

Lab2 字符串、数组和文件I/O

- 字符串
- 数组
- 文件I/O

吴昊伦

51265901074@stu.ecnu.edu.cn

创建字符串

1. 先声明后赋值

```
String s0;  
s0 = "hello";
```

2. 当然也可以在同一行代码内完成

```
String s0 = "hello";
```

3. 另外还可以使用new关键字来创建String

```
String s0 = new String("hello");
```

4. 甚至这样创建String也是可以的

```
char[] c1 = {'h','e','l','l','o'};  
String s0 = new String(c1);
```

字符串

字符串的常用操作

1. 获取字符串长度

```
String s0 = "hello";  
System.out.println(s0.length()); // 5
```

```
String s0 = "你好";  
System.out.println(s0.length()); // 2
```

字符串

字符串的常用操作

2. 拼接字符串

尝试在主函数执行以下代码

```
String s0 = "hello";  
String s1 = ", world";  
System.out.println(s0.concat(s1));  
  
System.out.println(10 + 'a');  
System.out.println(10 + "a");  
  
System.out.println(s0.concat(10));
```

区别: `concat()` 的两侧都必须是 `String` , 不能是 `null` 或其他类型

字符串

字符串的操作

3. `equals()`：字符串比较

```
String s0 = "hello";  
String s1 = "hello";  
String s2 = "world";  
System.out.println(s0.equals(s1)); // true  
System.out.println(s0.equals(s2)); // false
```

`equals()` 用于比较字符串的内容，而 `==` 用于比较引用：

```
System.out.println(s0 == s1); // true  
System.out.println(s1 == s2) // false
```

字符串

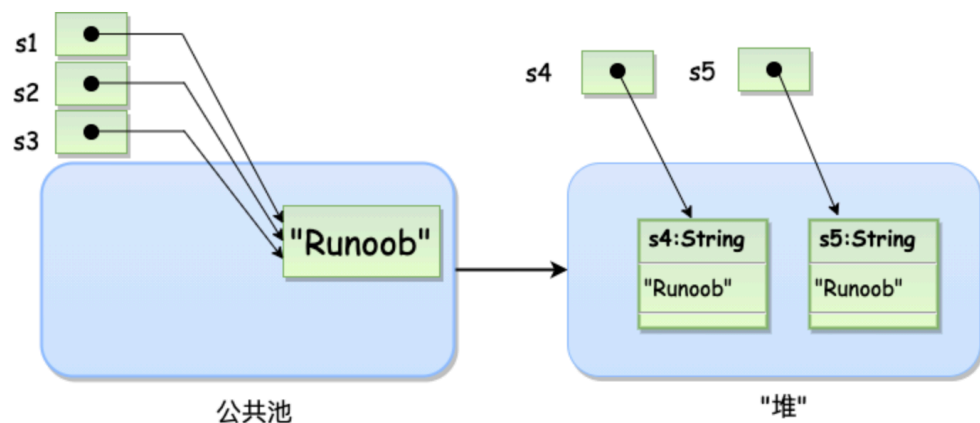
new String和String的区别?

```
String s0 = "hello";  
String s1 = "hello";  
String s2 = new String("hello");  
String s3 = new String("hello");  
System.out.println(s0 == s1);  
System.out.println(s2 == s3);  
System.out.println(s0 == s2);
```

Java中使用String直值创建的字符串存储在常量池中，而使用new关键字创建的String对象则存储在堆中。对于内容相同的字符串，在常量池中永远只有一份，在堆中有多份。

字符串

new String和String的区别?



尝试执行以下代码，思考 `s1 = s1.intern();` 的作用

```
String s1 = "Runoob";  
String s4 = new String("Runoob");
```

```
System.out.println(s1==s4);  
s4 = s4.intern();  
System.out.println(s1==s4);
```

数组

一维数组

声明数组

```
int[] arr1; // 推荐  
int arr2[];
```

创建数组

```
int[] arr1 = new int[10]; //默认值是0  
int[] arr2 = new int[] {1,2,3,4,5};  
int[] arr3 = {1, 2, 3, 4, 5};
```

与C语言类似的是，数组被创建后，其长度不能被修改

与C语言不同的是，数组初始化存在默认值（例如上面的例子中，`arr1` 的每个元素默认都是0）

数组

二维数组

声明数组

```
int [][] arr1; // 推荐  
int arr2 [][];
```

初始化

```
int [][] arr1 = {{1,2,3},{4,5,6}};  
int [][] arr2 = new int[3][];  
int [][] arr3 = new int[3][3];
```

点击[这里](#)做一个小测试吧!

数组

Java中的动态数组-ArrayList

1. 初始化

```
ArrayList<E> arr = new ArrayList<>();
```

2. 添加项

```
arr.add("hello");  
arr.add("world");
```

数组

Java中的动态数组-ArrayList

3. 根据下标得到item

```
arr.get(0); // hello
```

4. 删除某项

```
arr.remove("hello");
```

5. 数组长度

```
System.out.println(arr.size()); // 1
```

数组

ArrayList

```
# python中的list
arr = []
arr.append("hello")
arr.append("world")
arr.append("!")

for str in arr:
    print(str)

arr.remove("second")
print(arr)
```

文件I/O

流

- 流（Stream）：一组有顺序的、有起点和终点的字节集合，是对数据传输的总称。数据在两个对象之间的传输就称为流。可以将流理解为连接两个水桶的水管。
- 按照流的传输方法，可以分为**输入流**和**输出流**，按照流的处理对象，又可以分为**字节流**和**字符流**。
- 流的基本操作有读操作和写操作，从流中取得数据的操作称为读操作，向流中添加数据的操作称为写操作。对输入流只能进行读操作，对输出流只能进行写操作
- Java中与IO流相关的共有40多个类...hhh

文件I/O - FileIO.java

| 方法 | 说明 |
|--|-------------------------------------|
| <code>void writeStringToFile(String str, String fileName)</code> | 将一个字符串追加地写入指定文件 |
| <code>char getCharFromFile(int pos, String fileName)</code> | 将读取指定文件的第pos个字符 |
| <code>String getLineFromFile(int pos, String fileName)</code> | 读取文件的第pos行的字符串 |
| <code>String[] getAllLinesFromFile(String fileName)</code> | 读取文件中所有行中的字符串,并按照顺序储存在String类型数组中返回 |

附录 - 字符串常用方法

| 方法 | 描述 |
|---|--------------------|
| <code>int length()</code> | 返回字符串的长度 |
| <code>String toUpperCase()</code> | 将串中字符变成大写 |
| <code>String toLowerCase()</code> | 将串中字符变成小写 |
| <code>char charAt(int index)</code> | 返回位置index处的字符 |
| <code>String substring(int s, int e)</code> | 返回从位置s到e的字符子串[s,e) |
| <code>String substring(int s)</code> | 返回从位置s到末尾的字符子串 |

附录 - 字符串常用方法

| 方法 | 描述 |
|---|------------------|
| <code>int indexOf(String s)</code> | 返回首次出现字符串s的位置 |
| <code>int indexOf(String s,int i)</code> | 返回在位置i之后首次出现s的位置 |
| <code>String trim()</code> | 返回一个新串，去除前后空白字符 |
| <code>String replace(String a, String b)</code> | 返回一个新串，将a替换为b |
| <code>String trim()</code> | 返回一个新串，去除前后空白字符 |
| <code>String replace(String a, String b)</code> | 返回一个新串，将a替换为b |