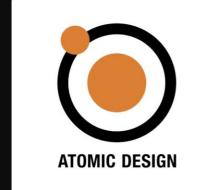


معماری Atomic Design، یک سیستم دیزاین اصولی!









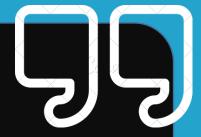
شاید فکر کنید که معماری فقط برای زبان های برنامه نویسی هست، و در برنامه نویسی وب برای طراحی و توسعه سیستم دیزاین ها رویکرد و معماری مخصوصی وجود ندارد... اما اینطور نیست و فردی به نام Brad Frost با ایجاد یک معماری اصولی و همراه با کمی منطق شیمی، یک خلع بزرگ در کدنویسی با Html و CSS را پر کرده است... و مزایای همچون:

- افزایش سرعت توسعه سیستم دیزاین
- عدم کدنویسی سردرگم کننده و ایجاد باگ...
 را به دنیای برنامه نویسی وب افزوده...

معماری Atomic Design از پنج سطح تشکیل شده است، که به ترتیب از بخش های کوچک کد تا ایجاد قالب صفحات دسته بندی شده اند... در ادامه با هر یک اشنا خواهیم شد!







1. اتم ها(Atoms)

این سطح از بخش های کوچک صفحه همچون **دکمه ها، Label** و... تشکیل شده است و نقطه ای است که توسعه دهنده باید با ایجاد این المنت ها طراحی سیستم دیزاین را شروع کند... و قطعا روند کدنویسی این سطح باید به شکل Reusable باشد چونکه در ادامه با همین کد ها روند توسعه پیش خواهد رفت!





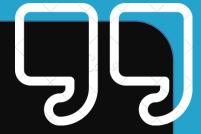


2. مولكولها (Molecules)

در این سطح ما از کد های سطح قبل استفاده خواهیم کرد و با اتمی هایی که در سطح قبل ساختیم دست به ایجاد یک مولکول میزنیم، حال این مولکول میتواند یک فرم ورود یا ثبت نام باشد...







3. اجزا (Organisms)

حال ما با همه کد های سطوح قبلی در انتها یک بخش از دیزاین سیستم مان را طراحی کرده ایم و با همین روال اقدام به ساخت دیگر اجزا خواهیم کرد، حال بیاید header را توسعه دهیم!

BB





4. الگوها (Templates)

با بخش های تکمیل شده، حالا ما توانسته ایم یک صفحه از پروژه مان را تکمیل کنیم...

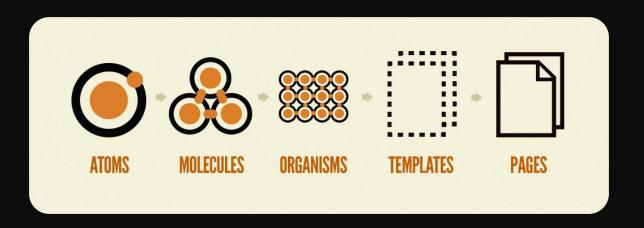




5. صفحات(Pages)

در اخر ما با طراحی و توسعه صفحات مورد نیاز به کار خود خاتمه می دهیم... و با کنار هم گذاشتن الگو های طراحی شده نتیجه نهایی به دست خواهد امد!

با طراحی سطوح زیر شما یک معماری اصولی و اسان را به پروژه خود افزوده اید...







ممنون که تا اینجا همرآهی کَردی رفیق خوشحال میشم نظرت رو درباره پست کامنت کنی...

از اینا یادت نره

