

PRÉSENTATION DU PROJET QUICK RECIPES TRAVAIL D'ÉTUDE ET DE RECHERCHE

ROMDAN ELIAS

MASTER 1 INFORMATIQUE PARCOURS DONNÉES ET SYSTÈMES CONNECTÉS 31/08/2020

Sommaire

Introduction

Description de l'application

Conception de l'application

Démonstration

Rétrospective

Conclusion

Introduction

Description de l'application Objectifs



Collecte étendue des données sur les recettes.



Accès aux recettes sans le besoin de s'inscrire.



Gestion des recettes par un administrateur.



Utilisation des interfaces simplifiées.

Description de l'application Fonctionnalités

- Inscription sur l'application.
- Connexion à l'application.
- Recherche d'une recette par nom ou ingrédients.
- · Accès à la liste des recettes par région ou catégorie.
- Visualisation d'une recette.
- Déconnexion de l'application.
- Ajout ou suppression des recettes en favori.
- Système de recommandation par IA.
- Ajout ou suppression des recettes sur l'application.

Description de l'application

Recommandation IA







Algorithme d'extraction : Recommandation objet



Langage de codage : Python



Librairies à utiliser : Scikit-learn, Numpy, Pandas et RAKE

Conception de l'application

Architecture logicielle



Angular 8.2

Node.js *localhost:4200*

HTML + TS + CSS





Spring Boot 2.2

Apache Tomcat localhost:8080

Java + JPA





MySQL 8.0

localhost:3306

ORM

Conception de l'application

Outils de développement

IDE : Visual Studio Code BDD:
MySQL Workbench

Versioning:

Planning:
Gantt Project

Modélisation:
Star UML
Object Aid

Maquettes : Pencil Project

Tests unitaires: Framework JUnit

Tests API:
Postman

Démonstration

Rétrospective Planning du projet

Nom	Date de début	Date de fin
Phase 1 : Initialisation du projet	20/04/2020	22/05/2020
Description de l'application	20/04/2020	21/04/2020
Fonctionnalités de l'application	22/04/2020	24/04/2020
Choix des technologies	27/04/2020	28/04/2020
	29/04/2020	01/05/2020
Conception de la base de données		
Construction du projet (client/serveur)	04/05/2020	05/05/2020
Rédaction du rapport	06/05/2020	08/05/2020
Conception IHM	11/05/2020	15/05/2020
Modélisation UML	18/05/2020	22/05/2020
Phase 2 : Codage du projet	25/05/2020	24/07/2020
Fonctionnalités prioritaires	25/05/2020	26/06/2020
Phase de développement	25/05/2020	19/06/2020
Phase de test	22/06/2020	26/06/2020
Fonctionnalités supplémentaires	29/06/2020	24/07/2020
Phase de développement	29/06/2020	17/07/2020
Phase de test	20/07/2020	24/07/2020
Phase 3 : Finalisation du projet	27/07/2020	14/08/2020
Intégration de l'application	27/07/2020	31/07/2020
Rédaction du rapport	03/08/2020	07/08/2020
Préparation de la soutenance	10/08/2020	14/08/2020

Nom	Data da début	Data da fin
Nom	Date de début	Date de fin
Phase 1 : Initialisation du projet	20/04/2020	22/05/2020
Description de l'application	20/04/2020	21/04/2020
Fonctionnalités de l'application	22/04/2020	24/04/2020
Choix des technologies	27/04/2020	28/04/2020
Conception de la base de données	29/04/2020	01/05/2020
Construction du projet (client/serveur)	04/05/2020	05/05/2020
Rédaction du rapport	06/05/2020	08/05/2020
Conception IHM	11/05/2020	15/05/2020
Modélisation UML	18/05/2020	22/05/2020
Phase 2 : Codage du projet	25/05/2020	07/08/2020
Fonctionnalités prioritaires	25/05/2020	03/07/2020
	25/05/2020	03/07/2020
Phase de développement		
Phase de test	29/06/2020	03/07/2020
Fonctionnalités supplémentaires	06/07/2020	31/07/2020
Phase de développement	06/07/2020	24/07/2020
Phase de test	27/07/2020	31/07/2020
Intégration de l'application	27/07/2020	07/08/2020
Phase 3 : Finalisation du projet	03/08/2020	28/08/2020
Rédaction du rapport	03/08/2020	21/08/2020
Intégration IA	03/08/2020	21/08/2020
Préparation de la soutenance	24/08/2020	28/08/2020
Freparation de la soutenance	24/00/2020	20/00/2020

Rétrospective Difficultés rencontrées

Respect du planning initial.

Limitation dans certains outils open source.

Adaptation des requêtes au langage HQL.

Exécution des scripts JS dans les components d'Angular.

Intervention de plusieurs fichiers CSS dans le design.

Rétrospective Améliorations possibles

- ★ Téléchargement des recettes.
- Remplissage automatisé des fichiers XML.
- ★ Système de notation des recettes.
- Possibilité de débattre sur les recettes.
- Partage des recettes dans les réseaux sociaux.
 - Approche hybride pour la recommandation IA.

Conclusion

Merci pour votre attention