**PLAY**

Nik bermain catur dengan papan standar 8x8. Baris maupun kolom ditandai dengan angka 0 sampai 7. Posisi setiap *cell* dideskripsikan dengan koordinat (baris, kolom). Bishop/Mentri merupakan salah satu bidak catur yang hanya dapat digerakkan secara diagonal.

**Input**

Empat integer inklusif untuk r1, c1, r2 dan c2 mewakili koordinat baris dan kolom posisi awal dan akhir dari bidak catur Bishop /Mentri.

**Output**

Sebuah integer jumlah langkah minimum yang dibutuhkan bidak catur Bishop/Gajah/Mentri untuk mencapai koordinat akhir. Berikan output -1 apabila bidak tidak mungkin mencapai koordinat yang ditentukan.

**Sample Input**

4 6 7 3

1 3 5 5

4 6 7 4

**Contoh Output**

1

2

-1