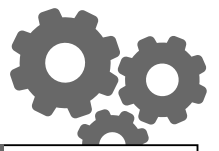


# Clockwork



Name \_\_\_\_\_ Spieler \_\_\_\_\_ Rasse \_\_\_\_\_ Klasse \_\_\_\_\_ Gesinnung \_\_\_\_\_

Stand \_\_\_\_\_ Attraktivität \_\_\_\_\_ ♂ / ♀ \_\_\_\_\_ Größe \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_ Augen \_\_\_\_\_ Haar \_\_\_\_\_

## Notizen

## Attribute

## Rang Wert

Stärke  
Geschicklichkeit  
Kondition  
Intelligenz  
Intuition  
Sozial  
Wissen  
\_\_\_\_\_


## Nahkampf

## Fernkampf

## Rüstungswert

K	S	W	RM

## Fertigkeiten

## Attribute

## Rang

## Wert

Akrobatik	KON & KON +		
Alchemie	WIS & INU +		
Athletik	KON & STA +		
Bedrohen	STA & SOZ +		
Berufe & Handwerk	WIS & KON +		
Einfühlungsverm.	INU & SOZ +		
Etikette	SOZ & INT +		
Fahren	INU & KON +		
Fährten lesen	INU & WIS +		
Fallenkunde	INT & INU +		
Fälschen	INT & GES +		
Fingerfertigkeit	Ges & GES +		
Handeln	SOZ & INT +		
Heimatkunde	SOZ & WIS +		
Holzverarbeitung	WIS & STA +		
Hören	INU & INU +		
Klettern	KON & GES +		
Kraftsport	STA & STA +		
Lederverarbeitung	WIS & KON +		
Lehren	INT & SOZ +		
Lügen	INT & SOZ +		
Mathematik	INT & WIS +		
Medizin	WIS & INT +		
Musizieren	SOZ & GES +		
Naturwissen	WIS & INU +		
Nautik	WIS & WIS +		
Rechtswissen	WIS & INT +		
Reiten	STA & INU +		
Religionswissen	WIS & WIS +		
Sagenkunde	SOZ & WIS +		
Schlösser öffnen	Ges & INT +		
Schmieden	STA & KON +		
Schwimmen	KON & KON +		
Sehen / Suchen	INU & INU +		
Sprachen	INT & INT +		
Tätowieren	Ges & WIS +		
Tierkunde	INU & SOZ +		
Überzeugen	SOZ & SOZ +		
Verbergen	Ges & INU +		
Verführen	SOZ & KON +		
Verkleiden	SOZ & SOZ +		
Vortragen	SOZ & SOZ +		
Klasse: _____	Rang +		

## Resistenzen

Blitz	Feuer	Frost	Säure	Heilig

## Ausrüstung

Geld: A G S K

Kopf

Hals

Torso

Arme

Finger

Füße

Schild

Waffen

Sonstiges

## Merkmale

## FP

Körper

Erfahrung

Geist

Schisma

Verdient

Ausgegeben