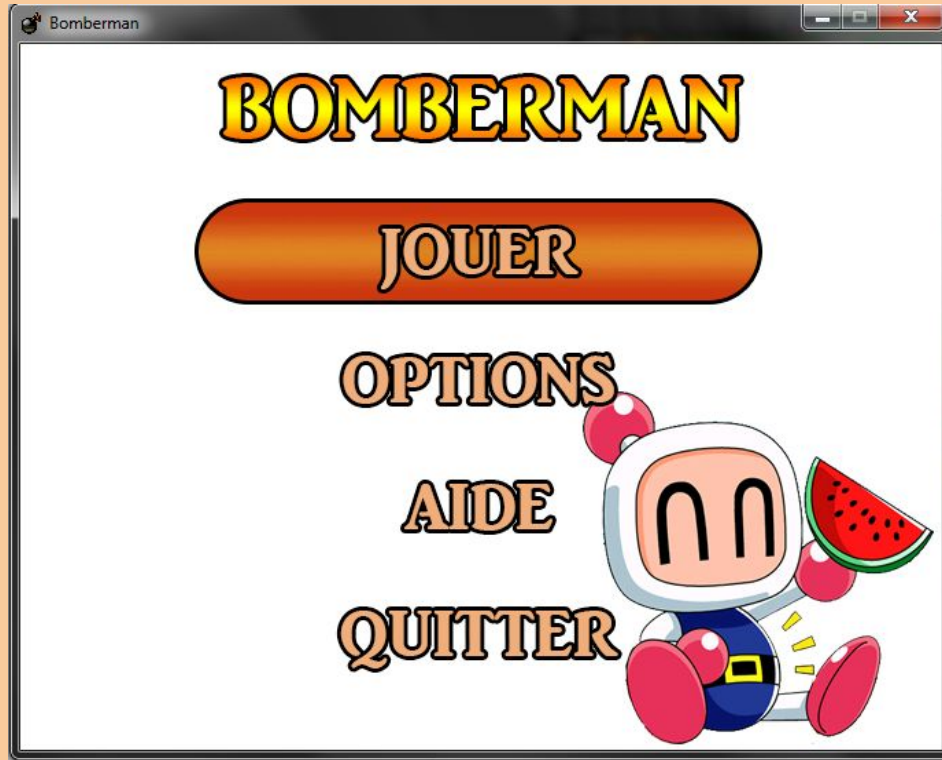


# PROJET C



**PAUL BAUDY - FLORIAN TALOUR - ELODIE COCQ**

# MENU



- ▶ **ICÔNE**
- ▶ **INTERFACE SDL**
- ▶ **SÉLECTION AU CLAVIER**
- ▶ **BRUITAGES SONORES**
- ▶ **RÉGLAGE DU VOLUME**
- ▶ **AIDE AUX CONTRÔLES**

# REGLAGES



- ▶ **NOM DU JOUEUR 1**
- ▶ **NOM DU JOUEUR 2**
- ▶ **NOMBRES DE MANCHES**
- ▶ **PAR DÉFAUT**
- ▶ **RESTRICTIONS ET LIMITES**

# MULTIJOUEURS



- ▶ 1 OU 2 VS IA
- ▶ CARTE ALÉATOIRE
- ▶ GESTION DES BOMBES
- ▶ BONUS VITESSE
- ▶ BONUS SUPERS BOMBES
- ▶ INTERFACE DE LA PARTIE
- ▶ IA DÉVELOPPÉE

# CAMPAGNE



- ▶ **ENNEMIS DANGEREUX**
- ▶ **FRUITS À RAMASSER**
- ▶ **CIBLES À ENCLANCHER**
- ▶ **JEU DE RÉFLEXION**
- ▶ **INTERFACE DE LA PARTIE**
- ▶ **DIFFÉRENTS NIVEAUX**

# SETS



- ▶ **TUILES DE LA CARTE**
- ▶ **TUILES DES PERSONNAGES**
- ▶ **TUILES DE L'INTERFACE**



# ALGORITHMES



- ▶ ***COLLISION***
- ▶ ***VERIF\_MORT***
- ▶ ***VERIF\_BONUS***
- ▶ ***VERIF\_EVENT***
- ▶ ***IA***



***PLACE À LA DÉMONSTRATION!***

