



scpc\_girrikteam007

EditLog out

Contests



Other Applications:

Single Sign-On

User Search

Username:

Search



## Coderclass SCPC - Minggu 2

Announcements

Problems

Submissions

Clarifications

Scoreboard

### Java Specifications:

- The Java programs submitted must be in a single source code (not .class) file.
- All programs must begin in a static main method in a Main class.
- Make sure the filename is the same with the public class.
- Do not use any package.
- Some library such as java.util.regex.Matcher may cause error, but standard one should work.

Contest ended

Submissions left : 99

Current language: English (en-US)

Switch to English (en-US) ▾

Switch

## Jualan Balon

Time limit: 2 s

Memory limit: 64 MB

Pak Carl adalah penjual balon di kebun binatang. Balon-balon yang dijual Pak Carl ada 6 warna, yaitu merah, kuning, biru, abu-abu, merah muda (pink), dan hijau. Anak-anak yang mengunjungi kebun binatang tersebut sangat suka membeli balon dari Pak Carl. Untuk memudahkan melayani pembeli dengan adil, Pak Carl membagi antreannya menjadi 3 kelompok:

- Pembeli yang ingin membeli balon merah, kuning, dan biru dikelompokkan ke kelompok 1.
- Pembeli yang ingin membeli balon abu-abu dan merah muda (pink) baris ke kelompok 2.
- Pembeli yang ingin membeli balon hijau baris di kelompok 3.

Selain itu, Pak Carl akan melayani secara berulang-ulang satu orang terdepan dari antrean kelompok 1, kemudian kelompok 2, kemudian kelompok 3, kemudian kelompok 1, kemudian kelompok 2, kemudian kelompok 3, dan seterusnya.

Jika seorang pembeli ingin membeli lebih dari 1 balon dari kelompok yang berbeda, dia harus mengantre lagi ke belakang antrean kelompok yang lain (asumsikan waktu yang dibutuhkan berpindah antrean adalah 0 satuan waktu). Namun, jika dia membeli balon dari kelompok yang sama, dia hanya boleh paling banyak membeli 5 balon. Jika dia membeli lebih dari 5 balon, dia harus mengantre lagi ke belakang antrean agar pembeli lain yang masih mengantre juga dapat membeli balon, kecuali jika tidak ada pembeli lain lagi (dengan kata lain pembeli yang tadi merupakan pembeli terakhir dari semua antrean sehingga dia dapat memborong semua balon di antrean tersebut).

Pak Carl ingin tahu urutan pelayanan yang dilakukannya berdasarkan sistem antrean yang dibuatnya. Awalnya, Pak Carl telah mengetahui urutan keinginan tiap anak dalam membeli balon. Anak yang datang dinomori 1 sampai N berdasarkan urutan kedatangan mereka. Anak yang datang secara langsung masuk ke antrean yang memenuhi urutan balon pertama mereka. Kebetulan Anda sebagai sahabatnya sedang datang berkunjung ke kebun binatang. Pak Carl meminta bantuan Anda sebagai sahabatnya untuk membantu.

### Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan T yang menyatakan banyaknya kasus uji.

Untuk setiap kasus uji, baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N yaitu banyaknya pembeli yang ingin membeli balon Pak Carl.

N baris berikutnya merupakan daftar balon yang ingin dibeli. Baris ke-i pada bagian ini merupakan deskripsi urutan pembelian oleh pembeli ke-i. Deskripsi urutan pembelian menggunakan karakter:

- ‘m’ untuk merah;
- ‘k’ untuk kuning;
- ‘b’ untuk biru;
- ‘a’ untuk abu-abu;
- ‘p’ untuk merah muda (pink);
- ‘h’ untuk hijau.

Antar karakter selalu terdapat sebuah spasi. Perhatikan contoh masukan agar lebih jelas.

### Format Keluaran

Keluaran untuk kasus ke-i diawali dengan “Kasus #i”.

Kemudian, untuk setiap pembeli yang dilayani, keluarkan “Pembeli #i”. Output dicetak berurutan sesuai antrean.

### Contoh Masukan

```
1
4
m k b a p h
k b
a p p h k b
m k b
```

### Contoh Keluaran

```
Kasus #1
Pembeli #1
Pembeli #3
Pembeli #3
Pembeli #2
Pembeli #1
Pembeli #1
Pembeli #4
Pembeli #3
```

### Penjelasan

Pada contoh masukan, pembeli ketiga mempunyai urutan pembelian a p p h k b, berarti dia membeli balon abu-abu 1, pink 2, hijau 1, kuning 1, dan biru 1. Karena pada urutan pertama dia memilih abu-abu, maka dia masuk ke kelompok 2 baru ke kelompok 3 (hijau) lalu ke kelompok 1 (kuning & biru).

### Batasan

- $1 \leq T \leq 100$
- $1 \leq N \leq 20$
- Banyaknya balon yang diinginkan oleh tiap anak tidak melebihi 20 dan pasti lebih dari 0.

### Submit Solution

Source Code

Choose FileNo file selected

Language

C++11 ▾

Submit