



Vince LINISE

Étudiant en BUT MMI

CONTACT

📞 07 · 67 · 41 · 68 · 54

✉️ contact@vincelinise.com

📍 Rennes (35) · Lannion (22)

🔗 [in/vincelinise](https://www.linkedin.com/in/vincelinise)

🌐 vincelinise.com

COMPÉTENCES

- 💻 Développement Web et d'applications mobile
- 🎨 Conception d'interfaces
- 🖌️ Graphisme et motion design

SOFT SKILLS

- 🤝 Esprit d'équipe
- 💡 Créativité
- 🔍 Entreprenariat

CENTRES D'INTÉRÊT

- 💻 Informatique
- ✍️ Design
- 🎥 Vidéo

LANGUES ÉTRANGÈRES

🇬🇧 Anglais B2

🇪🇸 Espagnol A1

En recherche d'alternance

Développement web / mobile / conception d'interfaces

à partir de septembre 2024

FORMATION

2027



Bachelor Universitaire de Technologie Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT de Lannion (22)

Université de Rennes

Projets de développement web, de communication et de graphisme

2024



Baccalauréat général - mention Bien

Lycée Bertrand d'Argentré

Vitré (35)

Obtenu mention bien avec spécialités Numérique & sciences informatiques et Anglais monde contemporain

PROJETS

2025

Développement d'un site de portfolio personnel

vincelinise.com Projet MMI

Mon rôle : Conceptualiser, développer et déployer un site portfolio

Missions : Développement Web et JavaScript, UI/UX design, animations CSS

2023

Moteur de recherche de formations d'enseignement supérieur

[Parcourssearch](#) Projet personnel

Mon rôle : Mettre en ligne un service de recherche de formations

Missions : Développement Svelte.js et JavaScript, UI/UX design, Utilisation d'API en open data, Git et gestion de projet open-source

2021

Conception de courtes vidéos promotionnelles en motion design

[vincent designs \(YouTube\)](#) Projet personnel

Mon rôle : Créer des vidéos de motion design d'interfaces conceptuelles

Missions : Conception et animation d'interfaces en 2D et en 3D avec Adobe After Effects et Figma, Gestion de communauté, UI/UX design

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2021

Fondateur de Papillon et développeur React Native

Papillon · Rennes (35) · depuis septembre 2021

Missions : Gestion du projet, roadmap, équipe, stack technique et développement d'une application d'agrégation de données scolaires

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, React, Python

Outils : React Native, Git, Figma, Hug, Flask



2024

Développeur JavaScript front-end et back-end

Cozy Cloud · À distance · Stage de juin à septembre 2024

Missions : Développement d'un client front-end et back-end JavaScript d'agrégation de données scolaires sur la plateforme open-source Cozy

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, React

2023

Développeur React Native et UI designer

StrellaStudio · À distance · depuis décembre 2023

Missions : Développement d'applications de gestion pour des PME et des collectivités sur les régions de Dole (39) et de Montpellier (34)

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, React, React Native