Clockwork &



Name	Spieler Attraktivität		Rasse	Klasse Gewicht Augen	Gesinnung Haar	Attribute	Ran	g Wert
Stand Notizen			Größe			Stärke Geschicklichkeit Kondition Intelligenz Intuition Sozial Wissen		
FP	Körper	Erfahrung	Geist	Schisma	Fertigkeiten	Attribute	Rang	Wert
Verdient	r.o.pe.		00.50	- Seriisiria	Bedrohen	STA & SOZ		
Ausgeg.					Kraftsport	STA & STA		
	•		•		Reiten	STA & INU		
	Vor	braucht Wert	Nah	kampf	Schmieden	STA & KON		
					Fingerfertigkeit	Ges & GES		
Trefferpunkte					Schlösser öffnen	Ges & INT		
Karma L L					Tätowieren	Ges & WIS		
AP			Fern	nkampf	Verbergen	Ges & INU		
Initiative	9				Athletik	KON & STA		
Verteidi	gungswert				Akrobatik	KON & KON		
Untersti	itzungswe	rt 🗀]		Klettern	KON & GES		
Hinterhä	iltiakeit] Rust	ungswert	Schwimmen	KON & KON		
Dissona	_				Fälschen	INT & GES		
2.3301.14			K	S W RM	Fallenkunde	INT & INU		
Resisten	zen				Lügen	INT & SOZ		
	Blit	z Feuer	Frost I	Kälte Heilig	Lehren	INT & SOZ		
Ausrüstu	ıng	Geld:	A G	S K	Mathematik	INT & WIS		
Kopf					Sprachen	INT & INT		
Hals					Einfühlungsverm.	INU & SOZ		
Torso					Fährten lesen	INU & WIS		
Arme					Fahren	INU & KON		
					Hören	INU & INU		
Finger					Sehen / Suchen	INU & INU		
Füße					Tierkunde	INU & SOZ		
Schild					Etikette	SOZ & INT		
Waffen					Handeln	SOZ & INT		
					Heimatkunde	SOZ & WIS		
					Musizieren	SOZ & GES		
					Sagenkunde	SOZ & WIS		
Sonstiges					Überzeugen Verführen	SOZ &SOZ		
						SOZ & KON		
					Verkleiden	SOZ & SOZ		
					Vortragen	SOZ & SOZ		
					Alchemie	WIS & INU		
					Berufe & Handwerl			
					Holzverarbeitung	WIS & STA		
Merkmal	e				Lederverarbeitung Medizin	WIS & KON		
- THE I KIII al						WIS & INT		
					Naturwissen	WIS & INU		
					Nautik	WIS & WIS		
					Rechtswissen	WIS & INT		
					Religionswissen	WIS & WIS		

Rang