ک دیتی جدیدترین ها جاوااسکریپت مقالات عمومی 👌 ورود | ثبت نام

## ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - مقدمه

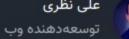
بروزرسانی در ۱۵ مرداد ۱۴۰۲ | 🕮 مقالات عمومی | 🖵 ۴

FRONTEND



میخوایم ۸۰+ سوال مصاحبه فرانتاند رو بررسی کنیم. این سوالها حاصل تجربیات شخصی من هست که توی خیلی از مصاحبهها ازشون استفاده کردم





## ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - مقدمه ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت اول ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت دوم ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضيح اختصاصی - قسمت سوم ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت چهارم

پست جدید رو به من اطلاع بده 💄

سلام دوستان! وقتی مشغول مصاحبه با شرکتها برای شغل جدیدم بودم، لیستی از سوالات و نکتههایی که فکر میکردم مهم هستن و ممکنه مستقیم یا غیر مستقیم توی مصاحبهها پرسیده بشه رو جایی ذخیره میکردم و قبل از هر مصاحبهای اونها رو مرور میکردم. حالا قصد دارم همهٔ اون سوالات رو با توضیحات اختصاصی برای شما هم به اشتراک بذارم. امیدوارم استفاده کنین، توی کارتون پیشرفت کنین و توی بهترین جاها فعالیت کنین.

این مجموعه سوالات رو تقدیم میکنم به <u>صابر راستی کردار</u> عزیز. برای سلامتیش دعا کنیم و ازش حمایت کنیم. امیدوارم هر چی زودتر هم خبر سلامتیش رو منتشر کنیم 🧚

توی این مجموعه بیشتر از ۸۰ سوال رو توی پستهای مجزای ۱۰ سوالی بررسی میکنیم. مثل مجموعهٔ <u>۷۰ سوال مصاحبهٔ جاوااسکریپت</u>. سوالهایی که قراره بررسی کنیم:

۱. چه تکنیکهایی برای بهینهسازی یک برنامهٔ فرانتاند میشناسین؟

۲. فایل <u>package-lock.json توی پروژههای فرانتاندی چیه و چه کاربردی داره؟</u>

<u>٣. چطوری میتونیم یک برنامهٔ فرانتاندی Maintainable داشته باشیم؟</u>

۴. کاربرد Generic ها توی تایپاسکرپیت چیه؟

<u>۵. اتریبیوت tabindex توی HTML چیه؟</u>

آیا جاوااسکریپت یک زبان Parallel هست یا Concurrent?

<u>۷. چه زمانی از Tuple توی تایپاسکریپت استفاده نکنیم؟</u>

۸. توی تایپاسکریپت کلمهکلیدی declare چکار میکنه؟

<u>۹. چند تا از تایپهای پرکاربرد تایپاسکریپت رو نام ببرین</u>

۱<u>۰ دستور Git زیر چکار میکنه؟</u>



۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضيح اختصاصی - قسمت اول توی این قسمت با چند سوال عمومی فرانتاند و سوالاتی مربوط به بهینهسازی، نکتههایی از HTML و تایپاسکریپت آشنا میشیم

۱۱. منظور از Mobile-first Strategy چیه؟

<u> Garbage Collection .۱۲ توی جاوااسکریپت چیه؟</u>

<u>۱۳. متدهای HEAD و OPTION چه تفاوتهایی با هم دارن؟</u>

<u>۱۴. چند تا از Best Practice های تستنویسی رو میشناسین؟</u> ۱<u>۵. دستور git cherry-pick چکار میکنه؟</u>

<u>۱۶. هدف از User Agent توی مرورگرها چیه؟</u>

<u>Node .۱۷ و Element توی DOM چه تفاوتهایی با هم دارن؟</u>

۱۸. توی جاوااسکریپت Syntax Error و Type Error چه تفاوتهایی با هم دارن؟

<u> DNS .۱۹ چیه؟</u>

<u>۲۰. چرا از Shallow Rendering توی تستنویسی استفاده کنیم؟</u>



۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت دوم با چند اطلاعات عمومی حوزهٔ فرانتاند، با نکتههایی از تستنویسی و مباحث عمیقی از جاوااسکریپت توی این قسمت آشنا میشیم

۲۱. هنگام باندل کردن برنامه چه چیزهایی مانع Tree-Shaking میشه؟

۲۲. برنامهنویسی Functional چه مزایایی داره؟

۲۳. چه زمانی اتریبیوت aria-label توی HTML استفاده کنیم؟

<u>۲۴. چه زمانی از تگ picture توی HTML استفاده کنیم؟</u>

<u>۲۵. دستور git tag چکار میکنه؟</u>

<u>۲۶. دستور git pull و git fetch چه فرقی با هم دارن؟</u>

<u>۲۷. توی مرورگر رویدادهای load و DOMContentLoaded چه فرقی با هم دارن؟</u>

۲۸. چند تا از Best Practice های Accessibility رو میشناسین؟

<u>۲۹. فایل d.ts تو پروژههای تایپاسکریپتی چیه؟</u>

۳۰. منظور از Stateless بودن REST چیه؟



بیشتر بدانید ۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت سوم توی این قسمت با چند سوال عمومی و مفهومی از فرانتاند و دنیای نرمافزار آشنا میشیم

<u>Snapshot Test .۳۱ چیه و چه مزایا و معایبی داره؟</u>

<u>۳۲. توی جاوااسکریپت Same-origin policy چیه؟</u>

<u>٣٣. توی جاوااسکریپت Map و WeakMap چه فرقی با هم دارن؟</u>

<u>۳۴. تکنیک Currying رو توی جاوااسکریپت پیادهسازی کنین</u>

<u>۳۵. چند اصل دنیای نرمافزار رو میشناسید؟</u>

<u>۳۶. منظور از درخواستهای Idempotent توی درخواستهای HTTP چیه؟</u>

<u>۳۷. توی یک صفحه وب برای دانلود ریسورسها چه زمانی از preload و چه زمانی از prefetch</u>

<u>استفاده کنیم؟</u>

۳۸. منظور از Box Model توی CSS چیه؟

<u>۳۹. منظور از <!DOCTYPE html> توی صفحههای HTML چیه؟</u>

<u>۴۰. هدف از اتریبیوتهای data-\* توی HTML چی هست؟</u>



۸۰ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت چهارم توی این قسمت با نکتههایی از تستنویسی، CSS، نحوهٔ کارکرد جاوااسکریپت و نکتههای عمومی از دنیای

<u>Type .۴۱ و Interface توی تایپاسکریپت چه تفاوتهایی با هم دارن؟</u>

فرانتاند و دنیای نرمافزار آشنا میشیم

<u>۴۲. درباره Core Web Vitals چی میدونید؟</u>

<u>۴۳. کاربرد Event Delegation توی جاوااسکریپت چیه؟</u>

<u> CORS .۴۴ چیه؟</u>

<u>۴۵. توی تایپاسکریپت عبارت [keyof typeof [value رو توضیح بدید</u>

۴۶. توی CSS واحدهای rem و em چه فرقی با هم دارن؟

<u>۴۷. دستور git stash چه کار میکنه؟</u>

<u>۴۸. کلمهکلیدی infer توی تایپاسکریپت چه کار میکنه؟</u>

<u>۴۹. چرا میگیم ماژولهای جاوااسکریپت Singleton هستن؟</u>

۵۰. منظور از Progrssive Enhancement توی توسعهٔ برنامههای فرانتاند چیه؟



بیشتر بدانید 

۸ سوال مصاحبه فرانتاند با توضیح اختصاصی - قسمت پنجم 
توی این قسمت با نکتههایی از نحوهٔ کارکرد تایپاسکریپت و جاوااسکریپت و همچنین نکتههایی عمومی از 
دنیای فرانتاند و نرمافزار آشنا میشیم

<u>Call Stack .۵۱ توی جاوااسکریپت چیه؟</u>

<u>۵۲. منظور از Narrowing توی تایپاسکریپت چیه؟</u>

<u>۵۳. چه زمانی استفاده از WebSocket مناسب نیست؟</u>

<u>۵۴. درباره پراپرتی Position توی CSS چه چیزهایی میدونین؟</u>

<u>۵۵. چطوری المنتی داشته باشیم که با تغییر border و padding اون طول و عرض اون ثابت بمونه؟</u>

<u>۵۶. از پروتوتایپ توی جاوااسکریپت چی میدونید؟</u>

Authorization <u>و Authentication چه فرقی با هم دارن؟</u>

<u>۵۸. منظور از عملیات Non-Blocking I/O توی جاوااسکریپت چیه؟</u>

<u>۷irtual DOM .۵۹ چیه؟</u>

۰۶. منظور از Pseudo-elements و Pseudo-classes توی CSS چیه؟



