郭宇哲

电话:13231872933 邮箱:22013229@mail.ecust.edu.cn



教育经历

华东理工大学 (ECUST) | 计算机科学与技术 | 上海

2022年9月-2026年6月

- 荣誉奖项:国家奖学金 (2024 | 前 0.02%)、上海化学工业区优秀奖学金 (2024 | 22 级仅 1 位)、校优秀一等 奖学金 (2024 | 前 3%)、优秀共青团干部、优秀学生干部、华东理工大学优秀青年志愿者 (2023 | 全院仅 3 位)
- 前三年必修课加权平均分: 88.96/100 GPA: 3.7/4.0 排名: 17/107
- 英语水平: CET-4 (567)、CET-6 (499)

科研经历

基于物联网的智能采摘番茄机器人系统搭建及其算法研究 | 负责人

2024年2月-2025年2月

- 与团队共研 YOIOv7-PSF 算法进行番茄目标检测,识别精度达 97.4%。通过采集番茄图像,分辨番茄尺寸、成熟度,使用机器完成采摘和分类;进行模型参数调试与评估;利用树莓派将数据传入物联网平台
- 获奖情况:第十四届"毕昇杯"全国大学生电子设计新技术创新应用竞赛二等奖、首届"上证杯"上海大学生创新创业大赛"人工智能、科技金融"赛道复赛一等奖

清华大学&上海交通大学联合实验室研发项目 TeachingAgent | 核心成员

2025年7月-至今

- 提出了一种多智能体协同框架 Paper2Video,旨在打通从论文解析到视频生成的全链路自动化,从而用于高校课程建设、研究生文献导读、在线教育平台等多种教学场景。同时,该系统可与通用语言模型、图文理解模型等深度融合,构建面向未来的教育内容生成基础设施,助力智能教育与学术传播的范式转变。
- 工作如下: ①解析论文生成结构化 Markdown; ②Central Agent 划分并调度章节内容; ③各章节 Agent 生成动画脚本; ④生成自然语言讲稿与语音; ⑤合成章节内容为完整视频

基于华为 ModelArts 平台的深度学习图像处理应用 | 核心成员

2024年2月-2024年5月

- 运用卷积神经网络 CNN、Lenet 等深度学习模型,进行实践项目的开发,基于经典卷积神经网络(LeNet、AlexNet 等)分别完成 MNIST 手写数字识别、花卉图像分类和医学图像语义分割任务,对比多种优化器(SGD、Adam) 与激活函数,结合训练曲线与准确率分析模型性能
- 利用华为 ModelArts 云平台构建训练任务,掌握数据预处理、模型构建与训练流程,随后迁移至本地服务器 完成模型调优与性能评估

项目经历

基于机器学习的金融数据处理平台设计与实现 | 负责人

2025年2月-2025年6月

- 设计并实现面向金融数据处理的前后端分离平台,涵盖数据实时抓取、清冼分析、机器学习预测
- 使用 FastAPI + SQLAlchemy 实现数据爬取、分析;使用 Axios 与 Pydantic 实现前后端数据交互;基于 ECharts 实现交互式图表;前端采用 Vue3 + Pinia 状态管理
- 项目地址: https://github.com/eco-NIN/finance-analysis-system

多智能体大模型驱动的软件工程平台 DevHub 设计与实现 | 核心成员

2025年2月-2025年6月

- 主导设计并开发基于多 Agent 协作与大模型调用的软件工程平台,覆盖从需求分析、架构生成、代码编写、 测试部署到文档汇总的完整开发流程,实现软件生命周期智能自动化
- 基于 FastAPI 搭建后端微服务系统,模块化实现需求管理、权限控制、代码生成、部署与测试等功能;实现 Prompt 模板管理、Agent 行为追踪与再调优功能,实现智能体行为可控性与可追溯性
- 项目地址: https://github.com/NiaoYou/RJGC

Linux Shell 命令解释器设计与实现 | 负责人

2025年6月-2025年7月

- 主导设计并独立实现一个类 Bash Shell 的命令解释器,支持命令解析、子进程创建、内建命令分发、I/O 重定向、管道与后台任务等功能;以模块化架构划分 parser、executor、builtins 等功能模块,设计命令抽象结构 command t,解析用户输入并映射至内建命令或外部程序;支持多命令管道链、重定向与别名机制
- 实现 cd、echo、history、alias、type 等内建命令,基于 GNU readline 增强交互体验,并通过 fork/exec/dup2 等系统调用完成命令执行流程
- 项目地址: https://github.com/eco-NIN/linux-shell

志愿者服务数据后台管理系统设计与实现 | 负责人

2024年2月-2024年6月

- 针对学校志愿服务管理分散、隐私缺失等问题,独立设计并带领团队开发一套基于 Django 的志愿者数据后台管理系统,支持学生志愿信息的注册、录入、查询、统计与权限管控
- 基于 MySQL 进行关系建模;使用 Django ORM 构建数据模型,定义多类视图函数,提供 REST 风格 API; 实现用户注册登录、权限校验 (RBAC)、志愿活动发布与报名冲突检测等核心逻辑

实习经历

浙江杭州昊梦科技有限公司 | 算法实习工程师

2024年7月-2024年8月

- 基于多模态数据进行心理情绪分析,形成算法并持续优化
- 负责杭总工 APP 微表情测试项目的更新迭代设计以及心理算法的设计

技能

编程语言: C++/MySQL/Python/Java

开发能力: 精通 HTML/CSS/JavaScript, 熟悉 React、Vue 等现代前端框架; 熟悉 Django、Spring Boot 等主流 后端框架, 具备网站开发、接口设计与部署能力

系统设计:具备从 0 到 1 设计复杂智能系统的能力,曾主导或参与番茄识别机器人系统、教学智能体平台 (TeachingAgent)、软工协作平台 (DevHub) 等项目架构设计;能将大模型、Al Agent、多模态感知与任务管理系统深度融合,具备模块解耦、任务调度、系统联调与优化的综合能力