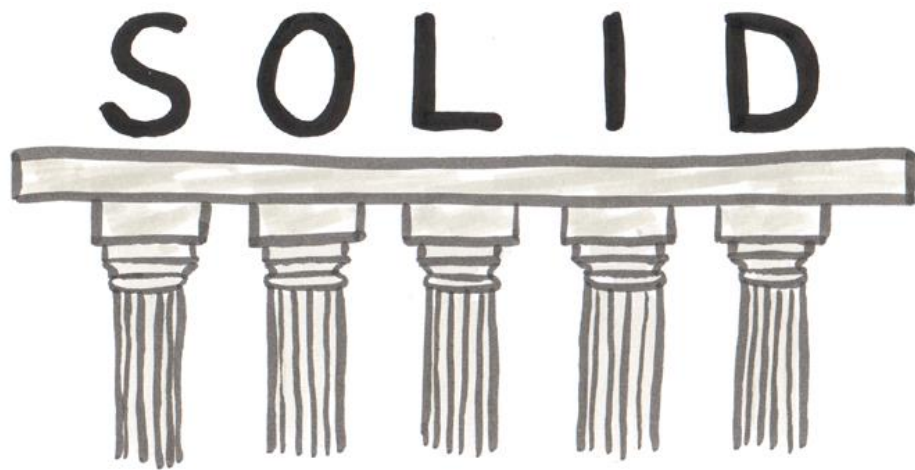


Software Ingeniaritza II

SOLID lab



Iván González

Beñat Arruti

Mikel Berlanga

Eneko Santos

SRP (Single Responsibility Principle)

1. Billdedukzioa klaseko calc metodoa aldatu beharko nuke, ezarritz, hurrengo kodea:
if (billAmount > 50000)
billDeduction = (billAmount * deductionPercentage + 5) / 100;
else billDeduction = (billAmount * deductionPercentage) / 100;
2. VAT a kalkulatzeko duen klasean, kalkulatzeko bi metodo edukiz, batean parametroz ez bada espezifikatzen portzentaia %16 ekin egin eta espezifikatzen bada, hura erabiliz.
3. Main ean if baten bidez egiaztatu 0 kodea duen, duen kasuan totala kalkulatzeko VAT a gehitu gabe eginez.

OCP (Open Closed Principle)

1. Interfaze bat sortu behar da eta interfaze horretan egon behar da beste klaseak konpartitzen dituen metodoak. Klase guzti hoiek implementatuko dute interfaze horrek. Gero, hasieran geneukan kodea aldatu behar da jakiteko zein klase erabiltzen hari den metodoa.
2. Bai errefaktORIZAZIO bat da. Ez duela aldatzen kanpoko portaera, kodea simpleagoa da.

LSP (Liskov Substitution Principle)

1. Kasu honetan, bi azpiklase abstraktu sortu behar dira: Motorra duten transporteak eta motorra ez dutenak. Horrela, motorraren atributua eta metodoak motordunen klasean jarri ditzakegu.

2. Kasu honetan, interfazeak erabili ditzakegu. Interfazeetan matrikula eta motorra atributuak eta nahi ditugun metodoak jarri ditzakegu.

ISP (Interface Segregation Principle)

1. EmailSender eta SMSSender klaseek, hurrenez hurren, pertsonaren posta elektronikoa eta telefono zenbakia baino ez dituzte behar, baina Person objektu osoa jasotzen dute. Honek ISP printzipioa hausten du, bi klaseek ez dutelako behar ez duten informazioa jaso behar.
2. ISP betetzeko, bi interfaz sortu daitezke: Emailable eta SMSable . Horrela, EmailSender-ek Emailable erabiliko luke eta SMSSender-ek SMSable; Person klaseak biak implementa ditzake, bi datuak baditu.
3. GmailAccount klaseak Emailable soilik implementatuko luke, EmailSender-ekin erabili ahal izateko baina ez SMSSender-ekin, horrela ISP printzipioa errespetatuz.

DIP (Dependency Inversion Principle)

1. Ez du DIP betetzen zeren Billek dependentzia dauka (Deduction)
2. Kodea errrefaktORIZATU DA github-ean

github link-a:

<https://github.com/eclipse lovers/solid.git>