Clockwork 🌼



											4
Name	Spieler		Rasse Klasse		Gesinnung		Att	ribute	Rang	g Wert	
						Gesimining		Stä	Stärke		
Stand	Attraktivität	<mark>♂ / ♀</mark>	Größe	Gewicht	Augen	Ha	 ar	l l	schicklichke	eit 🗀	
Staria	Accidiction	0 / ‡	Globe	Gewiene	Augen	110	ui	Kor	dition		
Notizen									elligenz		
									iition		
								Soz			
								Wis	sen		-
			─ Na	hkampf			Fertigkeit	ten	Attribute	Rang	Wert
	Verbraucht	Wert	_				Akrobatik		KON & KON -		
TP							Alchemie			+ 💳	
Karma							Athletik		KON & STA -	+	
AP				rnkampf			Bedrohen		STA & SOZ -	+	
Initiativ	re		╗╽⋵	ПКапрі			Berufe & Har	ndwerk	WIS & KON -	+	
Verteid	igungswert		\exists \Box				Einfühlungsv	erm.	INU & SOZ -	+	
	ützungswert		=				Etikette		SOZ & INT -	+	
	•		☐ Rü:	stungswer	t		Fahren		INU & KON -	+	
	ältigkeit		\dashv \mid \sqcap				Fährten leser	า	INU & WIS -	+	
Dissona	anz		IJ		W	RM	Fallenkunde			+	
		7		— —	— —		Fälschen			+	
Resiste	nzen L Blitz	Feue	r Fro	 L st Säur		eilig	Fingerfertigke	eit		+	
Augrügt							Handeln			+	
Ausrüst	ung		Geld:	A G	S	K	Heimatkunde			+	
Kopf							Holzverarbeit Hören	tung		+	
Hals							Klettern			+	
Torso							Kraftsport			+	
Arme							Lederverarbe	eituna		+	
Finger							Lehren	citarig		+	
Füße							Lügen			+	
							Mathematik			+	
Schild							Medizin		WIS & INT -	+	
Waffen							Musizieren		SOZ & GES -	+	
							Naturwissen		WIS & INU -	+	
							Nautik		WIS & WIS -	+	
							Rechtswisser	า	WIS & INT -	+	
Sonstige	S						Reiten		STA & INU -	+	
							Religionswiss	sen		+	
							Sagenkunde			+	
							Schlösser öff	nen		+	
							Schmieden			+	
							Schwimmen Sehen / Such	ı en	KON & KON - INU & INU -	+	
							Sprachen	iCII		+ -	
							Tätowieren			+	
	_						Tierkunde		INU & SOZ -		
Merkma	ile						Überzeugen			+ -	
							Verbergen			+	
							Verführen		SOZ & KON -		
							Verkleiden		SOZ & SOZ -	+	
							Vortragen		SOZ & SOZ -	+	
							Klasse:		Rang -	+	
							FP	Körper	Erfahrung	Geist	Schisma
							Verdient		1 1		I

Ausgegeben