# Université Jean Monnet Saint-Étienne

# Rapport du projet web sémantique

# Elias Romdan

Nicolas Trotta

Master 2 Données et Systèmes Connectés

## Table des matières

1	Introduction	3
2	Technologies utilisées  2.1 Gestionnaire de version Git  2.2 Moteur de templates Thymeleaf  2.3 Framework Spring Boot  2.4 Triplestore Apache Jean Fuseki	3 3 4 4
3	Organisation des tâches	4
4	Ontologie 4.1 Schéma	5 5 5
5	5.3.5 De la carte au contrôleur	66 66 77 78 89 99 91 10 112 113 114
6	6.1 Ajout des données  6.2 Extraction des données  6.2.1 Récupération des villes  6.2.2 Récupération des hôpitaux  6.2.3 Récupération des stations  6.3 Stockage des données	16 16 17 17 17 18
7	7.1 Insertion de données dans la base de Jena Fuseki	18 18 19 19
8	Perspectives	<b>2</b> 0
9	Conclusion	20

# Table des figures

	5	
1	Organisation des fichiers de Thymeleaf dans un projet Spring Boot	3
2	Attributs et balises	3
3	Ontologie du projet	5
4	Aperçu d'une partie du contrôleur de l'application	6
5	Aperçu de la classe de parsing SparqlHospitalRequestLDModel.java	7
6	Exemple d'un résultat en JSON-LD d'une requête SPARQL	7
7	Cas d'un résultat d'une ville avec plusieurs hôpitaux	
8	Cas d'un résultat d'une ville avec un seul hôpital	
9	Les classes de parsing	8
10	Exemple des champs à risque de plusieurs valeurs	8
11	Extrait du tableau des informations sur les hôpitaux	9
12	Extrait du fichier bus.html relatif à l'intégration de la carte Leaflet	10
13	La page web bus.html	10
14	Cas où l'utilisateur choisit la ville de Saint-Étienne	11
15	Cas où l'utilisateur clique sur le marqueur du centre universitaire hospitalier de Saint-Étienne	11
16	Cas où l'utilisateur clique sur le marqueur d'un arrêt à proximité	11
17	Extrait du code source du contrôleur relatif au traitement et à l'envoi des données des villes à la vue	12
18	${\it Code\ HTML/Thymeleaf\ du\ formulaire\ pour\ afficher\ les\ h\^{o}pitaux\ d'une\ ville\ donn\'ee\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\$	12
19	Envoi des données des hôpitaux du contrôleur à la vue	12
20	Code HTML/Thymeleaf du tableau des hôpitaux sous la carte $\dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	13
21	Vérification de l'existence des coordonnées GPS des hôpitaux	13
22	Méthode de traitement des requêtes relatifs aux arrêts dans le contrôleur	14
23	Envoi des coordonnées du JavaScript au contrôleur lors du clique sur le marqueur d'un hôpital	15
24	Récéption des coordonnées dans le back	15
25	Construction des modèles, définition des paramètres de la carte et envoi des données au front	15
26	Aperçu de l'ensemble de données hospitals	18
27	Fichier CSV des hôpitaux	19

## 1 Introduction

Tout comme les films de Noël et les publicités de jouets accompagnent généralement les périodes de fin d'année, mon binôme et moi ont pensé qu'il serait de bon ton qu'en ces temps de pandémie, nous partions sur la cartographie des hôpitaux répertoriés en France sur la base Wikidata. De manière à respecter la consigne du croisement de données extraites depuis les sources choisies (fichiers ou wikis en ligne), nous avons pris le pari de figurer en plus des hôpitaux d'une ville sélectionnée par l'utilisateur, l'ensemble des points d'accès aux transports publics situés à une distance de 5 km ou moins de l'hôpital choisi. Par la suite un utilisateur pourra visualiser sur une carte les hôpitaux qui se situent dans sa ville, puis d'un simple clique sur l'un de ces hôpitaux, les stations à proximité seront affichées sur la carte. Le projet était développé dans un contexte web sémantique en utilisant le langage Resource Description Framework (RDF) pour transformer les données en graphes dans une syntaxe JSON-LD, le triplestore Apache Jean Fuseki pour stocker ces données sous forme de triplets, le langage SPARQL et la norme GeoSPARQL pour interroger la base de connaissance en local ainsi que celle de Wikidata.

## 2 Technologies utilisées

### 2.1 Gestionnaire de version Git

Le choix de Git, en plus de faciliter l'échange du travail et de tenir compte des avancées de chacun des membres, nous a permis de ne pas avoir à choisir entre une organisation du travail séquentielle ou en parallèle. Le rythme de travail, davantage diurne ou nocturne selon les membres le binôme (l'un de nous n'ayant plus 20 ans), n'affectera en rien l'avancée du projet, la seule règle étant que ce rythme soit extrêmement soutenu pour les 2. Comme nous adoptons ce mode de fonctionnement sur chacun de nos projets, le facteur du confinement, s'il n'a pas facilité les choses, n'a pas engendré de contraintes majeures.

## 2.2 Moteur de templates Thymeleaf

Afin de ne pas complexifier inutilement l'architecture de l'application et rajouter l'usage d'un autre serveur en employant un Framework JavaScript comme Angular ou VueJS, nous avons fait le choix d'intégrer le moteur de templates Thymeleaf à l'application. Grâce à un système de fragments intégrables à un content, il sera aisé de garantir une cohérence d'organisation et une homogénéité visuelle entre les différentes pages HTML. L'autre avantage sera que l'usage des données transmises du contrôleur à la vue sera simplifié par un système de balises.

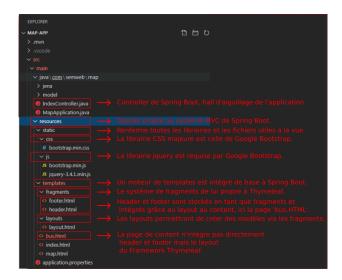


FIGURE 1 – Organisation des fichiers de Thymeleaf dans un projet Spring Boot



Figure 2 – Attributs et balises

### 2.3 Framework Spring Boot

Nous avons fait le choix de construire l'application à partir du Framework Java Spring Boot de manière à pouvoir développer celle-ci autour d'une architecture de type MVC. L'utilisation conjointe de l'IDE Visual Studio Code nous a permis de rapidement de disposer des librairies via le gestionnaire de dépendances Apache Maven et de mettre en place une application web minimale à partir de laquelle nous avons travaillé.

## 2.4 Triplestore Apache Jean Fuseki

Nous avons décidé de choisir Apache Jean Fuseki de parmi les triplestores sur le marché, vu sa disponibilité en open source, sa rapidité et facilité à s'installer et s'exécuter et vu l'expérience que nous avons acquis par son utilisation dans les séances de TP.

## 3 Organisation des tâches

À titre indicatif, le temps de travail a été partagé équitablement, dans le développement quotidien comme dans les périodes de rush. Aucun de nous deux n'a participé moins que l'autre au projet. Bien que mon binôme et moi-même ayons fait le choix du nous assigner à chacun la réalisation de parties spécifiques du travail, la répartition effective des tâches dans le projet de web sémantique n'a pas été binaire. La planification initiale a bien entendu évoluer au fil de l'avancée du projet et du temps que nous nous pouvions lui consacrer, au regard de nos autres obligations scolaires, non moins nombreuses et massives.

Au fur et à mesure que le projet avançait des choix ont dû être fait : Des fonctionnalités ont dû être abandonné et d'autres incluses, des sources de données ont dû être préférées à d'autres, une meilleure compréhension des objectifs attendus du projet ont parfois réorienté la direction de celui-ci. Ainsi à chaque changement amorcé dans le projet, le planning et la répartition des tâches a été revue en conséquence. L'enjeu principal étant, on le rappelle, d'avancer le plus vite possible sans se marcher sur les pieds.

Elias s'est principalement chargé de :

- Création du projet initial et du dépôt GitHub.
- Mise en place de la liaison avec Apache Jena Fuseki.
- Extraction des sources d'informations sur Wikidata.
- Écriture des requêtes SPARQL de type :
  - SELECT pour récupérer les informations depuis Wikidata et les stocker sur Apache Jena Fuseki.
  - CONSTRUCT pour créer un graphe RDF contenant le résultat de la requête et le passer en JSON-LD.
- Écritures des classes et des méthodes en Java afin de :
  - Envoyer les requêtes sur le serveur Apache Jena Fuseki.
  - Traiter le résultat des requêtes.
  - S'assurer que les méthodes renvoient la bonne réponse et le bon "input" au contrôleur.

Nicolas a majoritairement eu pour tâches de :

- Mettre en place le contrôleur de l'application
- Assurer les échanges entre Apache Jena Fuseki et le contrôleur ainsi que le contrôleur et la vue.
- Créer la vue de l'application avec HTML et la librairie Thymeleaf ainsi que la mise en place des formulaires et de la carte des hôpitaux.
- Créer les différentes classes du modèle de l'architecture MVC avec Spring Boot :
  - Les classes nécessaires au dialogue entre le contrôleur et la vue (le formulaire, la carte ou les autres données).
  - Les classes utiles au fonctionnement du contrôleur (gestion à proprement parler des informations de la vue).
  - Les classes nécessaires au parsing des objets en JSON-LD transmises par la partie de l'application chargée du dialogue avec Wikidata et Apache Jena fuseki.

Bien que nous ayons eu chacun la charge de mener à bien les tâches citées plus haut, nous avons pour le bien commun parfois allègrement braconné sur les terres de l'autre. En fonction des besoins du moment et de l'avancée de chacun, nous avons régulièrement assisté l'autre et/ou travaillé de concert. Le choix des données à extraire (CSV des hôpitaux ou ressource Wikidata), de la manière de les parser (choix des librairies), des requêtes à effectuer (SPARQL) ont par exemple pu faire l'objet d'un travail collectif.

Ce qui reste du projet final ne témoigne en rien de la direction qu'il a pu prendre ou de ses repentirs. Les nombreux tests effectués, disparus depuis, sur le parsing des données, les échanges avec le contrôleur de l'application, ou bien sur les informations à extraire des sources, ont été réalisé par nous deux, afin de faire avancer au mieux le projet, mais également dans le souci de ne pas être ignare sur l'une des parties du développement.

## 4 Ontologie

#### 4.1 Schéma

Ci-dessous le schéma de l'ontologie défini pour ce projet. Le mot externe signifie que la ressource est connectée à d'autres ontologies qui ne seront pas traitées par ce projet.

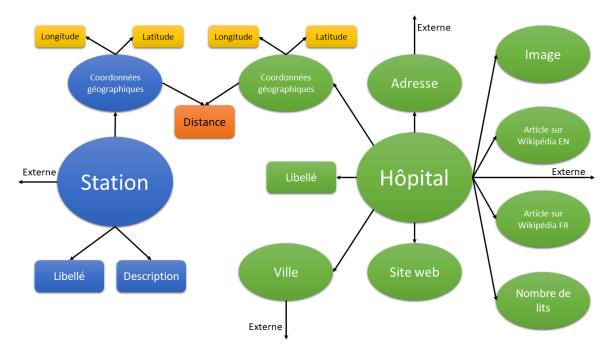


FIGURE 3 – Ontologie du projet

## 4.2 Ressource hôpital

Cette ressource est stockée dans l'ensemble de données hospitals sur Apache Jena Fuseki selon l'ontologie décrite ci-dessous :

Préfixe	Lien	Terminaison	Valeur
$\operatorname{rdf}$	w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#	type	Hôpital (Q16917)
db	${\rm dbpedia.org/ontology/}$	name	Libellé (FR)
		city	Localisation administrative (FR)
		picture	Lien vers une image de l'hôpital
		bedCount	Nombre de lits d'hôpital
		address	Adresse
		Website	Site officiel
ns	${\rm w3.org/2006/vcard/ns\#}$	longitude	Coordonnées géographiques
		latitude	Coordonnées géographiques
mo	$\operatorname{purl.org/ontology/mo/}$	wikipedia	Lien Wikipedia EN de l'hôpital
gn	geonames.org/ontology/documentation.html#	wikipediaArticle	Lien Wikipedia FR de l'hôpital

#### 4.3 Ressource station

Cette ressource est récupérée en temps réel à partir de la base Wikidata puis transmise à travers un graphe selon l'ontologie suivante :

Préfixe	Lien	Terminaison	Valeur
wikibase	wikiba.se/ontology#	label	Libellé (FR) sinon (EN)
		description	Description
		geoLongitude	Coordonnées géographiques
		geoLatitude	Coordonnées géographiques

## 5 Côté application (localhost :8080)

#### 5.1 Contrôleur

Il s'agit du point névralgique du projet, le lieu de transition entre une demande de requête, son traitement et la redirection du résultat vers l'utilisateur final. Nous transmettons les données à la vue via une série de ressources situées dans le contrôleur. La transmission des données utiles du contrôleur vers la vue se fera grâce à l'objet modèle, que nous remplirons afin qu'il soit exploité dans la page HTML.

```
@RequestMapping("/")
public String index(Model model, Reponse reponse) {
    model.addAttribute("reponse", reponse);
    Record.load();
    return "redirect:/bus";
@RequestMapping("/index")
public String add(Model model, Reponse reponse) {
    return "index":
@RequestMapping("/map")
public String map(Model model, ReponseVille reponseVille)
        throws JsonParseException, JsonMappingException, IOException {
    model = buildCitiesWithHospitalModel(model, reponseVille);
    ArrayList<HospitalLD> hospitals = new ArrayList<>();
    model = buildHospitalsByCityModel(model, reponseVille, hospitals);
    model = buildHospitalsCoordinatesModel(model, hospitals);
    return "map";
```

FIGURE 4 – Aperçu d'une partie du contrôleur de l'application

## 5.2 Parseur

Le tout n'est pas d'obtenir les bonnes données puis de les traiter, encore faut-il les transmettre dans un format lisible et exploitable. Si à la base nous faisons une requête SPARQL dont nous insérons le résultat sur le triplestore Apache Jena Fuseki, le résultat d'une requête d'un utilisateur depuis la vue, une fois traité sera transmis au contrôleur au format JSON-LD. Toute la récupération des données sur Wikidata et la création de cet objet JSON-LD sera traitée dans le chapitre suivant, je me focaliserai principalement dans ce chapitre sur le parsing de l'objet au format JSON-LD traité au niveau du serveur puis renvoyé au contrôleur afin d'être transmis à la vue.

#### 5.2.1 Librairie jackson-jsonld

Afin de parser l'objet JSON-LD envoyé au contrôleur, nous avons fait le choix d'employer l'une des librairies du parseur Jackson à savoir jackson-jsonld.

#### 5.2.2 Le souci du détail

Afin de pouvoir désérialiser l'objet JSON-LD, il sera nécessaire de créer une classe Java qui en reprendra la structure. Celle-ci contiendra toute la structure de chacun des champs de l'objet que l'on pourra paramétrer à l'aide d'annotations de type sur la classe en elle-même ou bien sur chaque variable selon le besoin. La particularité de cette classe dédiée, qui frappera tous ceux ayant le privilège de devoir l'écrire, sera la longueur et la relative complexité de sa structure. Même pour un objet JSON-LD extrêment simple en apparence, il faudra lui associer une classe particulièrement verbeuse et compliquée, nous prendrons l'exemple de la classe SparqlHospitalRequestLDModel.java située dans le dossier model du code source de l'application.

```
SparqlHospitalRequestLDModel.java ×
                        눱 🖆 🗸 📵 src > main > java > com > semweb > map > model > 🧶 SparqlHospitalRequestLDModel.java > ધ SparqlHospit
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
                                                             @JsonProperty("@id" private String id;

  java\com\semweb\map
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
     Request.java
    ∨ model
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
     Bus.java
      ChoosenCoord.java
                                                              private String address;
                                                              @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
      Reponse.java
      ReponseVille.java
                                                              @JsonProperty("bedCount" private String bedCount;
       SparqlBusRequestLDModel.iava
        SparqlHospitalRequestLDModel.ja.
                                                              private String name;
        SparqlHospitalRequestLDUnique.
      SparqlHospitalRequestModel.java
      SparglTownRequestModel.iava
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
                                                             @JsonProperty("picture" private String picture;
      IndexController.java
    MapApplication.java
                                                              @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
   > statio
                                                             @JsonProperty("wikipedia" private String wikipedia;
OUTLINE
TIMELINE
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
NPM SCRIPTS
                                                              private String wikipediaArticle;
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
@JsonProperty("latitude")
private String latitude;
map
                                                             @JsonIgnoreProperties(ignoreUnknown = true)
                                                              @JsonProperty("longitude" private String longitude;
```

 $\label{eq:figure 5-Aperçu} Figure \ 5-Aperçu\ de \ la \ classe \ de \ parsing \ SparqlHospitalRequestLDModel.java$ 

Afin de pouvoir exploiter les renseignements de 10 champs à peine, il nous faudra créer variables, constructeurs, getteurs et setteurs de chacune des classes, parents et enfants. On se retrouvera au final avec un fichier de 700 lignes, propice aux erreurs lors de sa rédaction en raison des sous-classes imbriquées.

```
"@graph" : [ {
    "@id" : "file:///C:/Users/Cipher/Desktop/DATA/SEMANTIC_WEB/map-app/Q1294736",
    "Website" : "http://www.aphp.fr/",
    "address" : ",
    "bedCount" : "329",
    "name" : "Hôtel-Dieu de Paris",
    "picture" : "http://commons.wikimedia.org/wiki/Special:FilePath/H%C3%B4tel-Dieu%20from%20Tour%20Saint-Jacques.jpg",
    "wikipedia" : "https://en.wikipedia.org/wiki/H%C3%B4tel-Dieu_Paris",
    "wikipedia" : "https://en.wikipedia.org/wiki/H%C3%B4tel-Dieu_de_Paris",
    "latitude" : "48.85463889",
    "longitude" : "2.34880556"
}, {
```

FIGURE 6 – Exemple d'un résultat en JSON-LD d'une requête SPARQL

#### 5.2.3 Un champ, plusieurs types

L'une des difficultés rencontrées lors du parsing des résulats d'une requête tiendra au fait que le résultat d'une requête SPARQL pourra engendrer une réponse ou plusieurs pour chacun de ses champs. Cela se manifestera dans le projet dans 2 cas précis :

- Lorque l'utilisera choisira une ville. Une ville pourra disposer d'un hôpital ou de plusieurs.
- Lorque l'utilisateur cliquera sur un hôpital pour obtenir les bus aux alentour des 5 km. Un hopital peut avoir à proximité un arrêt, plusieurs ou alors aucun.

Dans le cas de la requête pour l'affichage des hôpitaux d'une ville donnée, nous pourrons avoir 2 types de fichiers de sortie :

FIGURE 7 – Cas d'un résultat d'une ville avec plusieurs hôpitaux

```
♦ bus.html
● Request.java
● IndexController.java
● SparqlHospitalRequestLDModel.java

■ outputMultiple.txt

■ outputSingle.txt

■ indexController.java

■ indexController.jav
```

FIGURE 8 - Cas d'un résultat d'une ville avec un seul hôpital

Pour chacun des cas possibles, il faudra créer une classe dédiée à la désérialisation du type de requête, toute aussi copieuse, puis employer la bonne classe en fonction du nombre de résultats obtenus. Dans le projet, les requêtes des hôpitaux et des bus nous ont contraint à créer 2 types de classes : unique et multiple.

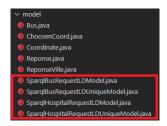


Figure 9 – Les classes de parsing

Il va sans dire que chaque champ de la classe principale ou de l'une de ses sous-classes pourra être unique ou bien être un tableau. Ce scénario s'est par exemple produit pour les champs picture, latitude ou longitude car un hôpital pouvait disposer dans Wikidata de plusieurs images mais aussi selon les cas de plusieurs coordonnées GPS, aussi nous avons dû modifier les requêtes afin de limiter les résultats à un seul pour les champs problématiques.

```
"picture" : "",
"wikipedia" : "",
"wikipediaArticle" : "",
"latitude" : "45.04952",
"longitude" : "3.88255",
```

Figure 10 – Exemple des champs à risque de plusieurs valeurs

#### 5.3 Vue

#### 5.3.1 Google Bootstrap

Le but de ce projet est de développer une application bâtie sur la mise en oeuvre des principes du web sémantique, pas de présenter un parangon de beauté et de design, mais un minimum s'impose. Étant donné le peu de temps dont nous disposons, il n'est pas possible de réinventer la roue et de ciseler chaque détail d'une page HTML à grands renforts de CSS et de de JavaScript.

Heureusement, Google Bootstrap nous a permis de garnir, à relativement peu de frais, notre application d'une plastique agréable. L'autre avantage de ce framework HTML, CSS et JavaScript est qu'il s'intègre à merveille avec Thymeleaf.

#### 5.3.2 Carte interactive

Tout comme on dit qu'une image vaut 1000 mots, intégrer une carte pour afficher des lieux sera préférable à n'importe quelle liste de coordonnées ou tableau de références. La meilleure preuve de ce constat est que même pour ceux qui ont développé l'application, le tableau des hôpitaux qui figure sous la carte de la page devient quasi transparente, peu importe les renseignements qu'il contient.

Pour l'utilisateur final, l'application offre 2 fonctionnalités principale :

- Afficher l'ensemble des hôpitaux installés sur la ville séléctionnée, indiqués par un marqueur bleu.
- Afficher les arrêts de transport de l'hôpital sur lequel l'utilisateur a cliqué, indiqués par un marqueur vert.

Les coordonnées GPS sont récupérées sur wikidata. Dans le tableau présent sous la carte sont affichées diverses informations complémentaires (si présentes sur Wikidata) :

- Nom de l'établissement
- Nombre de lits
- Lien hypertexte vers :
  - La page française et/ou anglaise de l'établissement sur Wikipédia.
  - Une image de l'établissement.
  - Le site institutionnel de l'établissement.

Etablissement	NbLits	Wiki Fr	Wiki Eng	Photo	Site
centre hospitalier universitaire de Saint-Étienne		Wiki-Fr		Image	Site
hôpital de la Charité		Wiki-Fr		Image	

FIGURE 11 – Extrait du tableau des informations sur les hôpitaux

#### 5.3.3 Leaflet

Plusieurs solutions existent pour intégrer une carte sur la page, 3 ont retenu notre attention. La première d'entre elles est Googe Maps, mais ayant changé sa politique commerciale depuis 2018, même à des fins de tests, il faudra, afin d'obtenir une clé d'API, créer un compte Google et un compte de facturation.

La seconde et la troisième, étaient gratuites et ne nécessitaient aucune inscription. Entre Open Street Map et Leaflet, le besoin d'intégrer des marqueurs et de les personnaliser nous a convaincu d'adopter Leaflet.

L'avantage non négligeable de la librairie Leaflet réside aussi dans la façon dont elle se présente à ses utilisateurs, notamment aux nouveaux venus. Les tutoriaux présents sur le site sont didactiques et très bien réalisés, expliquant chaque possibilité de la librairie pas à pas.

Afin d'intégrer une carte à sa page web, il suffira concrêtement d'importer la librairie CSS et JavaScript, de créer tout l'environement objet sous JavaScript, puis de l'invoquer dans le content du HTML.



FIGURE 12 – Extrait du fichier bus.html relatif à l'intégration de la carte Leaflet

## 5.3.4 La navigation dans la page

La page HTML bus.html se trouve être la page principale de l'application, depuis laquelle l'utilisateur pourra sélectionner une ville afin que s'affiche les hôpitaux présents sur son territoire. Une fois les hopitaux affichés, l'utilisateur aura la possibilité d'afficher sur la carte les arrêts de transport en commun accessibles dans un rayon de 5 km autour de l'hôpital choisi. Il n'y aura au final qu'un formulaire intérractif, le reste de la navigation se fera par l'intermédiaire des marqueurs affichés sur la carte. Par défaut, et comme il sera détaillé plus tard, la carte est centrée avec un niveau de zoom qui englobera l'ensemble du pays.

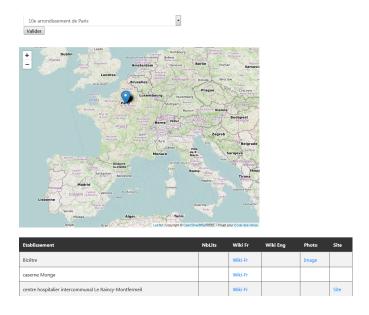


FIGURE 13 – La page web bus.html

Choisir une ville affichera les marqueurs bleux des hôpitaux sans changer le niveau de zoom.

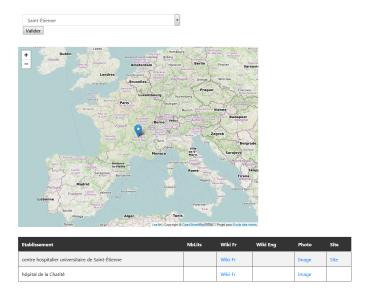


FIGURE 14 – Cas où l'utilisateur choisit la ville de Saint-Étienne

En cliquant sur le marqueur d'un hôpital, la carte zoomera jusqu'à l'échelle d'une ville et si autour de l'hôpital se trouvent des arrêts (bus, trains, ...) alors les marqueurs verts pointant ceux-ci apparaîtront.



FIGURE 15 – Cas où l'utilisateur clique sur le marqueur du centre universitaire hospitalier de Saint-Étienne

En cliquant sur le marqueur d'un arrêt de bus vert, une bulle d'info apparaîtra pour donner le nom de l'arrêt si celui-ci est stocké dans la base de Wikidata.



FIGURE 16 - Cas où l'utilisateur clique sur le marqueur d'un arrêt à proximité

Si l'utilisateur change de ville ou raffraîchit la page, la carte retrouvera le niveau à l'echelle du pays.

#### 5.3.5 De la carte au contrôleur

Une fois l'application initialisée, avec les données de base récupérées sur Wikidata et insérées dans Jena Fuseki, celle-ci dispose des informations relatives aux villes et aux hôpitaux.

#### — Page par défaut :

Du côté contrôleur, dès que la page bus.html est chargée (dans le cas où l'utilisateur aurait cliqué sur le lien de la page ou dans le cas d'un refresh de la page), la carte est centrée sur la ville de Saint-Étienne et affiche par défaut les hôpitaux de la ville de Paris.

```
private Model buildhospitalspy(thytode)(Model model, Reponseville, ArrayListchospitality) hospitals)
throws Josofthy Typaris;

throw Josefthy Typaris;

Typaris;
```

FIGURE 17 - Extrait du code source du contrôleur relatif au traitement et à l'envoi des données des villes à la vue

Du coté vue, un simple formulaire de type Select affiche les villes françaises qui disposent d'au moins un hôpital répertorié sur Wikidata. On peut noter que le nécessaire a été fait pour que la dernière ville séléctionnée par l'utilisateur soit désormais celle par défaut.

FIGURE 18 - Code HTML/Thymeleaf du formulaire pour afficher les hôpitaux d'une ville donnée

— Récupération des hopitaux d'une ville :

Une fois que l'utilisateur a fait le choix d'une ville, alors le nom de celle-ci est envoyée au contrôleur afin que sa demande soit traitée.

FIGURE 19 – Envoi des données des hôpitaux du contrôleur à la vue

Le tableau HTML sous la carte affiche les informations de chaque hôpital pointé par un marqueur.

```
ctable class="table table-striped table-responsive-set bin-table">

| Ctable class="table table-striped table-responsive-set bin-table">
| Ctable class="table table-striped table-responsive-set bin-table">
| Ctro | Ctro
```

FIGURE 20 – Code HTML/Thymeleaf du tableau des hôpitaux sous la carte

#### 5.3.6 Marqueurs des hôpitaux et des stations

Comme il a été dit plus haut, l'intégration des marqueurs à la carte affichée sur la page est l'une des fonctionnalités majeures de l'application. Les marqueurs ont le bon goût de pouvoir rendre accessoire l'ajout d'un tableau récapitulatif si ce n'est pas absolument nécessaire. Le tableau des hôpitaux pour chaque ville permet de disposer leurs informations majeures (ou mineures) mais dans le cas des arrêts de bus (de transports en commun pour être exact), un tableau de plus ne servirait à rien, les marqueurs se suffisant à eux-mêmes. De plus il suffit de cliquer sur le marqueur d'un arrêt de bus pour que son nom s'affiche à côté.

— Récupération des hôpitaux d'une ville :

Le dialogue avec le contrôleur relatif à l'obtention des informations sur les hôpitaux d'une ville donnée, a été détaillé dans le chapitre précédent. Celui-ci s'assure d'alimenter le tableau de la page bus.html situé sous la carte Open Street Map, seulement toutes les données ne sont pas réservées à l'usage du tableau. La liste d'hôpitaux, véhiculée depuis le contrôleur grâce au modèle, contient aussi les coordonnées GPS de chaque hôpital. S'il a peu été abordé jusqu'à présent, le JavaScript tient une place prépondérante dans la partie cue du projet. Parmi ses atouts, Thymeleaf peut se targuer de transmettre relativement facilement les données au JavaScript avec une grammaire qui change peut par rapport à l'intégration des données envoyées depuis le contrôleur dans le HTML. Nous n'allons pas répéter ce qui a été dit au chapitre consacré à Leaflet, par rapport à l'intégration de la carte et des marqueurs, ni ce qui a été détaillé au chapitre qui précède, par rapport au traitement des informations du contrôleur afin de récupérer les informations des hôpitaux car les coordonnées GPS, utilisés pour afficher les marqueurs, sont compris dans le reste des données. Nous signalerons juste qu'une méthode du contrôleur s'assurera que seuls les hopitaux disposant de coordonnées GPS soit envoyés à la vue par le modèle.

```
private Model buildHospitalsCoordinatesModel(Model model, ArrayList<HospitalLD> hospitals) {

/* Add hospitals coordinate */
ArrayList<Coordinate */
ArrayList<HospitalLD> hospitals) {

if (!hos.getLatitude().isEmpty()) {

coordList.add(

new Coordinate(Double.parseDouble(hos.getLatitude()), Double.parseDouble(hos.getLongitude())));
}

/* Add hospitals coordinate */
ArrayList<HospitalLD> hospitals) {

/* Add hospitals coordinate */
ArrayList<HospitalLD> hospitals ()

if (!hospitalLD) hospitals ()

for (HospitalLD) hospitals ()

if (!hospitalLD) hospitals ()

if (!hospita
```

FIGURE 21 - Vérification de l'existence des coordonnées GPS des hôpitaux

— Récupération des arrêts des transports en commun à proximité d'un hôpital :

Nous verrons plus loin comment fonctionne le système de clique interactif sur un marqueur de la carte. Nous allons brievement rappeler que le traitement depuis le contrôleur de la récupération des coordonnées GPS des arrêts est très proche de celui des hôpitaux.

```
rivate Model buildNearbyStopsModel(Model model, ReponseVille reponseVille)
      throws JsonMappingException, JsonProcessingException {
  Map<String, String> nearbyList = Request.getNearbyStations(Double.valueOf(choosenLon),
          Double.valueOf(choosenLat));
  ArrayList<Bus> busList = new ArrayList<>();
  if (Long.valueOf(nearbyList.get("size")) != 0) {
      if (Long.valueOf(nearbyList.get("size")) == 1) {
          SparqlBusRequestLDUniqueModel requestBusUnique
                                                         = objectMapper.readValue(nearbyList.get("content"),
                  SparqlBusRequestLDUniqueModel.class);
          Bus bustmp = fillBusUnique(requestBusUnique);
          busList.add(bustmp);
          SparqlBusRequestLDModel requestBusMultiple = objectMapper.readValue(nearbyList.get("content"),
                  SparqlBusRequestLDModel.class);
          for (BusLD bus : requestBusMultiple.getGraph()) {
              Bus bustmp = fillBusMulti(bus);
              busList.add(bustmp);
  busList.forEach(re -> System.out.println());
  model.addAttribute("busList", busList);
  return model;
```

FIGURE 22 - Méthode de traitement des requêtes relatifs aux arrêts dans le contrôleur

#### 5.3.7 Mécanique de l'interaction de l'utilisateur avec les marqueurs

Si envoyer des informations du contrôleur à la vue est relativement aisé dans ce projet grâce à Thymeleaf, il en va tout autrement dans le sens contraire. Envoyer des données du JavaScript au contrôleur s'avère largement plus problématique car cette fonctionnalité n'est pas directement prise en charge par une des librairies de Spring Boot ou Thymeleaf.

Afin de transmettre un objet depuis le JavaScript jusqu'au contrôleur, il sera necessaire de procéder à une requête asynchrone de type GET ou POST selon le cas et la technologie employée. Dans notre cas, il s'agira de envoyer les coordonnées GPS de l'hôpital, sur lequel a cliqué l'utilisateur, de la vue au contrôleur afin qu'une requête SPARQL interroge Wikidata, que la réponse au format JSON-LD soit parsée puis traitée par le contrôleur et enfin que la liste des arrêts de bus, trams, etc. à proximité d'un hôpital soit renvoyée à la vue via le modèle afin que ces arrêts soit affichés par des marqueurs sur la carte.

Les coordonnées du marqueur iront du front vers le back où la requête sera traitée puis les nouvelles données seront renvoyées au front. Il faut noter que même s'il s'agit d'une requête Ajax asynchrone, le contrôleur traitera la demande et la page HTML sera rechargée afin que les changements soient pris en compte sur la carte.

Du côté HTML, voici ce qu'il se passe lorsqu'un utilisateur clique sur le marqueur d'un hôpital :

FIGURE 23 – Envoi des coordonnées du JavaScript au contrôleur lors du clique sur le marqueur d'un hôpital

Du côté back, voici la ressource qui réceptionne les coordonnées transmises depuis le front :

FIGURE 24 - Récéption des coordonnées dans le back

Toujours du côté back, voici la ressource qui fait office de méthode principale dans la construction des modèles et transmission des données du back vers le front :

```
/* Hospital Map Rest Resource */

| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource* */
| Hospital Map Rest Resource */
| Hospital Map Rest Resource* */
| Hospital Map
```

FIGURE 25 – Construction des modèles, définition des paramètres de la carte et envoi des données au front

## 6 Côté triplestore (localhost :3030)

### 6.1 Ajout des données

L'ajout des données est réalisé dans la classe Record.java du package com.semweb.map.jena. Après avoir lancé le serveur Apache Jena Fuseki à l'adresse par défaut [http://localhost:3030] et créer dessus un nouveau ensemble de données hospitals. Au lancement de l'application à l'adresse [http://localhost:8080], l'ajout des hôpitaux dans le triplestore s'effectuera de façon automatique. La récupération des différentes informations sur les hôpitaux définies dans la section ontologie est effectuée en interrogeant Wikidata à l'adresse [https://query.wikidata.org/sparql] avec une requête SPARQL de type SELECT.

Dans cette requête, DISTINCT est ajouté pour éviter de récupérer des doublons. Ensuite, SAMPLE est utilisé pour ne récupérer qu'une seule valeur dans le cas où, pour une raison quelconque, une propriété possède plusieurs valeurs. On a déjà confronté à des situations où un hôpital possède plusieurs coordonnées, pour éviter de déclencher des erreurs par la suite pendant le parsing ou l'affichage des données, on ne prendra qu'une seule valeur aléatoire. L'utilisation d'une telle agrégation doit être couplée avec GROUP BY sur l'identifiant de l'hôpital. On utilise également OPTIONAL devant certaines propriétés non essentielles afin d'avoir un nombre maximal de résultats. Enfin, on effectue un FILTER pour ne récupérer que les noms des hôpitaux et des villes qui sont disponibles en français, étant donnée que l'application est proposée principalement à des utilisateurs francophones.

Dans la clause WHERE on vérifie également que la ressource est de type hôpital (Q16917) et qu'elle se trouve en France (Q142). Après exécution de la requête, les informations seront récupérées comme suit :

Propriété de l'hôpital	Variable avant SAMPLE	Variable après SAMPLE	Récupération
Identifiant	?item	Ø	Obligatoire
Nom	?name	?n	Obligatoire
Ville	?city	?c	Obligatoire
Image	?pic	?p	Optionnelle
Nombre de lits	?bed	?b	Optionnelle
Adresse	?str	?s	Optionnelle
Site web	?web	?w	Optionnelle
Coordonnées	?geo	?g	Obligatoire
Lien vers Wikipedia EN	?wikien	?we	Optionnelle
Lien vers Wikipedia FR	?wikifr	?wf	Optionnelle

Les informations ci-dessus seront par la suite stockées dans une classe définie dans Hospital.java du même package. Une fois que toutes les rangées du résultat sont traitées, une liste d'hôpitaux sera envoyée à la méthode avec la signature void model() qui stockera ces données sur Apache Jena Fuseki.

Au début, cette méthode crée un modèle RDF vide. Ensuite, elle attache à ce modèle les préfixes, pointant vers des liens réels, de l'ontologie définie dans le projet, puis prépare en fonction des préfixes les propriétés et les ressources adéquates. Enfin, elle boucle sur la liste des hôpitaux, forme un triplet de type Sujet (Identifiant de l'hôpital) + Propriété (Type de l'information) + Objet (Valeur de la propriété), et ajoute ce triplet au modèle.

Une fois que le remplissage du modèle est terminé, une connexion à l'adresse [http://localhost:3030/hospitals] est établie pour stocker le modèle RDF dans l'ensemble des données hospitals qui se trouve sur le serveur Apache Jena Fuseki.

#### 6.2 Extraction des données

L'interrogation du triplestore Apache Jena Fuseki ainsi que du Wikidata est réalisé dans la classe request.java du package com.semweb.map.jena. Dans cette classe, on effectue 3 requêtes SPARQL distribuées dans des méthodes avec une signature comme suit :

- String getCities()
- $-Map < String, String > getHospitalsByCity(String\ city)$
- -Map < String, String > getNearbyStations(Double lon, Double lat)

#### 6.2.1 Récupération des villes

On utilise dans la méthode getCities() une requête de type CONSTRUCT dans le but de construire un graphe avec toutes les villes qui se trouvent dans l'ensemble de données hospitals. Le modèle résultant est transformé en JSON-LD puis envoyé au contrôleur à travers un objet String.

#### 6.2.2 Récupération des hôpitaux

Les hôpitaux sur la page web seront affichés en fonction de la ville. La méthode getHospitalsByCity(String city) aura besoin de récupérer en paramètres le nom de la ville sélectionnée par l'utilisateur qui sera ensuite passé à la clause WHERE de la requête de type CONSTRUCT. Comme la précédente requête, un graphe contenant les informations sur les hôpitaux de la ville choisie est créé, converti en JSON-LD puis stocké dans un objet String. Cet objet est ensuite ajouté à une structure Map, car on aura besoin de passer une information supplémentaire au contrôleur : la taille du graphe. En effet, nous avons remarqué que la structure d'un JSON-LD contenant un seul hôpital, est différente de celle contenant plusieurs hôpitaux. Par conséquent, le contrôleur doit être au courant de la taille du graphe pour pouvoir déclencher le bon parseur. La taille d'un graphe sera calculé avec la formule :

$$\frac{model.size()}{construct.split(";").length}$$

La variable model désigne l'objet du package org.apache.jena.rdf.model.Model contenant le graphe du résultat. Appliquer la méthode size() sur cet objet, nous permettra d'avoir le nombre de noeuds composant ce graphe. Ensuite, il faut diviser par le nombre de triplets appartenant à la clause CONSTRUCT pour avoir le nombre d'hôpitaux dans le graphe. Dans notre requête, les triplets sont séparés par un; vu qu'ils appartiennent tous au même sujet, dans le cas où cette règle est brisée, la formule de calcul doit être adaptée. Enfin, le résultat de la formule sera ajouté, à son tour, à la structure Map, puis cette dernière sera passée au contrôleur.

#### 6.2.3 Récupération des stations

Pour atteindre un des objectifs de l'application, la méthode getNearbyStations(Double lon, Double lat) se chargera de récupérer les stations de transport public qui sont à proximité d'un hôpital sélectionné par l'utilisateur. À la différence des 2 requêtes précédentes, c'est Wikidata qui sera interrogé au lieu de l'ensemble de données hospitals qui ne contient pas d'informations sur les stations. L'esprit de la requête sera le même, on utilise un CONSTRUCT pour générer un graphe contenant les coordonnées et les noms des stations récupérés à partir de Wikidata, la sortie du graphe sera en JSON-LD, stockage dans un objet String, puis dans une structure Map en appliquant le même principe qu'avec la récupération des hôpitaux, pour pouvoir distinguer les graphes avec une seule station, et ceux avec plusieurs stations.

Nous avons remarqué, comme avec les hôpitaux, que certaines stations possèdent plusieurs coordonnées. Sauf que dans ce cas on utilise un CONSTRUCT et on n'a pas réussi à trouver un équivalent au SAMPLE utilisait dans la requête SELECT de l'ajout des données. Pour éviter les erreurs lors du traitement du graphe, nous avons décidé d'ignorer les stations possédant plusieurs coordonnées.

La méthode récupère en paramètres les coordonnées de l'hôpital où l'utilisateur a cliqué sur la carte à travers 2 objets de type Double qui désignent la longitude et la latitude. Lors de la requête ces objets sont concaténés pour former un point, comme le montre cette partie du code :

Avec lon et la désignant respectivement la longitude et la latitude de l'hôpital cliqué. On aura maintenant la possibilité de comparer ces coordonnées, aux coordonnées des stations avec cette partie du code :

$$FILTER(geof:distance(?geo1, \"POINT(" + lon + " " + lat + ")\") <= 5) .$$

Avec ?geo1 désignant les coordonnées d'une station (Q548662) qui se trouve en France (Q142). On filtre les résultats pour récupérer uniquement les stations qui sont à 5 km au moins de distance de l'hôpital cliqué. Nous avons choisi une telle distance car sur Wikidata on ne trouve pas assez d'informations sur les stations des petites villes, il faut élargir le cercle de recherche sur 5 km pour avoir des résultats concrets. De même, on limite la requête à 10 résultats pour éviter d'avoir un excès de résultats dans les grandes villes. Le calcul de la distance est réalisé grâce à la fonction [http://www.opengis.net/def/geosparql/function/distance] de la norme GeoSPARQL qui applique la formule d'Haversine.

### 6.3 Stockage des données

	subject	predicate	object
1	<q36698330></q36698330>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/Website">http://dbpedia.org/ontology/Website&gt;</a>	"http://www.ch-jury.fr"
2	<q36698330></q36698330>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/name">http://dbpedia.org/ontology/name</a>	"Centre hospitalier spécialisé de Jury"
3	<q36698330></q36698330>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/bedCount">http://dbpedia.org/ontology/bedCount</a>	***
4	<q36698330></q36698330>	<a href="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#type">http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#type</a>	<a href="http://www.wikidata.org/wiki/Q16917">http://www.wikidata.org/wiki/Q16917</a>
5	<q36698330></q36698330>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/address">http://dbpedia.org/ontology/address</a>	***
6	<q36698330></q36698330>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/picture">http://dbpedia.org/ontology/picture</a>	"http://commons.wikimedia.org/wiki/Special:FilePath/Chapelle%20Jury.JPG"
7	<q36698330></q36698330>	<a href="http://www.w3.org/2006/vcard/ns#longitude">http://www.w3.org/2006/vcard/ns#longitude</a>	"6.2542"
8	<q36698330></q36698330>	<a href="http://purl.org/ontology/mo/wikipedia">http://purl.org/ontology/mo/wikipedia&gt;</a>	***
9	<q36698330></q36698330>	<a href="http://www.w3.org/2006/vcard/ns#atitude">http://www.w3.org/2006/vcard/ns#atitude</a>	"49.0706"
10	<q36698330></q36698330>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/city">http://dbpedia.org/ontology/city&gt;</a>	"Jury"
11	<q36698330></q36698330>	<a href="http://www.geonames.org/ontology/documentation.htm">http://www.geonames.org/ontology/documentation.htm</a>   ###################################	"https://fr.wikipedia.org/wiki/Centre_hospitalier_sp%C3 %A9cialis%C3%A9_de_Jury"
12	<q16507435></q16507435>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/Website">http://dbpedia.org/ontology/Website</a>	"http://www.ch-guillaumeregnier.fr"
13	<q16507435></q16507435>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/name">http://dbpedia.org/ontology/name</a>	"centre hospitalier Guillaume-Régnier"
14	<q16507435></q16507435>	<a href="http://dbpedia.org/ontology/bedCount">http://dbpedia.org/ontology/bedCount</a>	***
15	<q16507435></q16507435>	<a href="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#type">http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#type</a>	<a href="http://www.wikidata.org/wiki/Q16917">http://www.wikidata.org/wiki/Q16917&gt;</a>

FIGURE 26 – Aperçu de l'ensemble de données hospitals

Le tableau résultant de l'exécution d'une requête SPARQL par l'interface de Apache Jean Fuseki pour avoir 15 des triplets enregistrés sur l'ensemble de données hospitals. On remarque que les données enregistrées respectent la notion de triplet : Sujet + Propriété + Objet. Le sujet (subject) sera équivalent à l'identifiant d'un hôpital sur Wikidata. Les propriétés (predicate) définissent l'ontologie visualisé par le projet, ils utilisent un vocabulaire existant déjà. L'objet (object) sera la plupart du temps une valeur de type String, sauf pour la propriété rdf :type où la ressource pour designer un hôpital sur Wikidata sera utilisé. Dans le cas où une propriété ne contienne pas de valeur sur Wikidata, on stockera une chaîne vide qui sera ignorée pendant le parsing. Bien qu'on utilise le type String pour stocker les valeurs, la conversion nécessaire sera effectuée au niveau du serveur de l'application sur certaines propriétés pour avoir le bon type.

## 7 Fonctionnalités non implémentées

#### 7.1 Insertion de données dans la base de Jena Fuseki

Le premier formulaire crée pour l'application est aussi celui qui a toujours servi à ce qu'il n'était pas au départ. Initialement, la page index.html a été un champ d'expérimentation pour tester l'intégration des divers fonctions au fur et à mesure du développement. Après avoir permis de s'assurer que les échanges entre back et front, puis inversement, se déroule bien, ce formulaire a été pendant un long moment du développement le mécanisme qui nous permettait d'initialiser l'application au démarrage. Nous démarrions les serveurs puis nous nous rendions sur la page index.html afin de récupérer les données sur Wikidata et les insérer dans Apache Jena Fuseki. L'automatisation de cette étape d'initialisation a été l'une de nos tâches primordiales, de manière à améliorer l'usage de l'application pour tout utilsateur, autre que le développeur. Très tôt dans le projet, nous avions prévu de laisser à l'utilisateur la possibilité de rajouter des villes, des hôpitaux ou des arrêts par l'intermédiaire de 3 formulaires dédiés. Mais nous transmettons déjà de plusieurs manières (formulaire, Ajax) des informations du front au back dans la page bus.html, rajouter une requête d'insertion de données pour nourrir la base de Apache Jena Fuseki n'aurait selon nous rien apporter de plus en dehors de rajouter une fonction pas nécessairement indispensable, aussi nous avons préféré mettre l'accent sur la navigation de l'utilisateur à travers les hôpitaux de France grâce au formulaire des villes et des marqueurs de la carte. Faute de temps, il n'a pas été possible de mener cette tâche à terme.

### 7.2 Récupération des informations depuis une autre source de données

Quiconque (chez les développeurs) sait combien parser un document bien formaté est agréable et aisé, sans forêts de noeuds compliqué à gérer ni structure sans queue ni tête. Un document CSV est dans ce sens l'ami du développeur, dès qu'on a trouvé les caractères de séparation, récupérer les informations qu'il contient et les transformer en objet (Java), devient un jeu d'enfant. Aussi c'est d'autant plus agaçant voire rageant de constater que dans aucun des projets scolaires, il n'ait été possible d'exploiter le moindre fichier CSV, aucun. Quel est l'intérêt de pouvoir parser facilement des données d'une source si ces données se révèle être inexploitable?

Nous avions pour but de pouvoir exploiter plusieurs sources d'informations, à savoir dans notre cas une liste d'hôpitaux ou d'arrêts de bus. Mais la totalité des documents CSV trouvés étaient inutilisables car incomplets. Si le site data.gouv.fr permet de trouver des échantillons de bases de données dans des domaines variés, force est de constater que le cas où nous pourrions utiliser ce que nous y avions trouvé ne s'est jamais présenté. Nous avons trouvé des fichiers pour les hôpitaux ou les arrêts de bus mais nettoyer des données des caractères spéciaux non reconnues ou bien ne comportant aucune entité disposant d'un jeu de données complet (nom complet, coordonnées GPS, ville, ...).

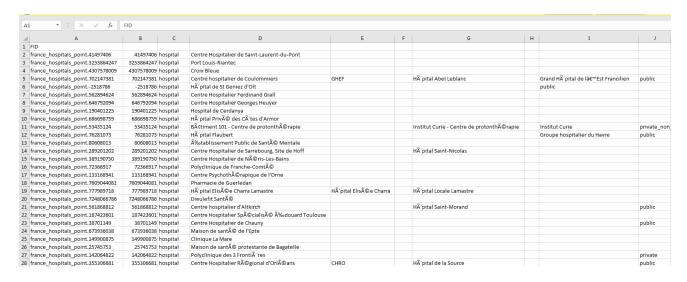


FIGURE 27 – Fichier CSV des hôpitaux

Le fichier CSV des hôpitaux que nous avions trouvé nous imposait même un format de coordonnées géographiques (une variante du Web Mercator) qu'il nous a été très difficile d'identifier, puis de pouvoir convertir en trouvant quelle formule de calcul était appliquée, afin de l'implémenter en tant que méthode dans notre application. Au final, plus que le manque de temps, ce sera l'absence du caractère complet de la source de données et de ses informations parfois exotiques qui nous ont détourné d'elles.

#### 7.3 Véritable fonctionnement asynchrone de la page web

L'usage de la méthode jQuery.ajax() dans le script JavaScript de la page bus.html, destiné à transmettre des données de la vue au contrôleur, a ouvert la voie à l'introduction de l'asynchrone pour notre page principale, afin que celle-ci ne charge que les parties mises à jour. Dans la version rendue du projet, nous n'avons pas eu le temps de faire le nécessaire pour ne pas avoir à recharger la page à chaque changement de ville, d'hôpital ou de marqueur. Nous aurions pu développer la majorité de la page en Ajax ou bien employer un Framework JavaScript comme VueJS ou Angular, afin d'intégrer cette fonctionnallité de manière quasi native. Mais comme il a été dit plus haut dans le rapport, cette dernière solution nous aurait contraint à rajouter l'usage d'un autre serveur. Comme nous savions que nous ne pourrions pas présenter nous même notre application au cours d'une soutenance et qu'elle devrait être pouvoir lancée après avoir lu un simple Readme, nous avons pensé qu'il vaudrait mieux simplifier la structure de l'application, dans un contexte où le temps est une denrée beaucoup trop rare.

## 8 Perspectives

Pendant ce projet, nous nous sommes focalisés sur des axes majeures, à savoir l'affichage des coordonnées géo spatiales des structures (les hôpitaux et les stations dans notre cas), récupérées de différentes sources, sur une page web en appliquant le concept de web sémantique et d'interopérabilité. Cependant d'autres améliorations peuvent être effectuées à l'état actuel de l'application :

- Donner la possibilité à l'utilisateur de rentrer des données sur les hôpitaux et les stations à travers l'application. Cette fonction permettra de compléter les informations non trouvées dans nos sources de données. En revanche, la saisie de l'utilisateur doit être contrôlée, par un administrateur par exemple ou un système de vote, pour éviter les informations erronées.
- Pour l'instant, la distance requise pour récupérer les stations proches d'un hôpital est d'au maximum 5 km. L'idée est de laisser à l'utilisateur le choix de cette distance tant qu'elle reste raisonnable, C'est-à-dire une valeur positive et qu'elle ne dépasse pas un certain seuil (un seuil de 30 km par exemple). On pourra aussi laisser à l'utilisateur le choix du nombre de stations qui seront affichées, qui est fixé à 10, la valeur sera également contrôlée dans ce cas.
- L'affichage des adjacences des stations ainsi que les horaires de pointe des transports en public rendra l'application plus enrichissante en informations. De plus la liaison entre les données d'un hôpital dans le tableau avec ses coordonnées sur la carte permettra une lecture plus compréhensible.

## 9 Conclusion

Dans ce projet nous avons manipulé des données géo spatiales dans une approche différente de ce qu'on a l'habitude de faire en développement web. Les données étaient traitées comme étant des triplets en utilisant le modèle de graphe RDF en syntaxe JSON-LD, en suivant une ontologie définie de base pour assurer une homogénéité entre les différentes sources de données.

## Références

[1] Java Code Geeks : https://www.javacodegeeks.com/2015/05/rethinking-database-schema-with-rdf-and-ontology.html [2] API de l'école des Mines de Saint-Étienne : https://ci.mines-stetienne.fr/sparql-generate/get-started.html [3] Developpez: https://web-semantique.developpez.com/tutoriels/jena/arq/introduction-sparql/ [4] Apache Jena: https://jena.apache.org/ [5] Dskow Github: https://dskow.github.io/2017/07/12/crud-repo-inject-spring-boot.html [6] Baeldung: https://www.baeldung.com/json-linked-data [7] Thymeleaf: https://www.thymeleaf.org/ [8] Spring: https://spring.io/guides/gs/serving-web-content/ [9] Codeflow: https://www.codeflow.site/fr/article/thymeleaf-in-spring-mvc [10] Quick Start: https://leafletjs.com/examples/quick-start/ [11] Markers: https://leafletjs.com/examples/custom-icons/ [12] SPARQL Tutorial: https://www.wikidata.org/wiki/Wikidata:SPARQL tutorial [13] SPARQL Query: https://query.wikidata.org/ [14] GeoSPARQL: https://www.ogc.org/standards/geosparql https://www.navigae.fr/geosparql/doc/