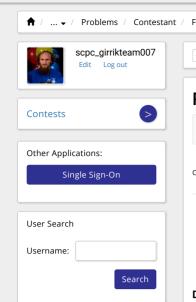
Server Time: 20-Sep-2016 14:56:34 +07:00





Penyisihan SCPC				
Announcements	Problems	Submissions	Clarifications	Scoreboard
Current language: English (en-US)				Contest ended Switch to English (en-US) Switch

Friend-Score

Time limit: 3 s

Memory limit: 128 MB

Deskripsi

Saat ini, Pak Chanek sedang menggarap suatu aplikasi baru yang bernama Friend-Zone. Aplikasi ini dapat digunakan oleh suatu perusahaan untuk mengetahui Friend-Score perusahaannya. Friend-Score didefinisikan sebagai jumlah dari pertemanan yang terjadi antar karyawan-karyawan suatu perusahaan.

Untuk mengetes aplikasinya, Pak Chanek meminta bantuan \$N\$ orang sahabatnya. Diketahui di antara sahabat-sahabatnya ini terdapat \$M\$ buah pertemanan. Akan tetapi, pertemanan mereka belum tentu bersifat transitif, yaitu jika \$A\$ berteman dengan \$B\$, dan \$B\$ berteman dengan \$C\$, maka belum tentu \$A\$ berteman dengan \$C\$. Awalnya, \$N\$ orang sahabatnya ini bekerja di perusahaan masing-masing yang berbeda satu sama lain. Untuk mengetes Friend-Zone, dengan menyalahgunakan kekuasaannya, setiap hari Pak Chanek akan melakukan salah satu dari tindakan berikut:

- 1. Menggabungkan 2 buah perusahaan berbeda menjadi satu. Akibatnya, seluruh pekerja dari 2 buah perusahaan itu menjadi bekerja di perusahaan gabungan itu.
- 2. Mencari tahu Friend-Score dari perusahaan tempat salah satu sahabatnya bekerja saat ini.

Agar hasilnya baik, Pak Chanek meminta bantuan banyak sahabatnya. Namun, akibatnya Pak Chanek kewalahan untuk mengecek kinerja Friend-Zone secara manual! Sebagai sahabatnya (yang tidak dijadikan kelinci percobaan), bantulah Pak Chanek!

Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat \$T\$, yang menyatakan banyaknya kasus uji. Setiap kasus uji akan dinyatakan sebagai berikut.

Baris pertama berisi bilangan bulat \$N\$, \$M\$, dan \$Q\$, yang masing-masing menyatakan banyak orang, banyak pertemanan, dan banyak hari.

M baris selanjutnya berisi 2 bilangan bulat U_i dan V_i , yang menyatakan bahwa U_i dan V_i berteman.

\$Q\$ baris selanjutnya berisi tindakan pada setiap hari, yang diawali bilangan bulat \$P_i\$.

- Jika \$P_i\$ = 1, maka akan diikuti 2 bilangan bulat \$A_i\$ dan \$B_i\$, yang berarti pada hari itu terjadi penggabungan perusahaan tempat \$A_i\$ dan \$B_i\$ bekerja.
- Jika \$P_i\$ = 2, maka akan diikuti sebuah bilangan bulat \$C_i\$, yang berarti Pak Chanek mencari Friend-Score dari perusahaan tempat \$C_i\$ bekerja.

Format Keluaran

Untuk setiap tindakan \$P_i\$ = 2, keluarkan satu baris berisi sebuah bilangan bulat, Friend-Score dari perusahaan tempat \$C_i\$ bekerja.

Contoh Masukan

1
5 3 6
1 5
2 4
2 3
1 1 4
2 1
1 2 3
2 3
1 3 1
2 1

Contoh Keluaran

0 1 2

Batasan

- \$1 ≤ T ≤ 8\$
- \$1 ≤ N ≤ 50.000\$
- \$1 ≤ M ≤ min(\dfrac{N \cdot (N-1)}{2}, 50.000)\$
- $$1 \le Q \le 50.000$$
- \$1 ≤ U_i, V_i ≤ N, U_i ≠ V_i\$
- Dijamin setiap pertemanan disebutkan tepat sekali.
- \$1 ≤ P_i ≤ 2 \$
- \$1 ≤ A_i, B_i, C_i, ≤ N\$
- Dijamin ketika penggabungan, perusahaan \$A_i\$ berbeda dengan perusahaan \$B_i\$

Submit Solution

Choose File No file selected

Choose File No file selected

Submit