

# CAHIER D'INITIALISATION

**Titre :** Hidden Hills

**Description:** Identique au jeu terraria mais avec des quêtes pour atteindre un boss final

**Univers:** Forêt

**Liste des ressources:**

RESSOURCE	RÔLE
Terre	Planter des arbres
Bois	Créer établi, outils basiques, immobilisations, feu (de camps)
Pierre	Four, outils basiques
Métaux	Forger des armes, objets spéciaux
Herbe	Décorer, planter des arbres
Charbon	Alimenter du feu

**Listes d'objet que l'on peut construire:**

OBJETS	UTILITÉ	RESSOURCES	CONDITIONS D'UTILISATIONS
Atelier	Fabriquer objet commun	Bois	Être proche
Four et forge	Faire fondre métaux, créer armes et outils	Métaux et pierres	Être proche
Armes à distance	Frapper ennemis	Divers	Avoir des munitions
Outils (hache, pioche, pelle, etc.)	Exploiter l'environnement	Divers	Équiper sur le perso p.
Armes corps à corps	Frapper ennemis	Divers	Équiper sur le perso p.
Lit	Passe la nuit et point de sauvegarde	Bois	Être proche + nuit
Coffre	Stocker objet	Divers	Être proche

Maison, murs, fond	Abriter	Divers	Avoir assez de ressources et être proche
Projectiles (Grenade , etc ...)	Détruire des blocs et/ou des Pnjs	Divers	Être éloigné

### **Liste d'ennemis:**

<b>ENNEMIS</b>	<b>MODE DE DÉPLACEMENT</b>	<b>ATTAQUE</b>
Chauve-souris	Vol	Corps à corps
Serpent	Rampe sur la terre et sous-sols	Cacher dans le sol
Dame blanche (mini boss)	Flotte lentement	Lancer des projectiles
DEMAS (gros boss)	Marche et il s'arrête	Tremblement de terres

### **Liste de PNJ:**

<b>PNJ</b>	<b>RÔLES</b>	<b>MODE DE DÉPLACEMENT</b>
Marchands	Vendre des ressources	Bouge pas
Garde	Protège des invasions de monstre	Patrouilles et attaques ennemis corps à corps
Archers	Protège des invasions de monstre depuis une tour	Bouge pas
Animal	Fais des câlins qui redonne du PV	Se balade
PNJ spéciaux pour quêtes	Fait avancer l'histoire	Immobiles