

Курс: «Створення web-додатків за допомогою PHP, MySQL та Ajax»

Модуль 1.

Введення у web-програмування на PHP

Тема: Умови

1. Перевірити змінну на парність.
2. Вивести на екран більше з 2-х чисел.
3. Поміняти знак числа, якщо воно є меншим за 0 та вивести на екран.
4. Вивести квадрат числа, якщо воно лежить у проміжку від *A* до *B*. Якщо число не лежить у проміжку — вивести повідомлення: «Число більше від максимального на *N*» якщо число виходить за межі більшого або «Число менше від мінімального на *N*» якщо число виходить за межі меншого.
5. Є змінна, в яку записана цифра. Цифра є номером заголовка (тег `<h1>...<h6>`). На виході скрипт перевіряє чи можливо побудувати тег (чи входить число в діапазон від 1 до 6) та, якщо можливо — то вона його буде, якщо ні — виводить повідомлення про помилку на екран.

Приклад виводу:

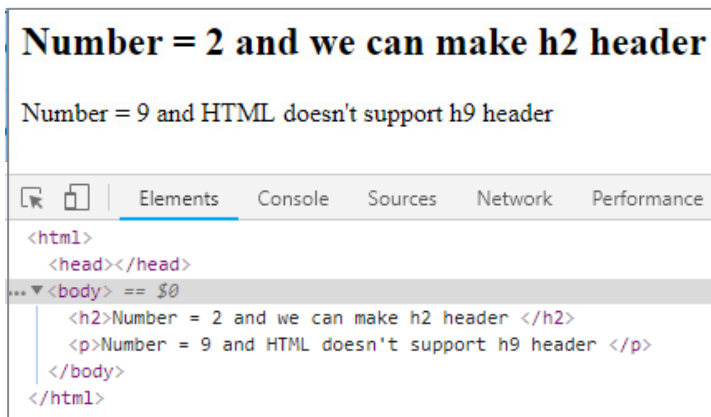


Рисунок 1

- Є дві змінні, в які записані день та місяць. Програма аналізує ці два числа та каже на виході, яка це пора року, назву місяця, перша чи друга половина місяця.

Приклад виводу:

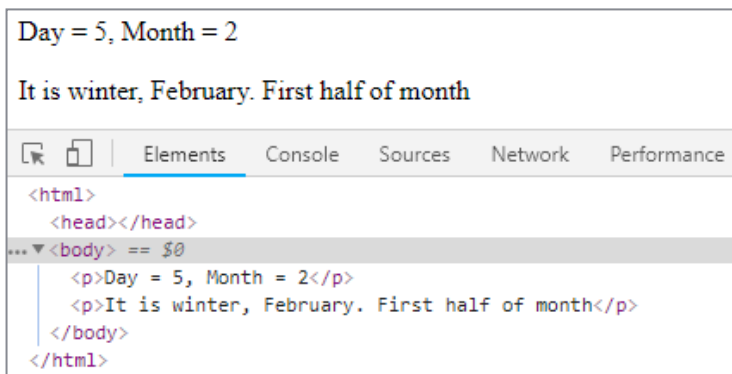
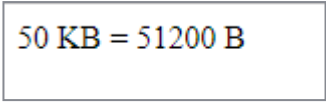


Рисунок 2

7. Реалізувати конвертер одиниць пам'яті: є 4 змінні: `input_number`, `from`, `to`. В змінні `from` та `to` записується з якої одиниці в яку одиницю конвертація.

Приклад виводу:



```
50 KB = 51200 B
```

Рисунок 3