

Cahier des Charges – Projet de Site Web de Gestion de Stock

1. Présentation du projet

- Nom du projet : WebStock – Application web de gestion de stock
- Contexte : pour gérer les entrées et sorties de stock. L'objectif est de fournir un outil simple, accessible depuis un navigateur, pour enregistrer les mouvements de stock.
- Commanditaire : Projet personnel
- Public cible : Gérant de stock.

2. Objectifs du projet

- Créer un site web interactif permettant l'enregistrement de mouvements de stock : achats, livraisons, etc.
- Visualisation du stock en temps réel et gestion des informations client.
- Projet pédagogique basé sur HTML, CSS, JS, SQL..

3. Périmètre du projet

Inclus :

- Interface HTML/CSS avec interactions en JS
- Les données gérées par sql
- Stockage local (LocalStorage)
- Gestion des produits, opérations, clients

Exclus :

- Authentification utilisateur
- Paiement en ligne
- Application mobile native

4. Fonctionnalités attendues

N°	Fonctionnalité	Description	Priorité
1	Ajout d'un produit	Saisie du nom,	Haute

		référence, quantité, prix unitaire	
2	Liste des produits en stock	Tableau interactif avec tri / recherche	Haute
3	Enregistrement d'achat (entrée)	Ajouter des quantités avec date d'achat	Haute
4	Enregistrement de livraison	Diminuer la quantité du stock, noter client/date	Haute
5	Historique des opérations	Visualiser les entrées et sorties	Moyenne
6	Gestion des clients	Lister les clients et leurs achats	Moyenne
7	Export des données	Téléchargement CSV ou PDF	Faible

5. Contraintes techniques

- Langages : HTML5, CSS3, JavaScript, Postgresql
- Stockage : LocalStorage
- Compatibilité : Navigateurs modernes
- Responsive : Fonctionnement sur mobile/desktop

6. Charte graphique / Design

- Style : Sobre, moderne, light / dark mode
- Couleurs : Bleu
- Police : arial, helvetica, sans-serif;
- Maquettes : à concevoir en HTML/CSS ou Figma

7. Planning prévisionnel

Phase	Description	Durée estimée
Conception	Cahier des charges,	2 jours

	maquettes	
Développement HTML/CSS	Création de l'interface	5 jours
Développement JS	Logique métier, interactions	2 jours
Tests	Vérifications et corrections	7 jours
Livraison	Mise en ligne, présentation	7 jour

8. Budget

- Aucun coût prévu (projet personnel)
- Utilisation d'outils gratuits : VSC, GitHub Pages, navigateur, etc.

9. Livrables attendus

- Code source HTML/CSS/JS
- Documentation utilisateur
- Présentation ou README
- Données de test

10. Critères de validation

- Fonctionnalités opérationnelles depuis l'interface
- Visualisation du stock en temps réel
- Données conservées via LocalStorage
- Interface claire, simple à utiliser