



OpenHarmony驱动子系统开发—UART读写

本节主要介绍:

- UART相关API
- 如何使用UART相关API
- 如何通过UART进行数据收发

三 目录

1. UART API介绍
2. 查看UART1对应的GPIO引脚
3. UART读写数据
4. 总结



UART API介绍

wifiiot_uart.h接口简介:

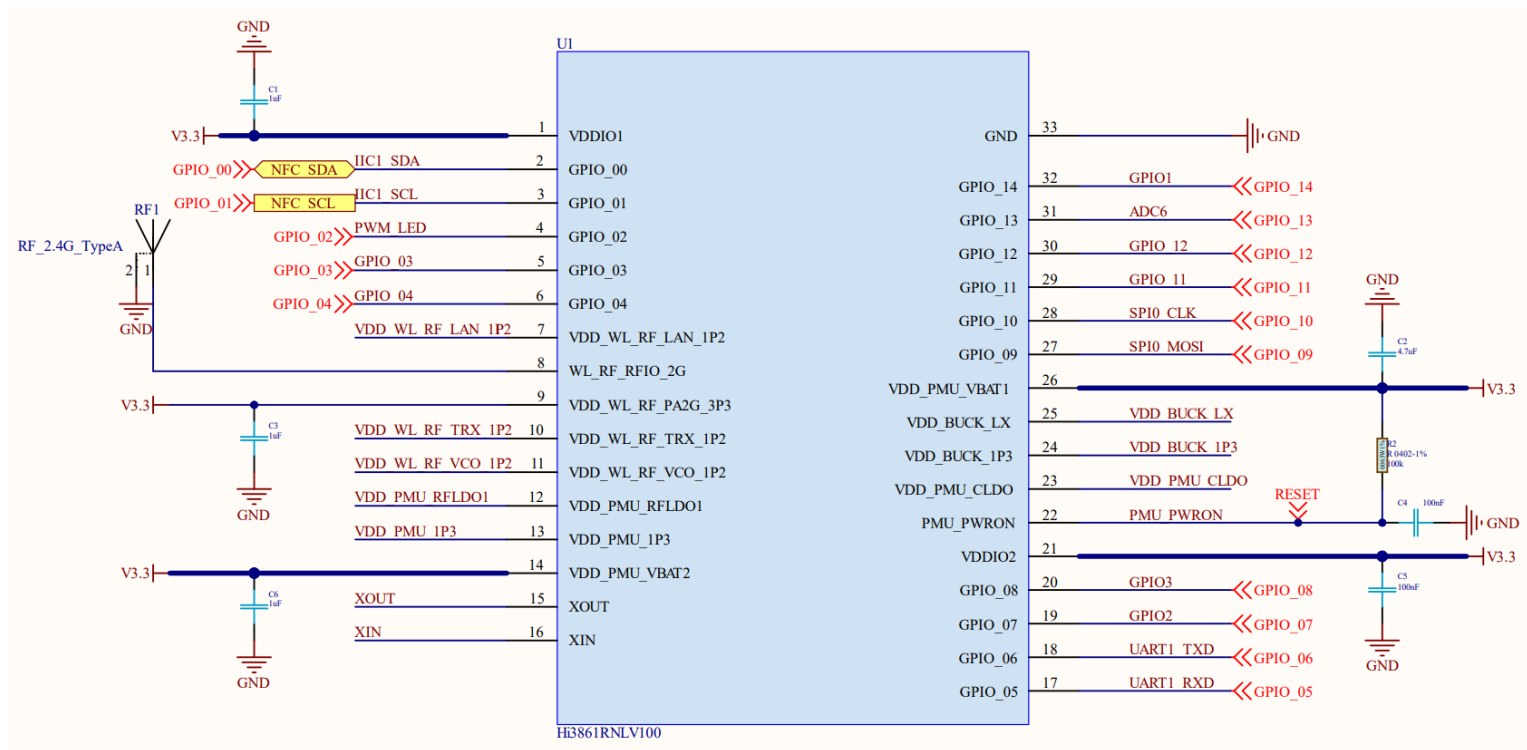
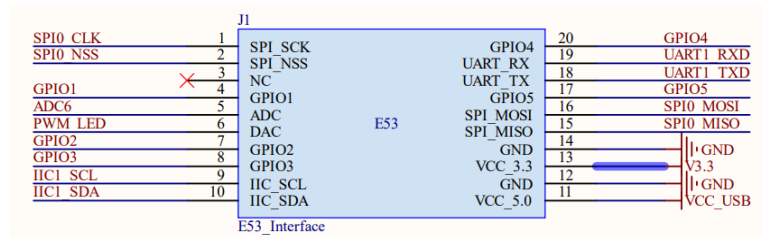
wifiiot_uart.h中包含声明UART接口函数。

接口名	功能描述
UartInit	初始化UART
UartDeinit	取消UART初始化
UartRead	从UART读取数据
UartWrite	将数据写入UART
UartSetFlowCtrl	设置UART流控制



查看UART1对应的GPIO引脚

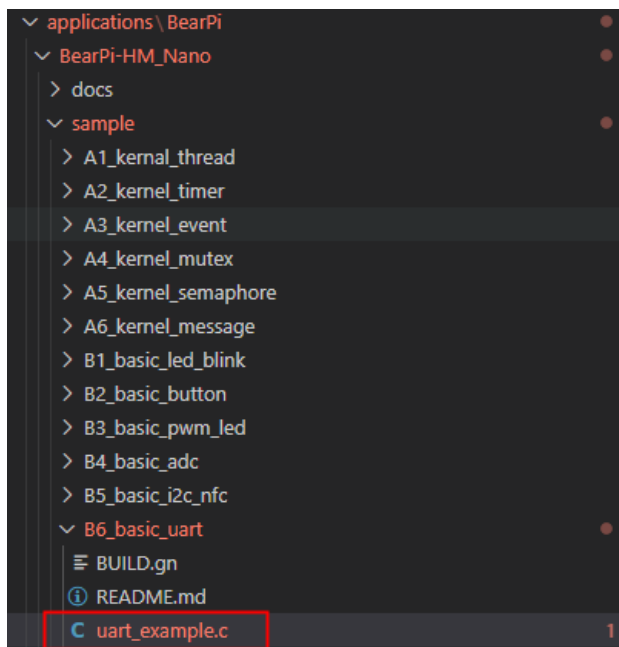
UART1对应的GPIO引脚是分别是GPIO5和GPIO6，将使用GPIO5和GPIO6进行UART数据的收发。





UART读写数据

打开 “B6_basic_uart” 工程的
uart_example.c文件，可在代码中查看实现
UART读写数据。



```
static void UART_Task(void)
{
    uint8_t uart_buff[UART_BUFF_SIZE] = {0};
    uint8_t *uart_buff_ptr = uart_buff;
    uint32_t ret;

    WifiIotUartAttribute uart_attr = {

        //baud_rate: 9600
        .baudRate = 9600,

        //data_bits: 8bits
        .dataBits = 8,
        .stopBits = 1,
        .parity = 0,
    };

    //Initialize uart driver
    ret = UartInit(WIFI_IOT_UART_IDX_1, &uart_attr, NULL);
    if (ret != WIFI_IOT_SUCCESS)
    {
        printf("Failed to init uart! Err code = %d\n", ret);
        return;
    }
    printf("UART Test Start\n");
    while (1)
    {
        printf("=====\r\n");
        printf("*****UART_example*****\r\n");
        printf("=====\r\n");

        //通过串口1发送数据
        UartWrite(WIFI_IOT_UART_IDX_1, (unsigned char *)data, strlen(data));

        //通过串口1接收数据
        UartRead(WIFI_IOT_UART_IDX_1, uart_buff_ptr, UART_BUFF_SIZE);

        printf("Uart1 read data:%s", uart_buff_ptr);
        usleep(1000000);
    }
}
```

本节小结

- 1、了解UART相关API
- 2、掌握如何如何使用UART相关API进行数据收发



谢谢观看

开源从小熊派开始

OPEN-SOURCE STARTED WITH THE BEARPI