

LOL 提供了商务合作提高影响力，下载入口、新手礼包和资料包获取用户，进一步挖掘潜在需求，提供视频中心和直播间来满足社交、娱乐和刷存在感的心里留住用户，充值和商城类给人民币玩家刷成就感。

3. 结构层

结构层确定交互设计和信息架构。

比如站点要提供分类、排序、搜索、筛选、视频观看体验等功能。

交互设计

「服务器查询」、「游戏资料」等的条件筛选。

信息架构

信息架构关注内容如何呈现给用户，LOL 提供了「头部完整版导航」、「首页快速入口」、「新闻分类」、「视频排行榜」等让用户很容易找到自己想要的內容。

4. 框架层

框架层确定界面设计和信息设计的具体实现。

5. 表现层

(1) 导航可以清楚全面的了解网站结构。

(2) 首页 banner 视频和小视频既流畅也吸引人，首屏就有明显下载链接，引导用户下载游戏，和领取新手包，查看资料。对于老司机，也很快速和便捷的进入视频和赛事中心。

(3) 首页排版模块很清晰，用户很快能找到所需内容。

(4) 子页面自动提示登录，减少用户操作步骤。

(5) 视频中心左侧固定导航，便于跳转。

(6) 视频页右侧 iframe 广告，和视频的动态保持统一性，广告不显得突兀。

(7) 游戏资料图文展示，便于浏览。

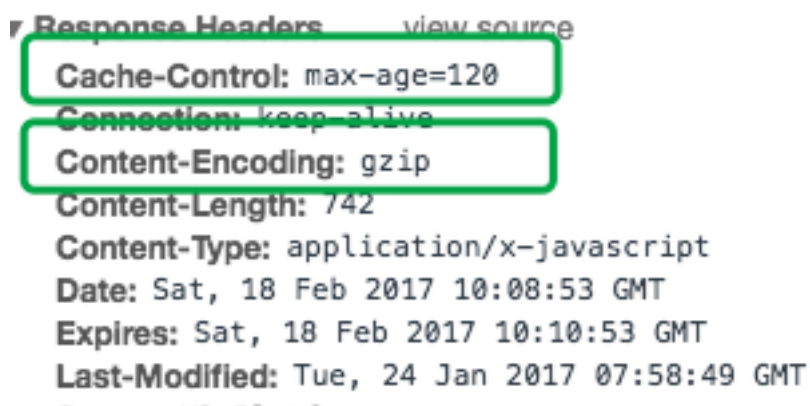
二、性能优化

性能优化从优化内容效率、优化关键呈现路径和优化渲染性能三个方面分析。

1.优化内容效率

(1) 以首页为例，加载的 js 文件有 31 个，以 lol 字段命名的有 9 个，第三方库 jQuery 和 milo 两个。首页业务复杂，但不排除资源冗余的情况。可以清点和评估下资源，删除不必要的文件的文件来优化。

(2) 从 LOL 的 JS 文件可以看出站点利用了缓存和 GZIP 压缩代码优化方法。



The image shows a network tool's 'Response Headers' section for a JavaScript file. Several headers are highlighted with green boxes to indicate performance optimizations:

- Cache-Control: max-age=120**: Indicates the browser can cache the file for 120 seconds.
- Connection: keep-alive**: Indicates the connection to the server should be kept open for subsequent requests.
- Content-Encoding: gzip**: Indicates the file content is compressed using gzip.

Other visible headers include:

- Content-Length: 742**
- Content-Type: application/x-javascript**
- Date: Sat, 18 Feb 2017 10:08:53 GMT**
- Expires: Sat, 18 Feb 2017 10:10:53 GMT**
- Last-Modified: Tue, 24 Jan 2017 07:58:49 GMT**

(3) 图片通过哈希值和雪碧图的形式来优化性能。

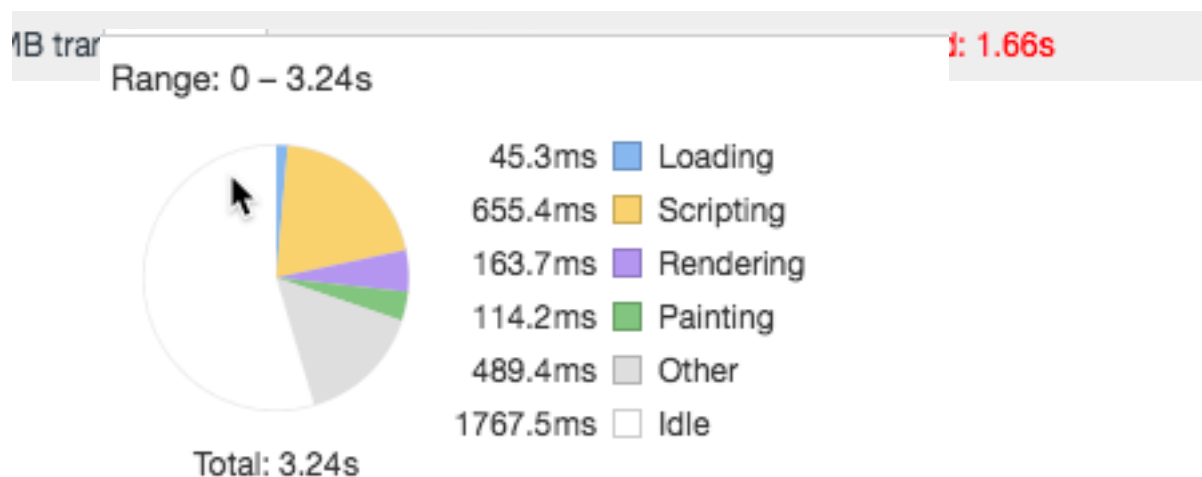
(4) css 文件未压缩，存在大段代码注释。可以把不需要的代码直接删除，如果是为了以后使用，可以通过版本控制工具。

(5) 站点未使用特殊字体，不存在字体优化问题。

(6) JS 文件太多，可以适当打包，有些存在未压缩情况，代码内容缺少保密性。

2.优化关键呈现路径

(1) 首页要加载的内容多，但是首屏呈现很迅速，查看源码，CSS 文件放头部，尽早下载以便缩短首次渲染的时间，JS 文件放尾部，避免的 JS 阻塞渲染。



(2) CSS 文件和大部分 JS 没有通过哈希值利用缓存来减少加载次数，减少加载时间。

3.优化渲染性能

(1) 新闻、视频、赛事每个模块请求新数据之后是局部刷新，避免了大规模、复杂的重新渲染布局。

(2) 不涉及动画优化。

(3) 查看 CSS 文件，样式选择器层级较少，降低了选择器复杂度，优化了 CSS 性能。

三、维护扩展

模块化开发，导航、尾部为公共组件，站点页面以 layout 形式加载，可以多人维护自己的模块，新页面也方便添加和扩展。