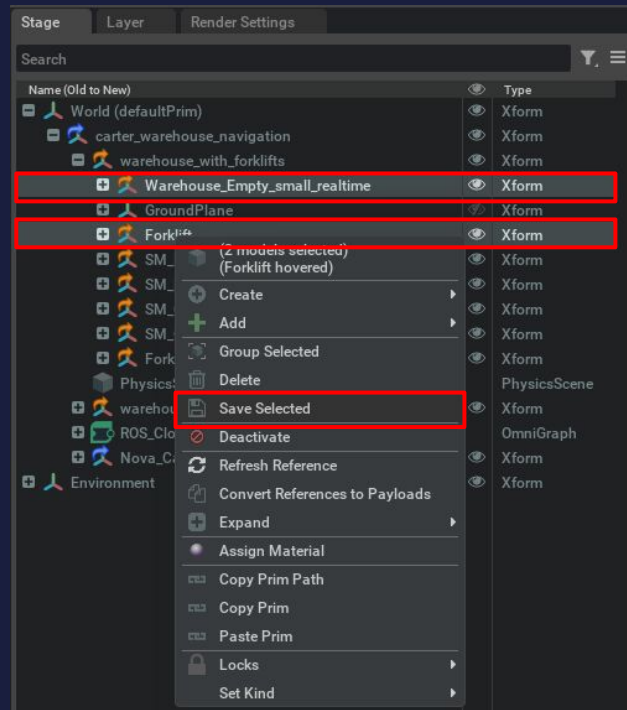
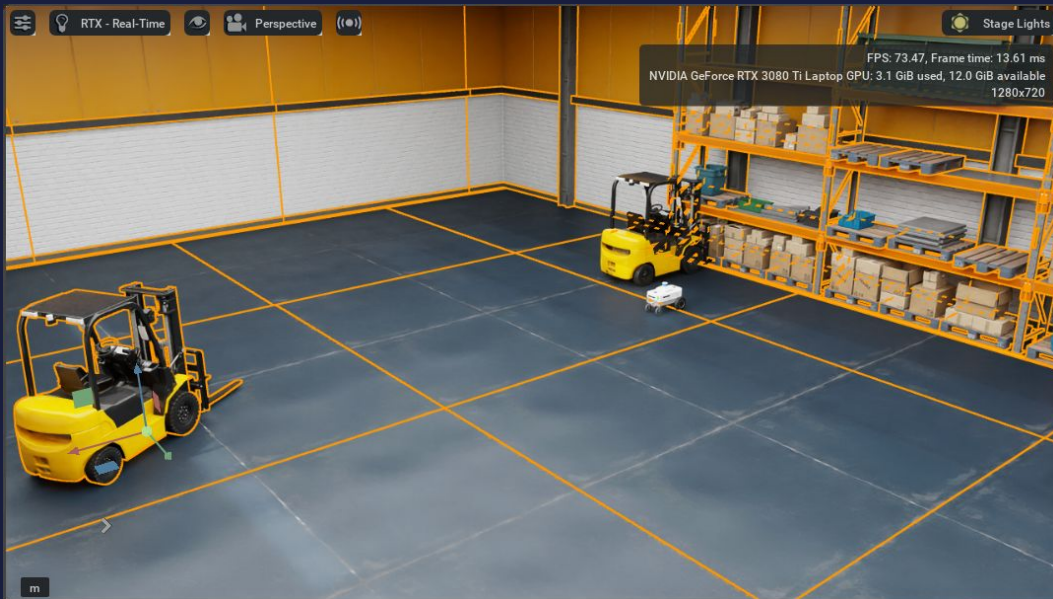


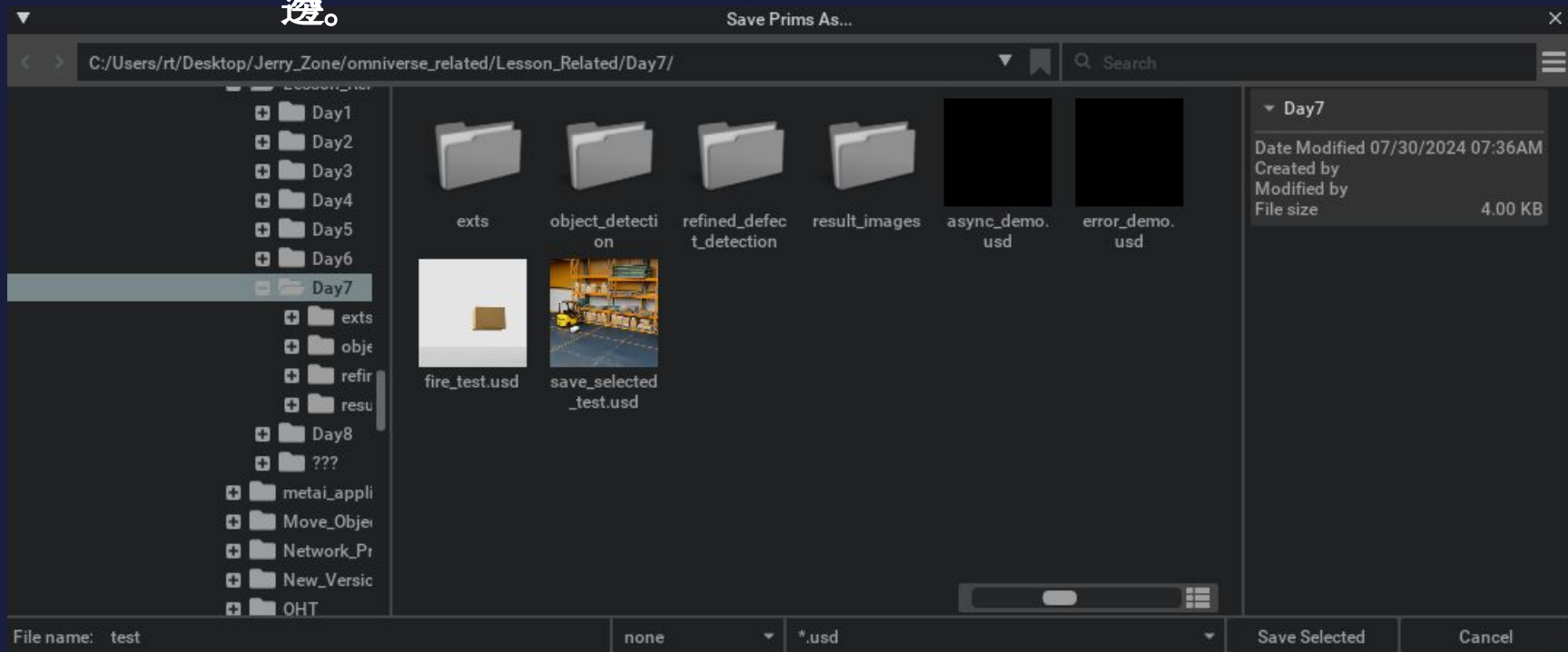
怎麼將USD中的部分物件保存到另一份 USD 檔?(1/3)

比方，現在的場景中只想留下這個場域跟一台推高機，
先按住Ctrl點選你想留下的物件，
最後點右鍵選 **Save Selected** 。



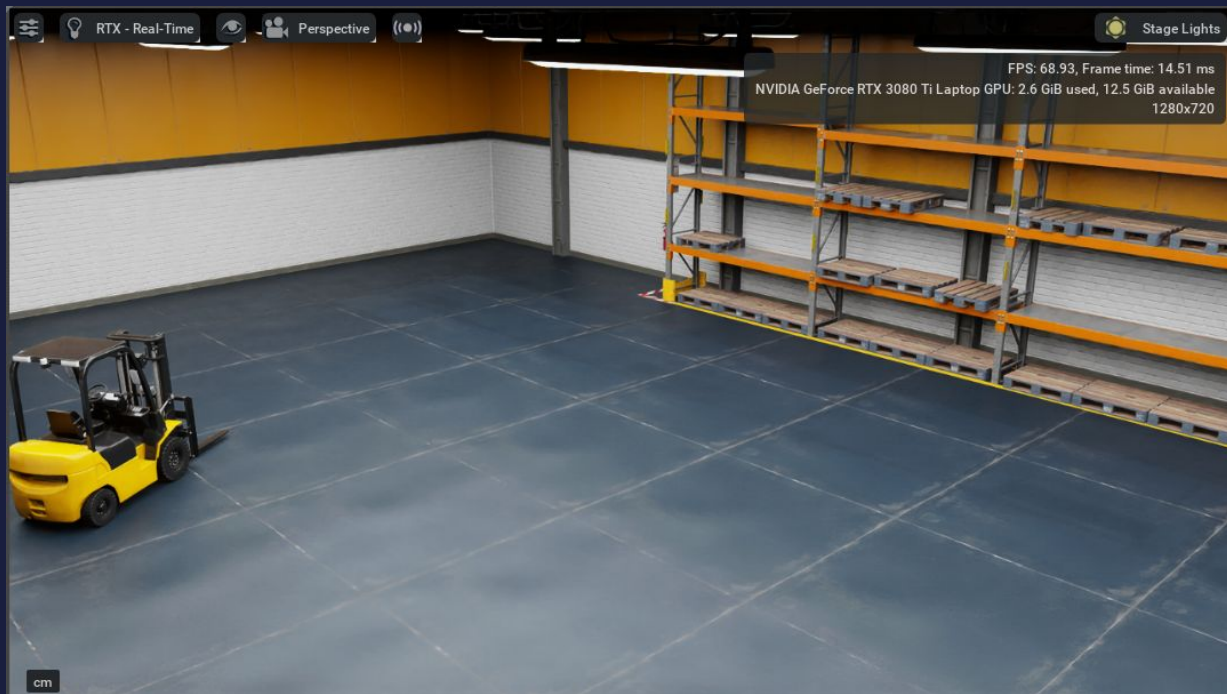
怎麼將USD中的部分物件保存到另一份 USD檔?(2/3)

再來會跳一個視窗請你輸入要把 USD 檔保存到哪邊。

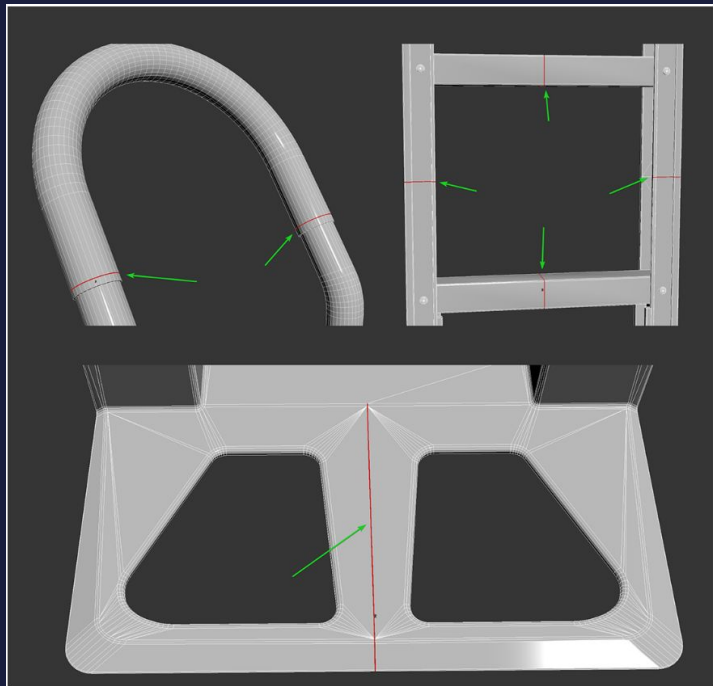


怎麼將USD 中的部分物件保存到另一份 USD 檔?(3/3)

打開保存下來的 USD 檔，
就可以看到剩下剛剛點選的場域跟堆高機。



為了加速模擬，模型有什麼可以簡化的方向嗎 ?(1/3)

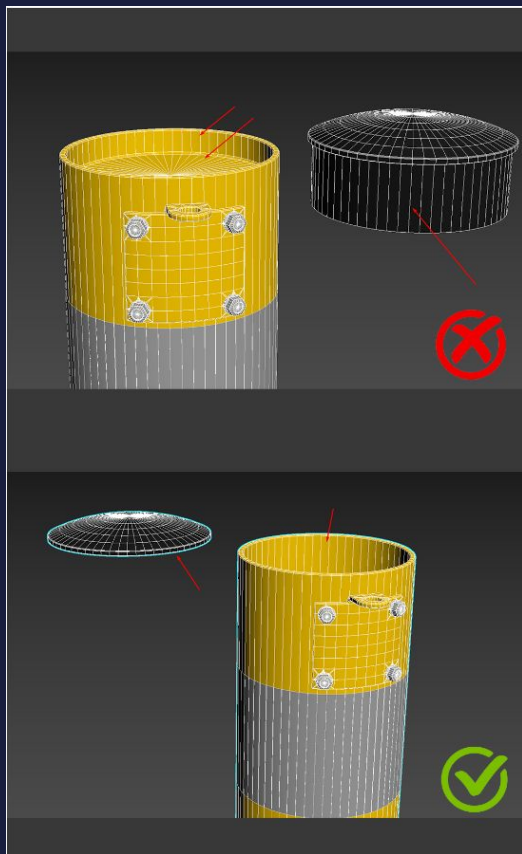


這種不影響物件輪廓的邊可以考慮刪除。

參考網址：

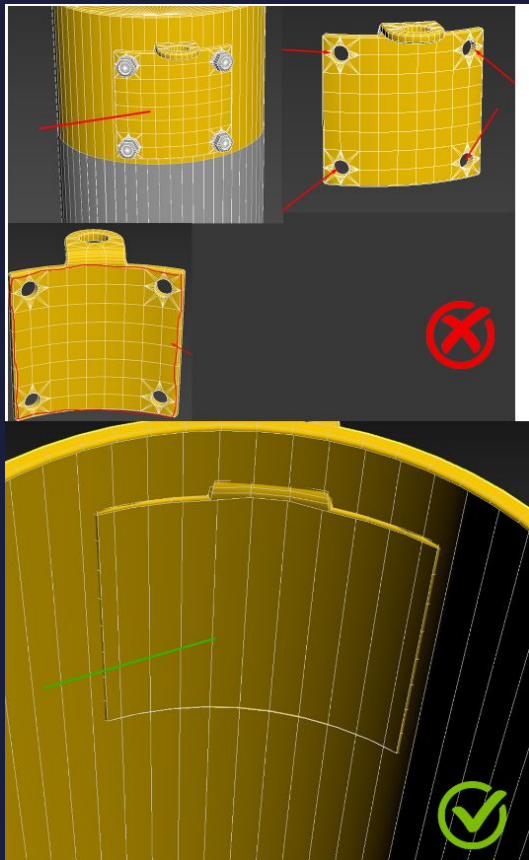
<https://docs.omniverse.nvidia.com/simready/latest/simready-asset-creation/modeling-optimization.html>

為了加速模擬，模型有什麼可以簡化的方向嗎？(2/3)



模擬中看不到的面可以考慮刪除。

為了加速模擬，模型有什麼可以簡化的方向嗎？(3/3)



模擬中看不到的面可以考慮簡化。

為什麼Camera有時候會顯示有時候不會?(1/2)

在Omniverse 的某些App 中, 點眼睛符號 -> Show By Type -> Cameras ,
可以選擇要不要顯示 Camera 的圖案在Viewport 上。



為什麼Camera有時候會顯示有時候不會?(2/2)

在Isaac Sim 4.0.0 中, 就算有將 Cameras 打勾, 還是不會顯示。
但是在Isaac Sim 2023.1.1 中會顯示, 所以有可能是 Bug。

