**<property name="overrideUUID" value=""/>**

1. Preparation
   1. Zwei instanzen staren
2. Introduction
   1. Dawn Genmodel zeigen
   2. Referenzen auf EMF und GMF genmodel
   3. Kurzer Überblick über den Code (welche Fragmente)
3. Create Diagram
   1. Ein Dawn Diagram anlegen „default“
   2. Collaborative
      1. Switch auf zweiten Client (damit man sofort sieht, dass sich was tut)
      2. Öffnen der Resource über den DawnExplorer
   3. Interface „Animal“
      1. getName
   4. Klasse „Cat“
      1. **int** name (ansichtlicher Fehler)
   5. Klasse „Tiger“ (Tiger is subclass of Feline)
4. Conflicts
   1. Konflikt durch gleichzeitigen Move erzeugen (Tiger nach links/Tiger nach rechts)
   2. Konflikt auflösen
5. EMF editor
   1. EMF editor auf einem Client öffnen
   2. Zum Tiger navigieren und „int name“ in „String name“ ändern (Vielleicht hier vorher noch einen Konflikt erzeugen?)
6. Web editor
   1. Jetzt browser mit der richtigen URL öffnen (Anordnung: Browser rechts/Client 2 links)
   2. <http://localhost:8080/diagram?type=draw2d&pluginid=org.eclipse.emf.cdo.dawn.examples.acore.diagram&path=default.acore_diagram>
   3. „Arrange all“ in Client 2 (rechts) 🡪Änderung in Browser sichtbar
   4. Tiger in Browser moven🡪Änderung in Eclipse sichtbar
   5. Editieren im Browser: Tiger 🡪 Panther
   6. (Löschen noch zeigen?)
7. Back to Eike