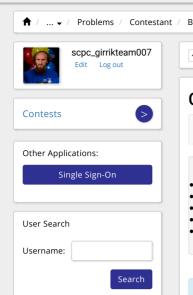
Server Time: 20-Sep-2016 14:31:55 +07:00





# Coderclass SCPC - Minggu 3 Announcements Problems Submissions Clarifications Scoreboard Java Specifications: • The Java programs submitted must be in a single source code (not .class) file. • All programs must begin in a static main method in a Main class. • Make sure the filename is the same with the public class. • Do not use any package. • Some library such as Java.util.regex.Matcher may cause error, but standard one should work. Contest ended Submissions left: 100 Current language: English (en-US) Switch to English (en-US) Switch

# **Naik Turun**

Time limit: 1 s

Memory limit: 64 MB

Pada zaman dahulu, Numberland merupakan negeri khayalan yang damai dan tentram. Setiap bilangan hidup bahagia tanpa adanya tekanan, paksaan, maupun ancaman. Susunan angka-angka pada setiap bilangan yang hidup di Numberland merepresentasikan kisah hidupnya. Bilangan yang susunan angka-angkanya naik-turun menandakan bahwa ia sudah banyak merasakan asam-manis kehidupan.

Perbedaan persoalan hidup yang dialami masing-masing bilangan menyebabkan mereka menjadi pribadi-pribadi yang unik—tidak ada dua atau lebih bilangan di Numberland yang memiliki susunan angka yang sama persis. Karena jumlah penduduk di Numberland juga sangat banyak, untuk setiap \$1 \le i \le 10^{1000}\$, dijamin ada bilangan di Numberland yang sama dengan \$i\$.

Kedamaian dan ketentraman yang menyelimuti Numberland ternyata tidak berlangsung lama. Krisis ekonomi global yang menerpa Numberland menyebabkan lahan pekerjaan menyempit, harga melonjak selangit, dan bursa jodoh menjadi sempit. Akibatnya, banyak bilangan yang menjadi galau sehingga susunan angka mereka menjadi kacau. Di antara bilangan-bilangan yang galau tersebut, ada beberapa bilangan yang tidak mampu lagi menahan cobaan hidup sehingga galau mereka menjadi maksimal. Bilangan-bilangan yang galau maksimal tersebut sering menimbulkan masalah sosial, sehingga pemerintah ingin menyensus jumlah mereka agar dapat diberikan bantuan kemanusiaan (misalnya, jodoh).

Jika suatu bilangan di Numberland memiliki \$N\$ buah digit: \$d\_1\$, \$d\_2\$, \$\cdots\$, \$d\_{N-1}\$, \$d\_N\$, bilangan tersebut dikatakan galau maksimal jika **memenuhi satu dari dua proposisi di bawah ini** 

- Untuk semua \$i\$ (\$1 ≤ i ≤ N\$), jika \$i\$ genap maka \$d\_{i-1} < d\_i\$ dan \$d\_i > d\_{i+1}\$, jika \$i\$ ganjil maka \$d\_{i-1} > d i\$ dan \$d i < d {i+1}\$</li>
- Untuk semua \$i\$ (\$1 ≤ i ≤ N\$), jika \$i\$ ganjil maka \$d\_{i-1} < d\_i\$ dan \$d\_i > d\_{i+1}\$, jika \$i\$ genap maka \$d\_{i-1} > d\_i\$ dan \$d\_i < d\_{i+1}\$</li>

Diberikan dua buah bilangan bulat \$A\$ dan \$B\$, tentukan banyak bilangan yang galau maksimal di antara \$A\$ dan \$B\$ (inklusif).

## Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat \$T\$ yang menyatakan banyak kasus uji. Masing-masing kasus uji terdiri dari satu baris yang berisi dua buah bilangan bulat \$A\$ dan \$B\$, dipisahkan oleh spasi.

## Format Keluaran

Untuk setiap kasus uji, keluarkan banyak bilangan yang galau maksimal di antara \$A\$ dan \$B\$ (inklusif). Karena jawaban dapat bernilai sangat besar, keluarkan bilangan setelah dimodulo dengan \$1000000007\$ (\$10^{9}+7\$).

# Contoh Masukan

3 100 200 10 11 2 2

# Contoh Keluaran

53 1 1

# Batasan

- \$1 ≤ T ≤ 10\$
- \$1 ≤ A, B ≤ 10^{10000}\$

## **Submit Solution**

Source Code Choose File No file selected

Language

Submi

C++11 🔻