



**scpc\_girrikteam007**  
[Edit](#) [Log out](#)

Contests >

Other Applications:  
[Single Sign-On](#)

User Search  

Username:

[Search](#)



## Penyisihan SCPC

Announcements	Problems	Submissions	Clarifications	Scoreboard
---------------	----------	-------------	----------------	------------

Current language: **English (en-US)**

Contest ended  
Switch to **English (en-US)** [Switch](#)

### Friend-Score

Time limit: 3 s  
Memory limit: 128 MB

#### Deskripsi

Saat ini, Pak Chanek sedang menggarap suatu aplikasi baru yang bernama Friend-Zone. Aplikasi ini dapat digunakan oleh suatu perusahaan untuk mengetahui Friend-Score perusahaannya. Friend-Score didefinisikan sebagai jumlah dari pertemanan yang terjadi antar karyawan-karyawan suatu perusahaan.

Untuk mengetes aplikasinya, Pak Chanek meminta bantuan  $N$  orang sahabatnya. Diketahui di antara sahabat-sahabatnya ini terdapat  $M$  buah pertemanan. Akan tetapi, pertemanan mereka belum tentu bersifat transitif, yaitu jika  $A$  berteman dengan  $B$ , dan  $B$  berteman dengan  $C$ , maka belum tentu  $A$  berteman dengan  $C$ . Awalnya,  $N$  orang sahabatnya ini bekerja di perusahaan masing-masing yang berbeda satu sama lain. Untuk mengetes Friend-Zone, dengan menyalahgunakan kekuasaannya, setiap hari Pak Chanek akan melakukan salah satu dari tindakan berikut:

- Menggabungkan 2 buah perusahaan berbeda menjadi satu. Akibatnya, seluruh pekerja dari 2 buah perusahaan itu menjadi bekerja di perusahaan gabungan itu.
- Mencari tahu Friend-Score dari perusahaan tempat salah satu sahabatnya bekerja saat ini.

Agar hasilnya baik, Pak Chanek meminta bantuan banyak sahabatnya. Namun, akibatnya Pak Chanek kewalahan untuk mengecek kinerja Friend-Zone secara manual! Sebagai sahabatnya (yang tidak dijadikan kelinci percobaan), bantulah Pak Chanek!

#### Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat  $T$ , yang menyatakan banyaknya kasus uji. Setiap kasus uji akan dinyatakan sebagai berikut.

Baris pertama berisi bilangan bulat  $N$ ,  $M$ , dan  $Q$ , yang masing-masing menyatakan banyak orang, banyak pertemanan, dan banyak hari.

$M$  baris selanjutnya berisi 2 bilangan bulat  $U_i$  dan  $V_i$ , yang menyatakan bahwa  $U_i$  dan  $V_i$  berteman.

$Q$  baris selanjutnya berisi tindakan pada setiap hari, yang diawali bilangan bulat  $P_i$ .

- Jika  $P_i = 1$ , maka akan diikuti 2 bilangan bulat  $A_i$  dan  $B_i$ , yang berarti pada hari itu terjadi penggabungan perusahaan tempat  $A_i$  dan  $B_i$  bekerja.
- Jika  $P_i = 2$ , maka akan diikuti sebuah bilangan bulat  $C_i$ , yang berarti Pak Chanek mencari Friend-Score dari perusahaan tempat  $C_i$  bekerja.

#### Format Keluaran

Untuk setiap tindakan  $P_i = 2$ , keluarkan satu baris berisi sebuah bilangan bulat, Friend-Score dari perusahaan tempat  $C_i$  bekerja.

#### Contoh Masukan

```
1
5 3 6
1 5
2 4
2 3
1 1 4
2 1
1 2 3
2 3
1 3 1
2 1
```

#### Contoh Keluaran

```
0
1
2
```

#### Batasan

- $1 \leq T \leq 8$
- $1 \leq N \leq 50.000$
- $1 \leq M \leq \min(\frac{N \cdot (N-1)}{2}, 50.000)$
- $1 \leq Q \leq 50.000$
- $1 \leq U_i, V_i \leq N, U_i \neq V_i$
- Dijamin setiap pertemanan disebutkan tepat sekali.
- $1 \leq P_i \leq 2$
- $1 \leq A_i, B_i, C_i \leq N$
- Dijamin ketika penggabungan, perusahaan  $A_i$  berbeda dengan perusahaan  $B_i$

#### Submit Solution

Source Code 

Choose File

 No file selected

Language 

C++11

[Submit](#)