# 隐马尔可夫模型 HMM

## 背景

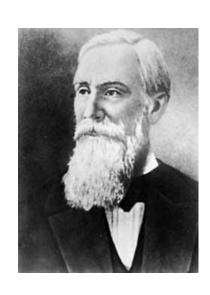


师从

安德烈·马尔可夫(Андрей Андреевич Марков)

俄国数学家, 1856.6-1922.7

主要成就: 随机过程 (马尔可夫链, 马尔可夫过程)



切比雪夫

## 马尔可夫链

假设有一句话 $S = (w_1, w_2, w_3, ..., w_n)$ 由n个单词构成,求这句话出现的概率P(S).

$$P(S) = P(w_1, w_2, w_3, \dots, w_n) = P(w_1) \cdot P(w_2 | w_1) \cdot P(w_3 | w_1, w_2) \cdots P(w_n | w_1, w_2, \dots w_{n-1})$$

根本没法算!

假设1:每个单词都是独立的,  $P(S) = P(w_1, w_2, w_3, ..., w_n) = P(w_1) \cdot P(w_2) \cdot P(w_3) \cdots P(w_n)$ 

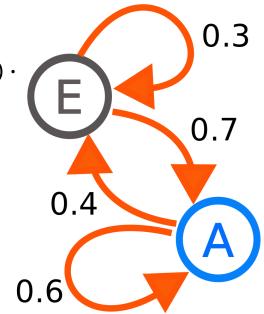
假设2:每个单词只与前一个单词有关,  $P(S) = P(w_1, w_2, w_3, ..., w_n) = P(w_1) \cdot P(w_2|w_1)$  ·

 $P(w_3|w_2)\cdots P(w_n|w_{n-1})$ 

假设1 ---> 朴素贝叶斯

假设2 —> 马尔可夫假设

我们把符合马尔可夫假设的随机过程称为马尔可夫链(马尔可夫过程)



马尔可夫模型是马尔可夫链的一个扩展,在任意时刻t状态 $S_t$ 是不可见的,隐藏的。但在每个时刻t会输出一个值 $O_t$ , $O_t$ 由 $S_t$ 决定。隐藏的状态 $S_1$ , $S_2$ ,..., $S_t$ 是一个马尔可夫链。

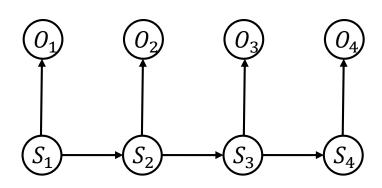
独立输出假设

马尔可夫假设

马尔可夫模型是一个生成式模型,因此对联合概率建模:

$$P(O,S) = \prod_{t} P(o_t|s_t) \cdot P(s_t|s_{t-1})$$

 $P(o_1, o_2, o_3, \dots | s_1, s_2, s_3, \dots) = \prod_t P(o_t | s_t)$  (独立输出假设)  $P(s_1, s_2, s_3, \dots) = \prod_t P(s_t | s_{t-1})$  (马尔可夫假设)



## 隐马尔可夫模型应用



语音识别 → 20世纪70年代

错误率从30%降到10%

Baker夫妇



语音识别 → 20世纪80年代

世界上第一个大词汇量连续 语音识别系统Sphinx

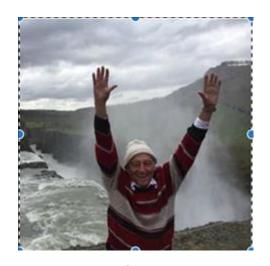
李开复



从那之后,在生物信息学领域HMM逐渐 成为一项不可或缺的技术

Gary A. Churchill

## However,...... 隐马尔可夫模型并不是马尔可夫发明的



Leonard E. Baum

而是鲍姆等人在20世纪六七十年代提出的,HMM训练方法中的<mark>鲍姆-韦尔奇算法</mark>即是以他的名字命名的。

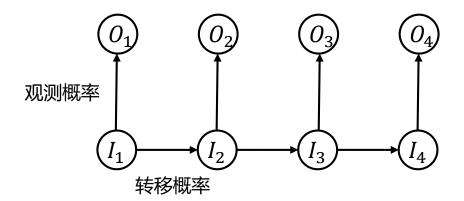
### • 组成

- 初始概率分布
- 状态转移概率分布
- 观测概率分布
- Q: 所有可能状态的集合
- V: 所有可能观测的集合

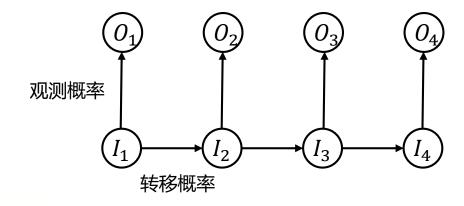
$$Q = \{q_1, q_2, \dots, q_N\}, V = \{v_1, v_2, \dots, v_M\}$$

- I: 长度为T的状态序列
- O: 对应的观测序列

$$I = (i_1, i_2, \dots, i_T)$$
,  $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$ 



#### 状态转移矩阵A:



$$A = \left[a_{ij}\right]_{N \times N}$$

其中,

$$a_{ij} = P(i_{t+1} = q_j | i_t = q_i), \quad i = 1, 2, \dots, N; \quad j = 1, 2, \dots, N$$

是在时刻t处于状态 $q_i$ 的条件下在时刻t+1转移到状态 $q_j$ 的概率。

B 是观测概率矩阵:

$$B = [b_j(k)]_{N \times M}$$

其中,

$$b_j(k) = P(o_t = v_k | i_t = q_j), \quad k = 1, 2, \dots, M; \quad j = 1, 2, \dots, N$$

是在时刻 t 处于状态  $q_i$  的条件下生成观测  $v_k$  的概率。

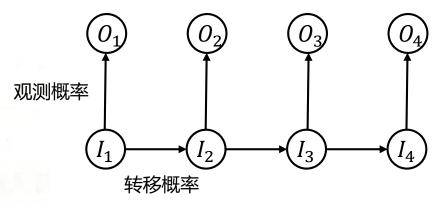
 $\pi$  是初始状态概率向量:

$$\pi = (\pi_i)$$

其中,

$$\pi_i = P(i_1 = q_i), \quad i = 1, 2, \cdots, N$$

是时刻 t=1 处于状态  $q_i$  的概率。



隐马尔可夫模型由初始状态概率向量  $\pi$ 、状态转移概率矩阵 A 和观测概率矩阵 B 决定。 $\pi$  和 A 决定状态序列,B 决定观测序列。因此,隐马尔可夫模型  $\lambda$  可以用三元符号表示,即

$$\lambda = (A, B, \pi) \tag{10.7}$$

 $A, B, \pi$  称为隐马尔可夫模型的三要素。

#### 两个基本假设:

- 隐藏状态符合马尔可夫假设,即任意时刻的状态只依赖于前一状态,和其他状态以及观测状态都无关
- 观测独立性假设,即任意时刻观测只依赖于该时刻的隐状态,与其他观测状态无关。

## 例子

**例 10.1**(**盒子和球模型**) 假设有 4 个盒子,每个盒子里都装有红、白两种颜色的球,盒子里的红、白球数由表 10.1 列出。

	盒 子			
	1	2	3	4
红球数	5	3	6	8
红球数 白球数	5	7	4	2

表 10.1 各盒子的红、白球数

按照下面的方法抽球,产生一个球的颜色的观测序列:

- 开始,从4个盒子里以等概率随机选取1个盒子,从这个盒子里随机抽出1个球,记录其颜色后,放回;
- 然后,从当前盒子随机转移到下一个盒子,规则是:如果当前盒子是盒子 1,那 么下一盒子一定是盒子 2;如果当前是盒子 2 或 3,那么分别以概率 0.4 和 0.6 转移到 左边或右边的盒子;如果当前是盒子 4,那么各以 0.5 的概率停留在盒子 4 或转移到 盒子 3;
  - 确定转移的盒子后, 再从这个盒子里随机抽出1个球, 记录其颜色, 放回;
  - 如此下去, 重复进行 5 次, 得到一个球的颜色的观测序列:

$$O = (\pounds, £, £, £, £)$$

$$0.6 \underbrace{3}_{0.4} \underbrace{0.6}_{0.5} \underbrace{4}_{0.5}$$

Task: 根据前面隐马尔可夫模型的定义写出状态集合Q, 观测集合V, 初始概率分布 $\pi$ , 状态转移概率分布A, 观测概率分布B。

盒子对应状态,状态的集合是:

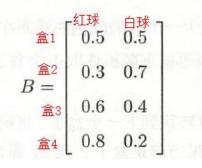
$$Q = \{ \text{盒子 1}, \text{ 盒子 2}, \text{ 盒子 3}, \text{ 盒子 4} \}, N = 4$$

球的颜色对应观测。观测的集合是:

$$V = \{ \text{红, 白} \}, \quad M = 2$$

#### 状态转移概率分布为

观测概率分布为



### HMM观测序列的生成过程

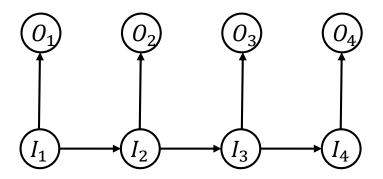
#### 算法 10.1 (观测序列的生成)

输入: 隐马尔可夫模型  $\lambda = (A, B, \pi)$ , 观测序列长度 T;

输出: 观测序列  $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$ 。

(1) 按照初始状态分布  $\pi$  产生状态  $i_1$ ;

- (3) 按照状态  $i_t$  的观测概率分布  $b_{i_t}(k)$  生成  $o_t$ ;
- (4) 按照状态  $i_t$  的状态转移概率分布  $\{a_{i_t i_{t+1}}\}$  产生状态  $i_{t+1}$ ,  $i_{t+1} = 1, 2, \dots, N$ ;
- (5) 令 t = t + 1; 如果 t < T, 转步 (3); 否则, 终止。



## 隐马尔可夫模型的三个基本问题

#### 1、概率计算问题:

给定一个模型如何计算某个特定的输出序列的概率,即计算 $P(O|\lambda)$ 

#### 2、学习问题:

给足够量的观测数据,如何估计出HMM模型的参数 $\lambda = (A, B, \pi)$ 

#### 3、预测问题 (解码):

给定一个模型和某个特定的输出序列,如何找到最可能产生这个输出的隐状态序列,即求使得P(I|O)最大的状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots i_T)$ 

## 概率计算问题:给定一个模型,计算某个特定观测序列O的概率 $P(O|\lambda)$

#### 1. 直接计算法

概率公式直接算:  $P(O|\lambda) = \sum_{I} P(O,I|\lambda) = \sum_{I} P(O|I,\lambda) P(I|\lambda)$ 

计算*P*(*O*|*I*, λ):

对固定的状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots,i_T)$ , 观测序列  $O=(o_1,o_2,\cdots,o_T)$  的概率是:

$$P(O|I,\lambda) = b_{i_1}(o_1)b_{i_2}(o_2)\cdots b_{i_T}(o_T)$$

计算 $P(I|\lambda)$ : 状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots,i_T)$  的概率是:

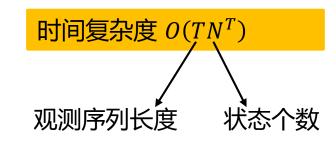
$$P(I|\lambda) = \pi_{i_1} a_{i_1 i_2} a_{i_2 i_3} \cdots a_{i_{T-1} i_T}$$

#### 最终得到 $P(O|\lambda)$ :

然后,对所有可能的状态序列 I 求和,得到观测序列 O 的概率  $P(O|\lambda)$ ,即

$$P(O|\lambda) = \sum_{I} P(O|I, \lambda) P(I|\lambda)$$

$$= \sum_{i_1, i_2, \dots, i_T} \pi_{i_1} b_{i_1}(o_1) a_{i_1 i_2} b_{i_2}(o_2) \dots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T}(o_T)$$
(





#### 2. 前向算法

首先定义前向概率。

定义 10.2 (前向概率) 给定隐马尔可夫模型  $\lambda$ ,定义到时刻 t 部分观测序列为  $o_1,o_2,\cdots,o_t$  且状态为  $q_i$  的概率为前向概率,记作

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_t, i_t = q_i | \lambda)$$
 (10.14)

可以递推地求得前向概率  $\alpha_t(i)$  及观测序列概率  $P(O|\lambda)$ 。

#### 算法 10.2 (观测序列概率的前向算法)

输入: 隐马尔可夫模型  $\lambda$ , 观测序列 O;

输出: 观测序列概率  $P(O|\lambda)$ 。

(1) 初值

$$\alpha_1(i) = \pi_i b_i(o_1), \quad i = 1, 2, \dots, N$$
 (10.15)

(2) 递推 对  $t = 1, 2, \dots, T - 1$ ,

$$\alpha_{t+1}(i) = \left[\sum_{j=1}^{N} \alpha_t(j) a_{ji}\right] b_i(o_{t+1}), \quad i = 1, 2, \dots, N$$
(10.16)

(3)终止

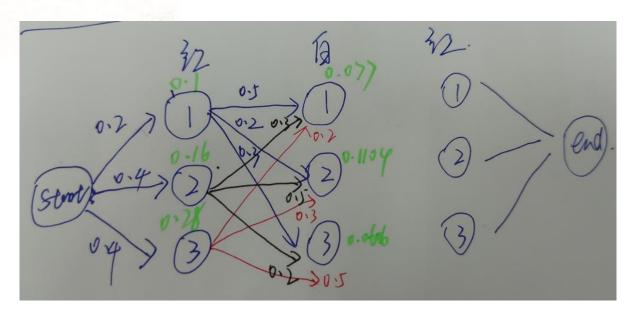
$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_T(i)$$
 (10.17)

#### 2. 前向算法——例子

例 10.2 考虑盒子和球模型  $\lambda = (A, B, \pi)$ , 状态集合  $Q = \{1, 2, 3\}$ , 观测集合  $V = \{4, 6\}$ ,

设 T=3,  $O=(\mathfrak{U},\ \mathfrak{Q})$ , 试用前向算法计算  $P(O|\lambda)$ 。

时间复杂度  $O(TN^2)$ 



#### 3. 后向算法

定义 10.3 (后向概率) 给定隐马尔可夫模型  $\lambda$ , 定义在时刻 t 状态为  $q_i$  的条件下,从 t+1 到 T 的部分观测序列为  $o_{t+1}, o_{t+2}, \cdots, o_T$  的概率为后向概率,记作

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, \cdots, o_T | i_t = q_i, \lambda)$$
 (10.18)

可以用递推的方法求得后向概率  $\beta_t(i)$  及观测序列概率  $P(O|\lambda)$ 。

算法 10.3 (观测序列概率的后向算法)

输入: 隐马尔可夫模型  $\lambda$ , 观测序列 O;

输出: 观测序列概率  $P(O|\lambda)$ 。

(1)

$$\beta_T(i) = 1, \quad i = 1, 2, \dots, N$$
 (10.19)

(2)  $\forall t = T - 1, T - 2, \dots, 1$ 

$$\beta_t(i) = \sum_{j=1}^{N} a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_{t+1}(j), \quad i = 1, 2, \dots, N$$
 (10.20)

(3)

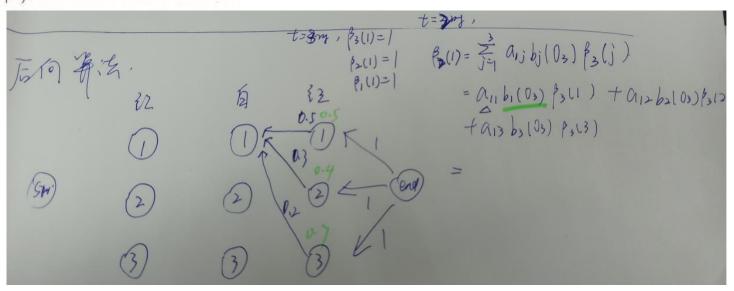
$$P(O|\lambda) = \sum_{i=1}^{N} \pi_i b_i(o_1) \beta_1(i)$$
 (10.21)

#### 2. 后向算法——例子

例 10.2 考虑盒子和球模型  $\lambda = (A, B, \pi)$ , 状态集合  $Q = \{1, 2, 3\}$ , 观测集合  $V = \{4, 6\}$ ,

设 T=3,  $O=(\mathfrak{U},\ \mathfrak{Q})$ , 试用前向算法计算  $P(O|\lambda)$ 。

时间复杂度  $O(TN^2)$ 



#### 1、有监督方式训练

假设已给训练数据包含 S 个长度相同的观测序列和对应的状态序列  $\{(O_1,I_1),(O_2,I_2),\cdots,(O_S,I_S)\}$ 

#### 根据条件概率,我们知道:

$$P(O_t|I_t) = \frac{P(O_t, I_t)}{P(I_t)}$$

$$P(I_t|I_{t-1}) = \frac{P(I_t, I_{t-1})}{P(I_{t-1})}$$

#### 直接去统计:

$$P(O_t|I_t) = \frac{\#(O_t, I_t)}{\#(I_t)}$$

$$P(I_t|I_{t-1}) = \frac{\#(I_t, I_{t-1})}{\#(I_{t-1})}$$

**Drawbacks:** 

需要大量的人工标注,代价高

1、无监督方式训练——Baum-Welch (鲍姆-韦尔奇)

Baum-Welch算法是一种EM算法

#### E步,求Q函数:

$$Q(\lambda, \bar{\lambda}) = E_{Z}[\log(P(O, I|\lambda))|O, \bar{\lambda}]$$

$$= \sum_{I} \log P(O, I|\lambda) \cdot P(I|O, \bar{\lambda})$$

$$P(I|O, \bar{\lambda}) = \frac{P(I, O|\bar{\lambda})}{P(O|\bar{\lambda})}$$
 #\$\frac{\psi}{P}\$

$$P(0,I|\lambda) = \lambda_{i_1} b_{i_1}(0_1) a_{i_1i_2} b_{i_2}(0_2) \cdots a_{i_{T-1}i_T} b_{i_T}(0^T)$$

$$= \lambda_{i_1} \cdot \prod_{t=1}^{T-1} a_{i_t i_{t+1}} \cdot \prod_{t=1}^{T} b_{i_t}(0^t)$$

$$\Rightarrow Q(\lambda,\lambda) = \sum_{t=1}^{T} \omega_{j}(\lambda_{i_1} \cdot \prod_{t=1}^{T-1} a_{i_t i_{t+1}} \cdot \prod_{t=1}^{T} b_{i_t}(0^t)) \cdot P(0,I|\lambda)$$

于是函数  $Q(\lambda, \bar{\lambda})$  可以写成:

$$Q(\lambda, \bar{\lambda}) = \sum_{I} \log \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T-1} \log a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) +$$

$$\sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T} \log b_{i_t}(o_t) \right) P(O, I | \bar{\lambda})$$

$$(10.34)$$

$$Q(\lambda, \bar{\lambda}) = \sum_{i} \log P(O, I|\lambda) P(O, I|\bar{\lambda})$$

其中, $\bar{\lambda}$  是隐马尔可夫模型参数的当前估计值, $\lambda$  是要极大化的隐马尔可夫模型参数。

$$P(O, I|\lambda) = \pi_{i_1} b_{i_1}(o_1) a_{i_1 i_2} b_{i_2}(o_2) \cdots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T}(o_T)$$

1、无监督方式训练——Baum-Welch (鲍姆-韦尔奇)

M步:

$$Q(\lambda, \bar{\lambda}) = \sum_{I} \log \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T-1} \log a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T} \log b_{i_t}(o_t) \right) P(O, I | \bar{\lambda})$$

$$(10.34)$$

$$\sum_{I} \log \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) = \sum_{i=1}^{N} \log \pi_{i} P(O, i_1 = i | \bar{\lambda})$$

注意到  $\pi_i$  满足约束条件  $\sum_{i=1}^N \pi_i = 1$ ,利用拉格朗日乘子法,写出拉格朗日函数:

$$\sum_{i=1}^{N} \log \pi_i P(O, i_1 = i | \bar{\lambda}) + \gamma \left( \sum_{i=1}^{N} \pi_i - 1 \right)$$

对其求偏导数并令结果为0

$$\frac{\partial}{\partial \pi_i} \left[ \sum_{i=1}^N \log \pi_i P(O, i_1 = i | \bar{\lambda}) + \gamma \left( \sum_{i=1}^N \pi_i - 1 \right) \right] = 0 \tag{10.35}$$

得

$$P(O, i_1 = i|\bar{\lambda}) + \gamma \pi_i = 0$$

对i求和得到 $\gamma$ 

$$\gamma = -P(O|\bar{\lambda})$$

代入式 (10.35) 即得

$$\pi_i = \frac{P(O, i_1 = i|\bar{\lambda})}{P(O|\bar{\lambda})} \tag{10.36}$$

1、无监督方式训练——Baum-Welch (鲍姆-韦尔奇)

#### M步:

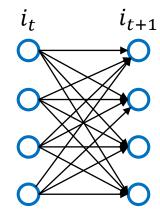
$$Q(\lambda, \bar{\lambda}) = \sum_{I} \log \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T-1} \log a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T} \log b_{i_t}(o_t) \right) P(O, I | \bar{\lambda})$$

$$(10.34)$$

$$\sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T-1} \log a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} \sum_{t=1}^{T-1} \log a_{ij} P(O, i_t = i, i_{t+1} = j | \bar{\lambda})$$

类似第 1 项, 应用具有约束条件  $\sum_{j=1}^{N} a_{ij} = 1$  的拉格朗日乘子法可以求出

$$a_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i, i_{t+1} = j | \bar{\lambda})}{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i | \bar{\lambda})}$$
(10.37)



1、无监督方式训练——Baum-Welch (鲍姆-韦尔奇)

M步:

$$Q(\lambda, \bar{\lambda}) = \sum_{I} \log \pi_{i_1} P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T-1} \log a_{i_t i_{t+1}} \right) P(O, I | \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T} \log b_{i_t}(o_t) \right) P(O, I | \bar{\lambda})$$

$$(10.34)$$

$$\sum_{I} \left( \sum_{t=1}^{T} \log b_{i_{t}}(o_{t}) \right) P(O, I|\bar{\lambda}) = \sum_{j=1}^{N} \sum_{t=1}^{T} \log b_{j}(o_{t}) P(O, i_{t} = j|\bar{\lambda})$$

同样用拉格朗日乘子法,约束条件是  $\sum_{k=1}^{M} b_j(k) = 1$ 。注意,只有在  $o_t = v_k$  时  $b_j(o_t)$  对  $b_j(k)$  的偏导数才不为 0,以  $I(o_t = v_k)$  表示。求得

$$b_{j}(k) = \frac{\sum_{t=1}^{T} P(O, i_{t} = j|\bar{\lambda}) I(o_{t} = v_{k})}{\sum_{t=1}^{T} P(O, i_{t} = j|\bar{\lambda})}$$
(10.38)

1、无监督方式训练——Baum-Welch (鲍姆-韦尔奇)

#### 参数估计公式

令:

$$\gamma_t(i) = P(i_t = q_i | O, \lambda) = \frac{P(i_t = q_i, O | \lambda)}{P(O | \lambda)}$$

$$\xi_t(i,j) = P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_j | O, \lambda)$$

$$b_{j}(k) = \frac{\sum_{t=1}^{T} P(O, i_{t} = j | \bar{\lambda}) I(o_{t} = v_{k})}{\sum_{t=1}^{T} P(O, i_{t} = j | \bar{\lambda})}$$

$$b_{j}(k) = \frac{\sum_{t=1}^{T} \gamma_{t}(j)}{\sum_{t=1}^{T} \gamma_{t}(j)}$$

$$a_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i, i_{t+1} = j | \bar{\lambda})}{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i | \bar{\lambda})}$$

$$a_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i | \bar{\lambda})}{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i | \bar{\lambda})}$$

$$a_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \xi_t(i, j)}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_t(i)}$$

1、无监督方式训练——Baum-Welch (鲍姆-韦尔奇)

Baum-Welch算法流程

#### 算法 10.4 (Baum-Welch 算法)

输入: 观测数据  $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$ ;

输出: 隐马尔可夫模型参数。

(1) 初始化。 对 n=0,选取  $a_{ij}^{(0)}$ ,  $b_j(k)^{(0)}$ ,  $\pi_i^{(0)}$ , 得到模型  $\lambda^{(0)}=(A^{(0)},B^{(0)},\pi^{(0)})$ 。

(2) 递推。对  $n = 1, 2, \dots$ ,

$$a_{ij}^{(n+1)} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \xi_t(i,j)}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_t(i)}$$
$$k)^{(n+1)} = \frac{\sum_{t=1,o_t=v_k}^{T} \gamma_t(j)}{T}$$

$$\pi_i^{(n+1)} = \gamma_1(i)$$

右端各值按观测  $O=(o_1,o_2,\cdots,o_T)$  和模型  $\lambda^{(n)}=(A^{(n)},B^{(n)},\pi^{(n)})$  计算。式中  $\gamma_t(i)$ ,  $\xi_t(i,j)$  由式 (10.24) 和式 (10.26) 给出。

(3) 终止。得到模型参数 
$$\lambda^{(n+1)} = (A^{(n+1)}, B^{(n+1)}, \pi^{(n+1)})$$
。

给定训练好的HMM模型和某个特定的输出序列,

如何找到最有可能产生这个输出的隐状态序列,即求使得P(I|O)最大的状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots i_T)$ ?





- 暴力枚举,复杂度太高,不可行。
- 贪心算法,在每个时刻t转移到概率最大的下一个状态,不能保证全局最优。
- 动态规划——Viterbi (维特比) 算法

给定训练好的HMM模型和某个特定的输出序列,

如何找到最有可能产生这个输出的隐状态序列,即求使得P(I|O)最大的状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots i_T)$ ?

#### 维特比算法

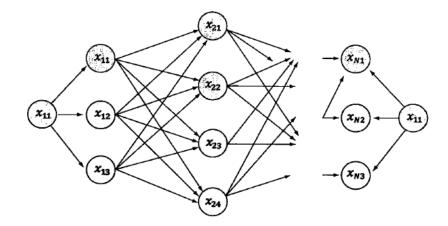


1935年3月9日

Qualcomm

维特比算法的基础可以概括成下面三点:

- 1. 如果概率最大的路径P(或者说最短路径)经过某个点,比如图中的 $x_{22}$ ,那么这条路径上从起始点S到 $x_{22}$ 的这一段子路径Q,一定是S到 $x_{22}$ 之间的最短路径。否则,用S到 $x_{22}$ 的最短路径R替代Q,便构成了一条比P更短的路径,这显然是矛盾的。
- 2. 从S到E的路径必定经过第i时刻的某个状态(这显然是大白话,但是很关键),假定第i时刻有k个状态,那么如果记录了从S到第i个状态的所有k个节点的最短路径,最终的最短路径必经过其中的一条。这样,在任何时刻,只要考虑非常有限条最短路径即可。
- 3. 结合上述两点,假定当我们从状态i进入状态i+1时,从S到状态i上各个节点的最短路径已经找到,并且记录在这些节点上,那么在计算从起点S到第i+1状态的某个节点 $x_{i+1}$ 的最短路径时,只要考虑从S到前一个状态i所有的k个节点的最短路径,以及从这k个节点到 $x_{i+1}$ ,j的距离即可。



给定训练好的HMM模型和某个特定的输出序列,

如何找到最有可能产生这个输出的隐状态序列,即求使得P(I|O)最大的状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots i_T)$ ?

#### 算法 10.5 (维特比算法)

输入: 模型  $\lambda = (A, B, \pi)$  和观测  $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$ ;

输出: 最优路径  $I^* = (i_1^*, i_2^*, \cdots, i_T^*)$ 。

(1) 初始化

$$\delta_1(i) = \pi_i b_i(o_1), \quad i = 1, 2, \dots, N$$

$$\Psi_1(i) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, N$$

(2) 递推。对  $t = 2, 3, \cdots, T$ 

$$\delta_t(i) = \max_{1 \le j \le N} [\delta_{t-1}(j)a_{ji}]b_i(o_t), \quad i = 1, 2, \dots, N$$

$$\Psi_t(i) = rg \max_{1 \leqslant j \leqslant N} [\delta_{t-1}(j)a_{ji}], \quad i = 1, 2, \cdots, N$$

(3)终止

$$P^* = \max_{1 \le i \le N} \delta_T(i)$$

$$i_T^* = \arg\max_{1 \leqslant i \leqslant N} [\delta_T(i)]$$

(4) 最优路径回溯。对  $t = T - 1, T - 2, \dots, 1$ 

$$i_t^* = \Psi_{t+1}(i_{t+1}^*)$$

求得最优路径  $I^* = (i_1^*, i_2^*, \dots, i_T^*)$ 。

给定训练好的HMM模型和某个特定的输出序列,

如何找到最有可能产生这个输出的隐状态序列,即求使得P(I|O)最大的状态序列  $I=(i_1,i_2,\cdots i_T)$ ?

#### 维特比算法——例子

例 10.3 例 10.2 的模型  $\lambda = (A, B, \pi)$ ,

$$A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{bmatrix}, \quad \pi = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{bmatrix}$$

已知观测序列  $O=(\mathfrak{U},\ \mathbf{h},\ \mathfrak{U})$ ,试求最优状态序列,即最优路径  $I^*=(i_1^*,i_2^*,i_3^*)$ 。

