



Vince LINISE

Étudiant en BUT MMI

Recherche d'alternance SEPTEMBRE 2025

CONTACT

📞 07 · 67 · 41 · 68 · 54

✉️ contact@vincelinise.com

⌚ Rennes (35) · Lannion (22)

㏌ in/vincelinise

🌐 vincelinise.com

COMPÉTENCES

- </> Développement Web et d'applications mobile
- 🧠 Conception d'interfaces
- 🖌️ Graphisme et motion design

SOFT SKILLS

🤝 Esprit d'équipe

💡 Créativité

🔍 Entreprenariat

CENTRES D'INTÉRÊT

💻 Informatique

✍️ Design

🎥 Vidéo

LANGUES ÉTRANGÈRES

🇬🇧 Anglais B2

🇪🇸 Espagnol A1

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2024

Développeur JavaScript front-end et back-end

Cozy Cloud · À distance · Stage de juin à septembre 2024

Missions : Développement d'un client front-end et back-end JavaScript d'agrégation de données scolaires sur la plateforme open-source Cozy

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, React

2023

Développeur React Native et UI designer

StrellaStudio · À distance · depuis décembre 2023

Missions : Développement d'applications de gestion pour des PME et des collectivités sur les régions de Dole (39) et de Montpellier (34)

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, React, React Native

2021

Fondateur et développeur React Native

Papillon · Rennes (35) · depuis septembre 2021

Missions : Gestion du projet, roadmap, équipe, stack technique et développement d'une application d'agrégation de données scolaires

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, React, Python

Outils : React Native, Git, Figma, Hug, Flask

FORMATION

2024

Baccalauréat général

Lycée Bertrand d'Argentré

Vitré (35)

Spécialités Numérique & sciences informatiques et Anglais monde contemporain

2027

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT de Lannion (22)

Préparation d'un bachelor universitaire de technologie MMI à Lannion

PROJETS

2023

Moteur de recherche de formations d'enseignement supérieur

Parcousearch · Projet personnel

Mon rôle : Mettre en ligne un service de recherche de formations

Missions : Développement Svelte.js et JavaScript, UI/UX design, Utilisation d'API en open data, Git et gestion de projet open-source

Acquis : Compétences techniques

2021

Application libre et open source de gestion de vie scolaire

Papillon · Projet personnel et communautaire

Mon rôle : Gérer le développement du projet open source Papillon

Missions : Développement React Native et TypeScript, Gestion d'équipe et de projet, Communication visuelle, UI/UX design

Acquis : Entreprenariat, Gestion de projet, Compétences techniques

2019

Conception de vidéos en motion design fictives

Projet personnel

Mon rôle : Publier des vidéos de motion design d'interfaces conceptuelles

Missions : Conception et animation d'interfaces en 2D et en 3D avec Adobe After Effects et Figma, Gestion de communauté, UI/UX design