



sopc_girrikteam007

[Edit](#) [Log out](#)[Contests](#)

Other Applications:

[Single Sign-On](#)

User Search

Username:

[Search](#)

Coderclass SCPC - Minggu 4

[Announcements](#)[Problems](#)[Submissions](#)[Clarifications](#)[Scoreboard](#)Current language: [English \(en-US\)](#)

Contest ended

Switch to [English \(en-US\)](#) [Switch](#)

Power Rancher

Time limit: 6 s

Memory limit: 64 MB

Suatu hari, Pak Chanek sedang memperhatikan anaknya bermain Power Ranger-an dengan teman-temannya. Mereka (anak Pak Chanek dan teman-temannya) menyebut permainan ini 'Power Rancher'. Lalu terlintas sebuah imajinasi dari pikiran Pak Chanek yang kreatif.

Pak Chanek berandai bahwa ia merupakan pemimpin dari 4 orang Power Rancher. Power Rancher merupakan sebuah aktor yang dapat diposisikan di sebuah koordinat (x, y) . Setiap Power Rancher berada di posisi yang berbeda.

Kemudian, terdapat suatu daerah persegi panjang yang merupakan lokasi monster-monster berada.

Power Rancher pun kemudian ditugaskan untuk membasmi monster-monster tersebut. Namun Power Rancher, seperti namanya yang terdengar imitatif, dan layaknya barang imitatif, memiliki kelemahan. Mereka hanya dapat bertarung setelah mereka bertemu di satu titik. Satu titik ini didapat dari rata-rata koordinat mereka. Dengan kata lain, koordinat titik adalah $((x_1 + x_2 + x_3 + x_4) / 4, (y_1 + y_2 + y_3 + y_4) / 4)$.

Lalu, mereka hanya dapat membasmi monster jika titik pertemuan ini berada di dalam daerah persegi panjang.

Diberikan koordinat kiri atas dan kanan bawah daerah persegi panjang, lalu diberikan sekumpulan titik (X_i, Y_i) yang merupakan koordinat dimana Power Rancher ke- i dapat diposisikan. Tentukan banyak kombinasi memposisikan semua Power Rancher sehingga mereka dapat membasmi monster!

Format Masukan

Baris pertama berisi satu buah bilangan bulat T yang merupakan jumlah kasus uji.

Untuk setiap kasus uji, didefinisikan sebagai berikut.

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N , dengan N merupakan banyak titik untuk memposisikan masing-masing Power Rancher. Baris berikutnya berisi 4 buah bilangan, A_x, A_y, B_x, B_y , dengan (A_x, A_y) merupakan koordinat atas kiri dan (B_x, B_y) merupakan koordinat bawah kanan dari daerah persegi panjang. Baris berikutnya terdapat $4 \cdot N$ baris. N baris ke- i , $1 \leq i \leq 4$ berisi dua buah bilangan bulat (X_i, Y_i) , titik-titik untuk memposisikan Power Rancher ke- i .

Format Keluaran

Output berupa sebuah bilangan bulat K , banyak kombinasi untuk memposisikan semua Power Rancher sehingga mereka dapat membasmi monster yang ada.

Contoh Masukan

```
1
2
1 1 2 2
1 1
0 0
1 2
0 1
2 1
1 0
2 2
1 1
```

Contoh Keluaran

```
11
```

Batasan

- $1 \leq T \leq 5$
- $1 \leq N \leq 300$

Untuk setiap koordinat (x, y) ,

- $0 \leq x, y \leq 1e8$

Submit Solution

Source Code

[Choose File](#) No file selected

Language

[C++11](#)[Submit](#)