

Permainan Angka

Batas Waktu	1 detik
Batas Memori	32 MB

Deskripsi

Pak Agri mengajak Anda untuk memainkan sebuah permainan sederhana. Mula-mula, Pak Agri akan memilih sebuah bilangan bulat a ($2 \leq a \leq 100$), kemudian menuliskannya tiga kali di sebuah kertas. Anda tidak diberi tahu nilai bilangan tersebut dan juga tidak dapat melihat apa yang dituliskan Pak Agri di atas kertas. Kemudian, sebanyak k kali ulangan, Pak Agri melakukan proses berikut:

1. Pilih sebuah bilangan yang ada di kertas, hapus bilangan tersebut
2. Jika p dan q adalah dua bilangan yang tersisa, maka tuliskan $p+q-1$ pada kertas

Sebagai contoh, Pak Agri awalnya menulis angka 2, 2, 2. Kemudian, salah satu dihapus dan diganti menjadi 2, 2, 3. Kemudian, sebuah angka 2 dihapus lagi, sehingga tulisan di kertas menjadi 2, 4, 3. Kemudian pak Agri memilih menghapus angka 3, sehingga angka yang tertulis adalah 2, 4, 5. Terakhir, Pak Agri memilih menghapus angka 4, sehingga tulisan di kertas berubah menjadi 2, 6, 5.

Setelah proses tersebut dilakukan sebanyak k kali ($1 \leq k \leq 30$), di atas kertas Pak Agri akan tertulis 3 buah bilangan. Pak Agri kemudian menunjukkan ketiga bilangan tersebut kepada Anda, dan meminta Anda menebak bilangan a yang dituliskannya di awal permainan. Dapatkan Anda menebaknya?

Format Masukan

Baris pertama berisi bilangan bulat C , ($5 \leq C \leq 10$) yang menunjukkan banyaknya kasus. Setiap kasus melambangkan satu kali permainan. C buah baris berikutnya berisi 3 buah bilangan bulat, masing-masing bernilai antara 2 sampai dengan 10^4 , yang dipisahkan dengan spasi.

Format Keluaran

Keluaran berisi tepat C buah baris, masing-masing baris berisi keluaran berupa teks "Kasus # n : x ", dimana n adalah nomor kasus, dan x adalah jawaban yang diminta (yaitu angka yang dipilih Pak Agri di awal).

Contoh Masukan

```
2
2 6 5
4927 1931 6857
```

Contoh Keluaran

```
Kasus #1: 2
Kasus #2: 3
```