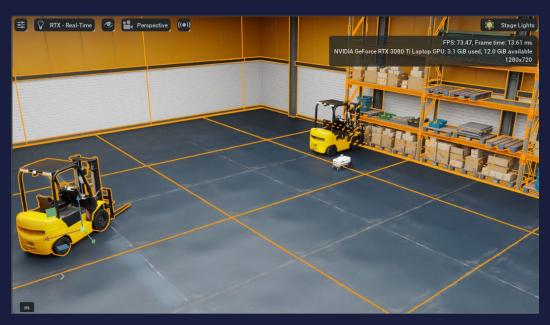
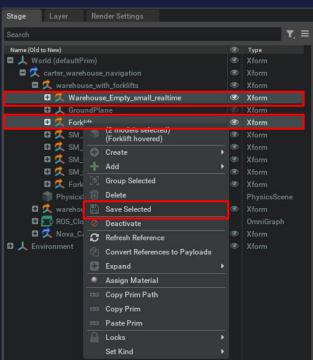


#### 怎麼將USD中的部分物件保存到另一份 USD檔?(1/3)

比方, 現在的場景中只想留下這個場域跟一台推高機, 先按住Ctrl點選你想留下的物件,

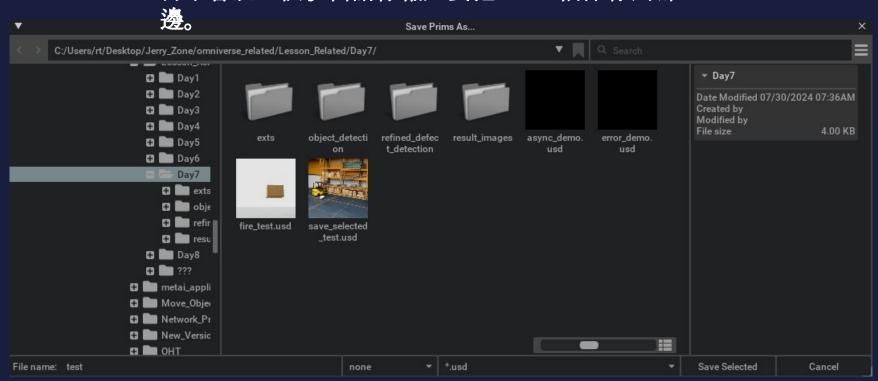
最後點右鍵選 Save Selected。





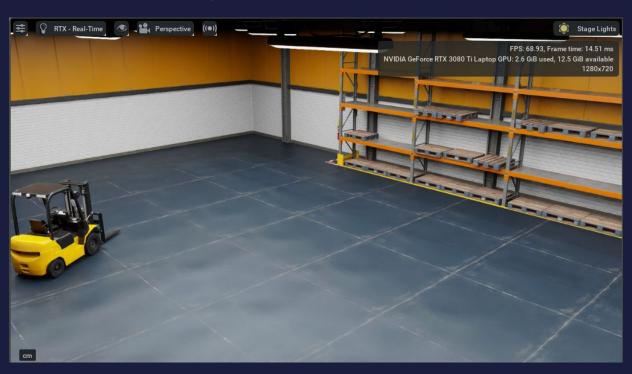
#### 怎麼將USD中的部分物件保存到另一份 USD檔?(2/3)

#### 再來會跳一個視窗請你輸入要把 USD 檔保存到哪

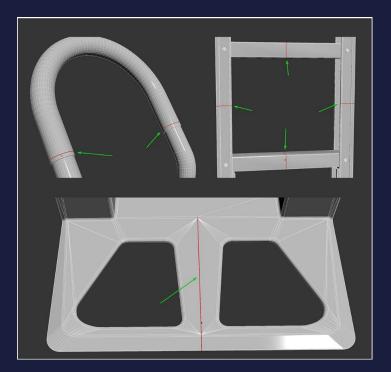


#### 怎麼將USD中的部分物件保存到另一份 USD檔?(3/3)

打開保存下來的 USD 檔, 就可以看到剩下剛剛點選的場域跟堆高機。



#### 為了加速模擬,模型有什麼可以簡化的方向嗎 ?(1/3)



這種不影響物件輪廓的邊可以考慮刪除。

參考網址:

https://docs.omniverse.nvidia.com/simready/latest/simready-asset-creation/modeling-optimization.html

### 為了加速模擬,模型有什麼可以簡化的方向嗎 ?(2/3)



模擬中看不到的面可以考慮刪除。

## 為了加速模擬,模型有什麼可以簡化的方向嗎 ?(3/3)



模擬中看不到的面可以考慮簡化。

# 為什麼Camera有時候會顯示有時候不會?(1/2)

在Omniverse 的某些App中, 點眼睛符號 -> Show By Type -> Cameras,

可以選擇要不要顯示 Camera 的圖案在 Viewport 上。 File Edit Window Create Tools Layout Help RTX - Real-Time Perspective Stage Lights Heads Up Display NVIDIA GeForce RTX 3080 Ti Laptop GPU: 1.9 GiB used, 13.2 GiB available M Show By Type Host Memory: 21.5 GiB used, 42.2 GiB available M Show By Purpose 🕨 🗸 Lights Skeletons Selection Outline ✓ Audio ✓ Axis ✓ Measurements ✓ Grid Meshes ✓ Waypoint NavMesh ✓ Units Physics

# 為什麼Camera有時候會顯示有時候不會?(2/2)

在Isaac Sim 4.0.0 中, 就算有將 Cameras 打勾, 還是不會顯示。 但是在Isaac Sim 2023.1.1 中會顯示, 所以有可能是 Bug。

