

MiniAgda

Terminazione e produttività con *sized-types*.

Agenda

- **Introduzione**

- **Tipi induttivi**

Controllare la terminazione. Regole (intuitive) per il controllo della terminazione e implementazione in MiniAgda.

- **Tipi co-induttivi**

Controllare la produttività. Guardedness non tipata (sintattica) e tipata.

Introduzione

Nei proof assistant, la totalità è necessaria per mantenere la **consistenza** del sistema: se, infatti, ammettiamo definizioni ricorsive non terminanti, si possono dimostrare teoremi falsi.

```
Parameter bad : nat → nat.  
Axiom bad_ax : forall x, bad x = 1 + (bad x).  
  
Theorem n_neq_sn : forall (x:nat), (x = S x) → False.  
Proof. intros. induction x.  
  + inversion H.  
  + inversion H. apply IHx in H1. assumption.  
Qed.  
  
Theorem zero_eq_one: 0 = 1.  
  assert (bad 0 = 1 + (bad 0)).  
  + apply bad_ax.  
  + destruct bad; simpl in H.  
    * assumption.  
    * apply n_neq_sn in H. exfalso. assumption.  
Qed.
```

Introduzione

Oltre ai motivi di consistenza logica, in un linguaggio con tipi dipendenti la **totalità** è necessaria anche per assicurare la terminazione della fase di type-checking.

```
fooIsTrue : foo == true  
fooIsTrue = refl
```

Per mostrare che `refl` sia una dimostrazione del fatto che `foo == true`, Agda impiega il type checker per mostrare che `foo` sia effettivamente "riscrivibile" in `true`; se `foo` non termina, allora nemmeno il type-checker termina. Ci concentriamo su **terminazione** e **produttività**, ossia due criteri per decidere se permettere delle definizioni di funzione ricorsive e co-ricorsive in linguaggi totali.

Tipi induttivi

Esempio basilare in Coq

```
Inductive Nat : Type :=
  | zero : Nat
  | succ : Nat → Nat

(* ricorsione primitiva *)
Fixpoint minus (x y : Nat) : Nat :=
  match x with
  | zero ⇒ zero
  | succ x' ⇒ match y with
               | zero ⇒ succ x'
               | succ y' ⇒ minus x' y'
             end
  end.

(* termina? *)
Fixpoint div (x y : Nat) : Nat := z
match x with
| zero ⇒ zero
| succ x' ⇒ succ (div (minus x y) y)
end.
```

Tipi induttivi

...e in Agda

```
data Nat : Set where
  zero : Nat
  succ : Nat → Nat

-- ricorsione primitiva
minus : Nat → Nat → Nat
minus zero _ = zero
minus (succ x) zero = succ x
minus (succ x) (succ y) = minus x y

-- termina?
div : Nat → Nat → Nat
div zero _ = zero
div (succ x) y = succ (div (minus x y) y)
```

Le definizioni di `div` ovviamente terminano: vengono accettate?

no

```
Cannot guess decreasing argument of fix.
```

```
Termination checking failed for the following functions:
```

```
  div
```

```
Problematic calls:
```

```
  div (minus x y) y
```

Coq e Agda basano il controllo della terminazione sulla sintassi e non sono pertanto in grado di catturare informazioni semantiche rilevanti come, per esempio, il fatto che per ogni argomento x e y , $\text{minus } x \ y \leq x$: pertanto, la definizione di *div* non può essere accettata.

*"The **untyped** approaches have some shortcomings, including the sensitivity of the termination checker to syntactical reformulations of the programs, and a lack of means to propagate size information through function calls."* [\[A. Abel, MiniAgda\]](#)

Tipi induttivi: terminazione (in agda)

Non tutte le funzioni ricorsive sono permesse: Agda, per esempio, accetta solo quegli schemi ricorsivi che riesce a dimostrare terminanti.

- **Ricorsione primitiva**

Un argomento di una chiamata ricorsiva deve essere *esattamente* più piccola "di un costruttore".

```
plus : Nat → Nat → Nat
plus zero    m = m
plus (suc n) m = suc (plus n m)
```

- **Ricorsione strutturale**

Un argomento di una chiamata ricorsiva deve essere una *sottoespressione*.

```
fib : Nat → Nat
fib zero      = zero
fib (suc zero) = suc zero
fib (suc (suc n)) = plus (fib n) (fib (suc n))
```


Sized-types: intuizione

Sono un approccio **tipato**: annotiamo i tipi con una *size* (o *taglia*) che esprime un'informazione sulla dimensione dei valori di quel tipo. MiniAgda è "la prima implementazione *matura* di un sistema con sized-types". [\[ref\]](#)

Per quanto riguarda la terminazione, l'idea di base è la seguente:

- Associamo una *taglia* i ad ogni tipo induttivo D ;
- Controlliamo che la taglia diminuisca nelle chiamate ricorsive.

Tipi induttivi sized: implementazione

- **Altezza**

L'**altezza** di un elemento induttivo $d \in N$ è il *numero di costruttori* di d . Possiamo immaginare d come un albero in cui i nodi sono i costruttori: per esempio, l'altezza di un numero naturale n è $n + 1$ (perché c'è il costruttore *zero* come foglia con n costruttori *succ*); l'altezza di una lista di lunghezza n è $n + 1$ (perché c'è il costruttore *nil*).

- **Taglia**

Dato un certo tipo induttivo N associamo ad esso una taglia i , ottenendo un tipo N^i che contiene solo quei d la cui altezza è **minore** di i , ossia ogni $d \in N^i$ ha un'altezza che ha come **upper bound** la taglia i . In altre parole, dato un elemento induttivo $d \in N^i$, sappiamo che possiamo "smontare" d nei suoi costruttori al più $i - 1$ volte. In un linguaggio d.t. possiamo modellare la taglia come un tipo *Size* e i *sized-types* come membri di $Size \rightarrow Set$ (nel caso semplice senza polimorfismo del tipo sottostante). Definiamo, inoltre, la funzione *successore* sulle taglie $\uparrow: Size \rightarrow Size$ tale per cui $(\uparrow i) > i$.

(Nota: nell'articolo di Abel la funzione *successore* è indicata col simbolo $\$$. Ci atteniamo alle definizioni¹⁰ della libreria di Agda e usiamo \uparrow .)

Tipi induttivi sized: implementazione

Definiamo i numeri naturali *sized* come membri di $Size \rightarrow Set$.

```
-- Naturali *sized*
--      |-----| parametro implicito
--      v         v
data Nat : {i : Size} → Set where
  zero : {i : Size} → Nat {↑ i}
  succ : {i : Size} → Nat {i} → Nat {↑ i}
```

Il costruttore *zero* ha tipo $\forall i \, \mathit{SNat}^{\uparrow i}$ perché la taglia è un *upper bound*: anche se interpretiamo il costruttore `zero` come un albero con un singolo nodo (pertanto con altezza 1), vogliamo modellare il fatto che la sua taglia sia $i \geq 1$.

Tipi induttivi sized: implementazione

- **Sottotipi**

Per quanto appena detto, viene naturale per i tipi induttivi, la regola di sottotipizzazione

$N^i \leq N^{\uparrow i} \leq \dots \leq N^\omega$ dove N^ω è un elemento la cui altezza è ignota (nella sintassi di Agda, la *taglia ignota* è ∞).

- **Dot patterns**

Definendo alcune funzioni (come `minus` nella prossima slide), per mantenere la linearità della parte sinistra del pattern-match è necessario utilizzare i *dot patterns*, usati quando l'unico valore ben tipato per un argomento è definito da un pattern per un altro argomento, distinguendo quindi tra pattern ordinari e pattern *inaccessibili*.

- **Parametricità**

Le taglie sono usate solo durante il type checking, pertanto devono poter essere rimosse una volta conclusa tale fase: di conseguenza, i risultati di una funzione non devono essere dipendenti dalle taglie degli argomenti.

Tipi induttivi sized: implementazione

```
monus : {i : Size} → Nat {i} → Nat {∞} → Nat {i}
monus .{↑ j} (zero {j}) n = zero {j}
monus .{↑ j} (succ {j} x) (zero {∞}) = succ {j} x
-- anche se `minus x y` ha una taglia strettamente minore di i, il tipo del
-- risultato è SNat i (e questo caso, `minus x y`, è ben tipato per
-- sottotipizzazione); in altre parole, l'informazione che in questo caso il
-- risultato ha taglia strettamente minore di x è persa.
monus .{↑ j} (succ {j} x) (succ {∞} y) = monus {j} x y

-- Divisione euclidea *sized*
div : {i : Size} → Nat {i} → Nat {∞} → Nat {i}
div .{↑ j} (zero {j}) y = zero {j}
div .{↑ j} (succ {j} x) y = succ (div {j} (monus {j} x y) y)
```

Nella definizione di *div*, siccome x ha taglia $j < i$, lo stesso vale anche per *minus* x y : la chiamata ricorsiva a *div* avviene sulla taglia j strettamente minore di i ; questo permette di dimostrare la terminazione della funzione.

Tipi induttivi sized: esempio meno banale

```
data List (A : Set) : Set where
  nil : List A
  cons : A → List A → List A

mapList : {A : Set} → {B : Set} → (A → B) → List A → List B
mapList f nil = nil
mapList f (cons a x) = cons (f a) (mapList f x)

data Rose (A : Set) : Size → Set where
  rose : {i : Size} → A → List (Rose A i) → Rose A (↑ i)

mapRose : {A : Set} → {B : Set} → (A → B) → {i : Size} → Rose A i → Rose B i
mapRose f (rose a rs) = rose (f a) (mapList (mapRose f) rs)
```

Senza *sized-types*:

```
Termination checking failed for the following functions:
  mapRose
Problematic calls:
  mapRose f
```

Tipi co-induttivi

Nonostante sia necessaria la totalità, possiamo lo stesso "osservare" oggetti infiniti tramite la *co-induzione*, concetto duale all'induzione. L'esempio principale dei tipi co-induttivi è quello degli *stream*. Esempio basilare in Coq

```
CoInductive NatStream : Type := cons { hd: nat; tail: NatStream }.  
CoFixpoint countFrom (n:nat) := cons nat n (countFrom (n+1)). (* => (cons n (cons n+1 (cons n+2 (...)))) *)
```

...e in Agda

```
record NatStream : Set where  
  coinductive  
  constructor _::__  
  field  
    head : Nat  
    tail : NatStream  
  
open NatStream public  
  
countFrom : Nat → NatStream  
head (countFrom x) = x  
tail (countFrom x) = countFrom (x + 1)
```

Tipi co-induttivi: guardedness

Non possiamo richiedere la *terminazione* di una funzione come `countFrom` (che, per definizione, non termina); invece, richiediamo la **produttività**: "[...] we require productivity, which means that the next portion can always be produced in finite time. A simple criterion for productivity which can be checked syntactically is guardedness.." [\[ref\]](#)

In Agda, il controllo della produttività di una funzione co-ricorsiva è basato sulla *guardedness* della definizione, ossia richiediamo che la definizione di una funzione (la parte destra) sia un (co-)costruttore e che ogni chiamata ricorsiva sia direttamente "sotto" esso. Questa definizione è accettata per *guardedness*:

```
repeat : Nat → NatStream
head (repeat x) = x
tail (repeat x) = repeat x
```


Tipi co-induttivi: guardedness

Questa dipende da F :

```
repeatF : Nat → (NatStream → NatStream) → NatStream  
head (repeatF x _) = x  
tail (repeatF x f) = f (repeatF x f)
```

se F è, esempio, *tail*, la definizione si riduce a sé stessa dopo una ricorsione:

```
tail (repeat a) → tail (a :: tail repeat a) → tail repeat a → ...
```

se invece F mantiene la lunghezza dello stream o la incrementa, `repeatF` è produttiva; i controlli puramente sintattici, però, non possono catturare questo aspetto.

(Nota: tornando agli esempi precedenti, il controllo sulla terminazione della funzione `div` fallisce perché il controllo sintattico non riesce a "capire" che `monus` diminuisce (o lascia intatto) il parametro `x`; qui accade l'opposto: il controllo fallisce se non riesce a "capire" che `F` incrementa lo stream o lo lascia intatto.)

Tipi co-induttivi sized: implementazione

- **Profondità**

La **profondità** di un elemento coinduttivo $d \in D$ è il *numero di co-costruttori* di d . Uno stream interamente costruito avrà profondità ω .

- **Taglia**

Dato un certo tipo co-induttivo C associamo ad esso una taglia i , ottenendo un tipo C^i che contiene solo quei d la cui profondità è **maggiore** di i , ossia ogni $d \in C^i$ ha una profondità che ha come **lower bound** la taglia i . In altre parole, dato un elemento co-induttivo $d \in C^i$, sappiamo che possiamo "osservare" d nei suoi costruttori almeno i volte.

```
record NatStream {i : Size} : Set where
  coinductive
  constructor _::_
  field
    head : Nat
    --      |-----| j di tipo `Size` minore di `i`
    --      v         v
    tail : {j : Size< i} -> NatStream {j}
```

Tipi co-induttivi sized: implementazione

La funzione `countFrom` con i sized-types:

```
countFrom : {j : Size} → Nat → NatStream {j}
head (countFrom {j} x) = x
tail (countFrom {j} x) {i} = countFrom {i} (x + 1)
```

- **Sottotipi**

Dualmente, se per i tipi induttivi vale $I^i \leq I^{\uparrow i} \leq \dots \leq I^\omega$, per i tipi co-induttivi vale l'opposto: $C^i \geq C^{\uparrow i} \geq \dots \geq C^\omega$ dove C^ω è un elemento la cui profondità è ignota.

Possiamo quindi definire `repeatF` come segue:

```
repeatF : {i : Size} → Nat → ({j : Size < i} → NatStream {j} → NatStream {j}) → NatStream {i}
head (repeatF n _) = n
tail (repeatF n f) = f (repeatF n f)
```

in questo modo assicuriamo al type checker che la funzione `f` non diminuisce la profondità del suo argomento.

Sized-types: caveat

Labels 334 Milestones 4 [New issue](#)

✕ Clear current search query, filters, and sorts

🕒 37 Open ✓ 91 Closed

Author ▾ Label ▾ Projects ▾ Milestones ▾ Assignee ▾ Sort ▾

🟢 **Proof of \perp with sized types** false infinity-less-than-infinity sized types 💬 4

#6002 opened on 29 Jul by YellPika 👤 icebox

🟡 **SizeUniv : SizeUniv is inconsistent** false sized types type: bug 🔗 1 👤 💬 6

#5891 by ionathanch was closed on 7 May 👤 2.6.3

🔗 **Sized types are no longer safe** ✖ 💬 2

#5354 by jespercockx was merged on 7 May 2021