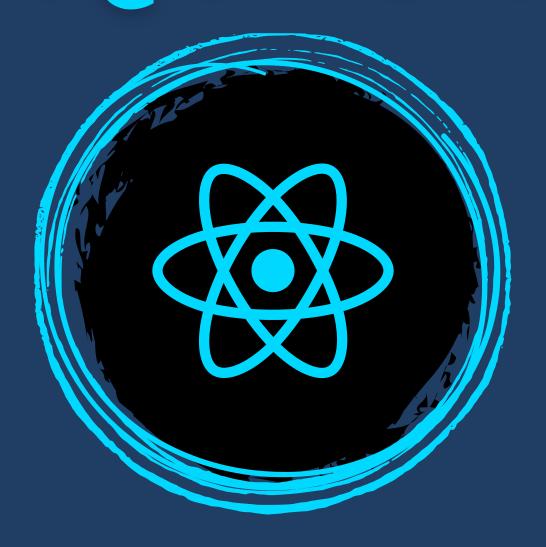
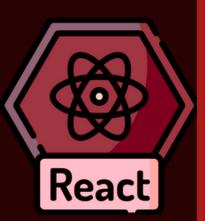
اموزش سریع ریک





JSX

```
<>
<HeroSection />
<h1 >What is React?</h1>
A JS framework, I mean, library. 
</>>
```



JSX یک سینتکس ویژه که مخفف "JAVASCRIPT XML" هست که برای (JAVASCRIPT) توصیف می شود ایجاد واسط کاربری (UI) در برنامههای وب استفاده میشود در واقع، JSX به شما این امکان را میدهد که تگها و عناصر وب را در کد جاوااسکریپت استفاده کنید

COMPONENTS

یک برنامه REACT از اجزایی ساخته شده است، تقریبا شبیه به بلوک های ساختمان. در زیر جزء HEROSECTION ما است که در اسلاید قبلی لانه کردیم



```
function HeroSection() {
  return (
  <div className='hero'>
  <h1>React in 8 Slides </h1>

  You won't find this elsewhere!

  </div>
)
}
```

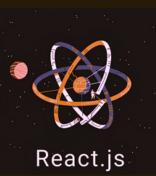
STYLING

ما به عنصر والد HEROSECTION استایل دادیم تعیین یک کلاس CSS با ویژگی CLASSNAME

```
<div className='hero'>...</div>
.hero {
  /* Just regular CSS */
```

همچنین می توانیم با تعیین استایل از استایل های درون خطی استفاده کنیم ویژگی با یک شی JS با ویژگی دamelCased.

```
...
```



CONDITIONAL

RENDERING

گاهی می خواهیم یک کامپوننت را بر اساس رندر کنیم یک شرط ما هنوز از جاوا اسکریپت استفاده می کنیم، درست است؟ بنابراین...

```
<header>
{isLoggedIn ? (
<SignOutButton />
) : (
<SignInButton />
)}
</header>
```

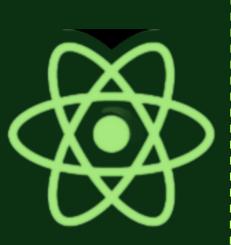
نیازی به چیز دیگری نیست؟ می توانیم از عملگر <mark>8:8</mark> منطقی استفاده کنیم..

```
{isLoggedIn && <SignOutButton />}
```

RENDERING A

LIST

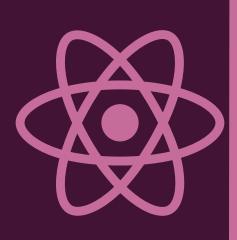
```
const fruits = [
{ id: 1, name: 'Apple' },
{ id: 2, name: 'Lemon' }
]
```



برای هر مورد در یک لیست، باید یک کلید(KEY) منحصر به فرد یا REACT شکایت خواهد کرد.

EVENTS HANDLING

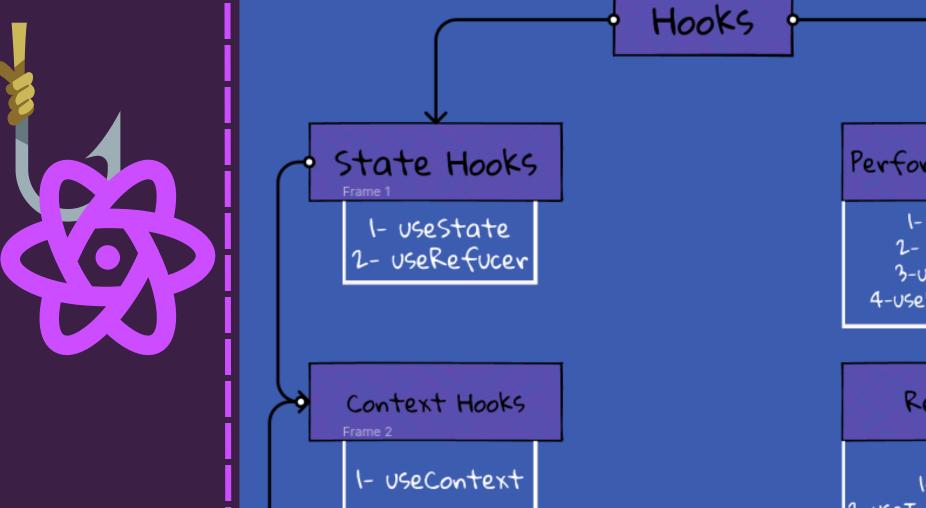
ما در برنامه خود نیاز داریم تا به رویدادهایی مانند (CLICKS,CHANGE) رویدادهایی مانند (AND MORE



```
1 function SignOutButton() {
2  function handleClick() {
3    // ... sign out logic ...
4  }
5
6  return(<button onClick={handleClick}>
7  Sign out </button>)
8 }
9
```

HOOKS

توابعی که با استفاده شروع می شوند HOOKS و نامیده می شوند REACT با برخی از موارد داخلی ارائه می شود.



Resource Hooks

1- use

Effect Hooks

1- useEffect

2-useLayoutEffect 3-useInsertionEffect

Performance Hooks

I- useMemo 2- useCallback 3-useTransitio 4-useDeferredValue

Ref Hooks

1- useRef 2-useImperativeHandle

others Hooks

I-useDebugValue 2-useId 3-useSyncExternalstore

