



OpenHarmony网络应用开发 UDP客户端

本节主要介绍:

- UDP协议相关API
- UDP客户端创建流程
- UDP通信流程

三 目录

1. UDP协议相关API介绍
2. UDP客户端创建流程介绍
3. UDP通信流程介绍
4. 实现UDP客户端
5. 总结



UDP协议相关API介绍

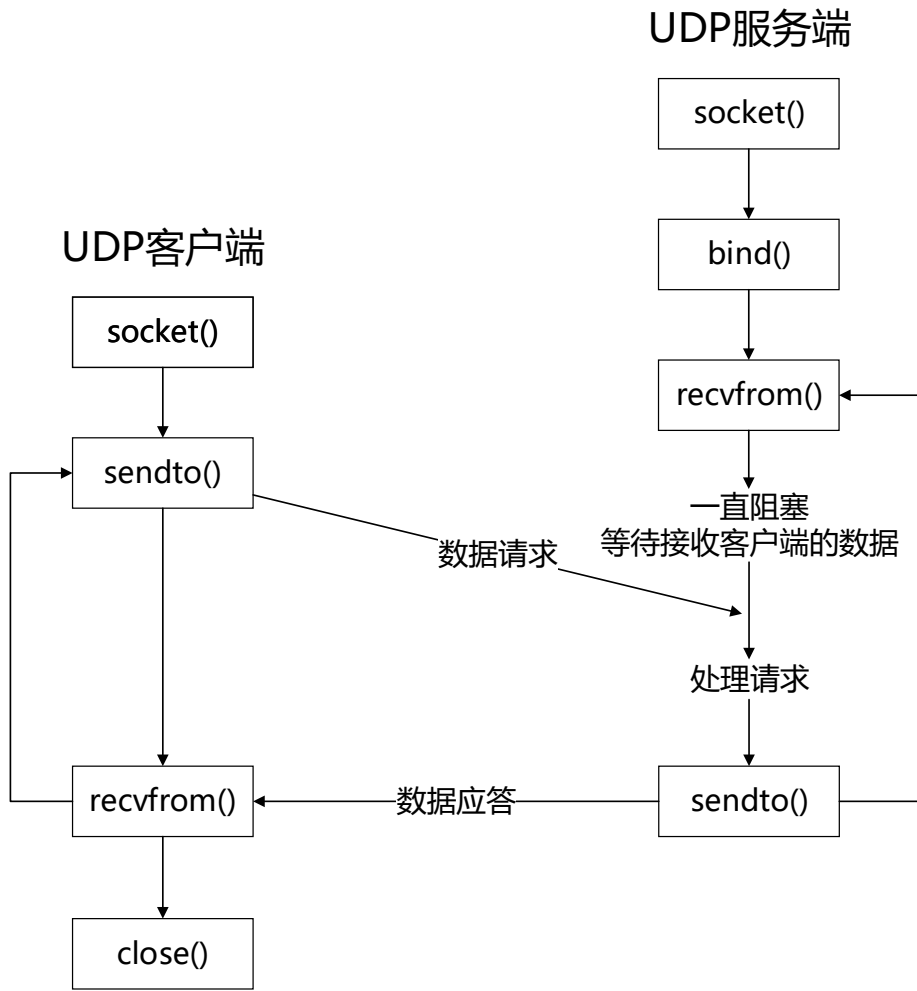
socket.h接口简介：

这个socket.h中包含声明UDP协议相关接口函数。

接口名	功能描述
socket	创建套接字
sendto	将数据由指定的socket发送对方主机
recvfrom	从指定主机接收UDP数据
close	关闭套接字



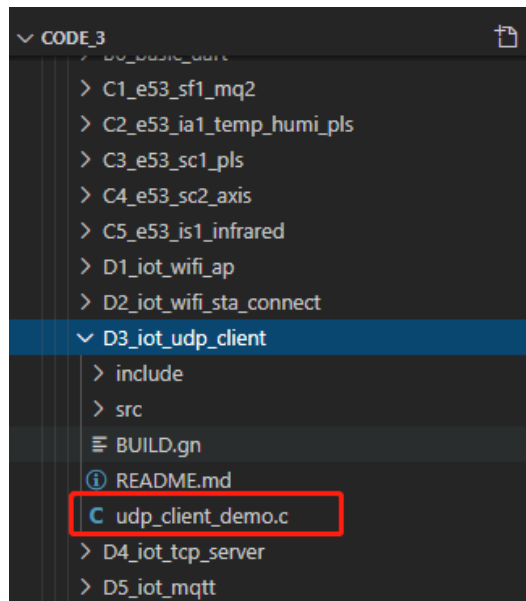
UDP客户端创建流程介绍





实现UDP客户端

打开 “D3_iot_udp_client” 工程的
udp_client_demo.c文件， 可在代码中查看
实现UDP客户端的代码



```
//注册wifi事件的回调函数
g_wifiEventHandler.OnHotspotStaJoin = OnHotspotStaJoinHandler;
g_wifiEventHandler.OnHotspotStaLeave = OnHotspotStaLeaveHandler;
g_wifiEventHandler.OnHotspotStateChanged = OnHotspotStateChangedHandler;
error = RegisterWifiEvent(&g_wifiEventHandler);
if (error != WIFI_SUCCESS)
{
    printf("RegisterWifiEvent failed, error = %d.\r\n", error);
    return -1;
}
//设置指定的热点配置
HotspotConfig config = {0};

strcpy(config.ssid, AP_SSID);
strcpy(config.preSharedKey, AP_PSK);
config.securityType = WIFI_SEC_TYPE_PSK;
config.band = HOTSPOT_BAND_TYPE_2G;
config.channelNum = 7;

error = SetHotspotConfig(&config);
if (error != WIFI_SUCCESS)
{
    printf("SetHotspotConfig failed, error = %d.\r\n", error);
    return -1;
}
//启动wifi热点模式
error = EnableHotspot();
if (error != WIFI_SUCCESS)
{
    printf("EnableHotspot failed, error = %d.\r\n", error);
    return -1;
}
//检查热点模式是否使能
if (IsHotspotActive() == WIFI_HOTSPOT_NOT_ACTIVE)
{
    printf("Wifi station is not activated.\r\n");
    return -1;
}
//等待STA连接
g_apEnableSuccess = 0;
WaitAPResult();
```

本节小结

- 1、AP热点创建相关API
- 2、如何创建AP热点



谢谢观看

开源从小熊派开始

OPEN-SOURCE STARTED WITH THE BEARPI