



scpc\_girrikteam007

[Edit](#) [Log out](#)

Contests

>

Other Applications:

Single Sign-On

User Search

Username:

Search

[←](#) [↗](#)

# Penyisihan SCPC

Announcements

Problems

Submissions

Clarifications

Scoreboard

Current language: [English \(en-US\)](#)

Contest ended

Switch to [English \(en-US\)](#) ▾ [Switch](#)

Badak Lompat

Time limit: 3 s

Memory limit: 128 MB

**Deskripsi**

Pak Chanek sangat sayang dengan ketiga badak peliharaannya, karena mereka imut dan menggemaskan. Ketiga badak tersebut bernama Imhaf, Zaya, dan Ariw. Walaupun Imhaf dan Zaya sering memperdebatkan tempat kelahiran Zaya, dan Ariw sering dijahili, mereka tetap akur dan kompak dalam bermain. Hal tersebutlah yang menambah ketertarikan Pak Chanek terhadap badak-badaknya.

Imhaf, Zaya, dan Ariw senang bermain bersama. Salah satu permainan yang sering mereka mainkan adalah permainan BadakLompat. Pada permainan ini, setiap badak diberikan sebuah peta berukuran  $N \times N$  dan setiap petak pada peta diberi sebuah angka. Peraturan dari permainan tersebut adalah sebagai berikut:

- Setiap badak akan bermain di petanya masing-masing.
- Pada mulanya, ketiga badak tersebut berada di luar peta.
- Ketiga badak lalu melompat masuk ke dalam peta melalui petak  $(1,1)$  yang berada di kiri atas peta masing-masing.
- Ketiga badak harus melompat hingga sampai ke petak  $(N, N)$  yang berada di kanan bawah peta masing-masing.
- Ketiga badak melompat bersamaan, dan setiap badak hanya bisa melompat 1 petak ke sebelah kanan atau 1 petak ke sebelah bawah.
- Pada setiap saat, petak yang diinjak** oleh Imhaf, Zaya, dan Ariw berturut-turut tidak menaik (*strictly increasing*) maupun tidak menurun (*strictly decreasing*). Contoh, petak yang diinjak oleh Imhaf, Zaya, dan Ariw tidak boleh berturut-turut memiliki angka 1, 3, 5 atau 5, 2, 1. Namun, jika berturut-turut angkanya 1,1,2, maka tidak apa-apa.

Pak Chanek sangat senang melihat ketiga badak tersebut akur bermain BadakLompat. Saking senangnya, Pak Chanek penasaran, ada berapa banyak cara berbeda agar mereka bertiga dapat menuju ke petak  $(N,N)$ . Namun Pak Chanek kesulitan karena terbuai oleh keimutan badak-badak tersebut. Bantulah Pak Chanek menghitung banyak cara berbeda agar mereka bertiga dapat menuju petak  $(N,N)$ .

**Format Masukan**

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat  $T$  yang menyatakan banyaknya kasus uji.

Baris kedua berisi sebuah bilangan  $N$  yang menyatakan ukuran peta.  $N$  baris berikutnya berisi  $N$  buah bilangan  $A_{ij}$  yang menyatakan angka-angka pada peta milik badak Imhaf. Kemudian,  $N$  Baris berikutnya berisi  $N$  buah bilangan  $B_{ij}$  yang menyatakan angka-angka pada peta milik badak Zaya. Lalu,  $N$  baris berikutnya berisi  $N$  buah bilangan  $C_{ij}$  yang menyatakan angka-angka pada peta milik Iraw.

**Format Keluaran**

Untuk setiap kasus uji, keluarkan sebuah baris yang menyatakan banyak cara badak-badak tersebut untuk dapat menuju petak  $(N,N) \bmod 10^9+7$ .

**Contoh Masukan**

```
1
2
6 7
4 10
11 4
5 1
2 3
8 9
```

**Contoh Keluaran**

```
5
```

**Penjelasan Contoh**

Terdapat 5 cara untuk mencapai petak  $(N, N)$ . Kelima cara tersebut dapat dilihat pada tabel berikut.

--

**Batasan**

- $1 \leq T \leq 12$
- $1 \leq N \leq 50$
- $1 \leq A_{ij}, B_{ij}, C_{ij} \leq 1.000.000$

Submit Solution

Source Code

Choose File No file selected

Language

C++11 ▾

Submit