Clockwork &



Name	Spie	ler Ra	Rasse Klasse		 Gesinnung	Attribute	Ran	g Wert	
Stand	Attraktivität oै / २ Grö		Größe	Gewicht Auger	Haar	Stärke Geschicklichkeit Kondition Intelligenz Intuition Sozial Wissen			
FP	Körper Er	fahrung	Geist	Schisma	Fertigkeiten	Attribute	Rang	Wert	
Verdient	1.0. pc. 2.	Tam ang		Semsina	Bedrohen	STA & SOZ			
Ausgeg.					Kraftsport	STA & STA			
		•			Reiten	STA & INU			
	Vorbra	ucht Wort	Nahl	kampf	Schmieden	STA & KON			
Verbraucht Wert					Fingerfertigkeit	Ges & GES			
Trefferpunkte					Schlösser öffnen	Ges & INT			
Karma	Karma L L				Tätowieren	Ges & WIS			
AP	AP Fernkam			kampf	Verbergen	Ges & INU			
Initiative	Initiative				Athletik	KON & STA			
Verteidigungswert					Akrobatik	KON & KON			
Unterstützungswert					Klettern	KON & GES			
Hinterhältigkeit Rüstungswert				Schwimmen	KON & KON				
Dissonanz					Fälschen	INT & GES			
21330110			K	S W RM	Fallenkunde	INT & INU			
Resisten	nzen				Lügen	INT & SOZ			
	Blitz	Feuer	Frost K	älte Heilig	Lehren	INT & SOZ			
Ausrüstung Geld: A G S K					Mathematik	INT & WIS			
Kopf					Sprachen	INT & INT			
Hals					Einfühlungsverm.	INU & SOZ			
Torso					Fährten lesen	INU & WIS			
Arme					Fahren	INU & KON			
					Hören	INU & INU			
Finger					Sehen / Suchen	INU & INU			
Füße					Tierkunde	INU & SOZ			
Schild					Etikette	SOZ & INT			
Waffen					Handeln Heimatkunde	SOZ & INT			
					Musizieren	SOZ & WIS			
					Sagenkunde	SOZ & GES SOZ & WIS			
					Überzeugen	SOZ & WIS			
Sonstiges					Verführen	SOZ & KON			
					Verkleiden	SOZ & KON			
					Vortragen	SOZ & SOZ			
					Alchemie	WIS & INU			
					Berufe & Handwerl				
					Holzverarbeitung	WIS & STA			
					Lederverarbeitung				
Merkmal	le				Medizin	WIS & INT			
	_				Naturwissen	WIS & INU			
					Nautik	WIS & WIS			
					Rechtswissen	WIS & INT			
					Religionswissen	WIS & WIS			

Rang