی فونت مد نظرتان **Load** شده است و بر اساس آن مثلاً یک **Component** را نمایش دهید می توانید از پکیج **fontfaceobserver** استفاده کنید.

```
const font = new FontFaceObserver('My Family', { weight: 400 });
font.load().then(function () {
  console.log('Font is available');
}, function () {
  console.log('Font is not available');
});
```


Lodash

حتما یک زمان را به یادگیری و مطالعه توابعی که در **Lodash** وجود دارند اختصاص دهید. استفاده از آن باعث می شود حجم کد نویسی شما کمتر شود و چنانچه از توابع این کتابخانه استفاده می کنید خیالتان راحت است توابع آن به درستی کار می کنند و درگیر توابعی نمی شوید که خودتان توسعه داده اید و ممکن است دارای مشکلاتی باشند.

در رابطه با **Lodash** صحبت های زیادی می شود که از آن استفاده کنیم یا خیر و جواب آن اینست که چنانچه تنها به چند (بین یک الی سه) تابع آن نیاز دارید می توانید توابع مورد نظر را خودتان بنویسید اما در اینجا راجع به این حالت صحبت نمی کنیم و چنانچه به آن تسلط داشته باشید می توانید از آن بعنوان بستر اصلی کارهایتان استفاده کنید و حداکثر بهره مندی را از آن ببرید.

Validation

به کار بردن اعتبار سنجی می تواند تا حد زیادی شرط ها و خطاهای برنامه را کاهش دهد.

برای اینکار همیشه از کتابخانه های مطرحی که وجود دارند استفاده کنید و هرگز خودتان دستی اینکار را انجام ندهید.

از جمله کتابخانه های معروف برای اعتبار سنجی می توان به پکیج های **Yup** و **Zod** اشاره کرد. در حال حاضر پکیج **Zod** دارای ویژگی های نسبتا بهتری نسبت به سایر رقبای خود می باشد. در ادامه دو نمونه از کاربرد های این پکیج ذکر شده است.

```
import { z } from "zod";
```

```
z.string().endsWith(".com", { message: 'Only .com domains allowed' });
```

```
z.date().min(new Date("1992-10-24"), { message: 'Too old' });
```

در پایان یک فیلم ترسناک با عنوان **11-11-11** از **Darren Lynn Bousman** کارگردان مجموعه فیلم های ترسناک **Saw** براتون آوردم که در تاریخ **2011/11/11** منتشر شده دعوت می کنم که هم لذت ببرید و هم بترسید تا همیشه این **11** نکته ای که ذکر شد را رعایت کنید.

FROM THE DIRECTOR OF SAW II, III & IV
DARREN LYNN BOUSMAN

11-11-11

THE END IS NOW

CANONIGO FILMS EPIC PICTURES GROUP PRESENTS
REGIELE & ASSOCIATES PRODUCTION OF USA

Front-End

Farid Karami