

# DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

---



# ANTEPROYECTO



**Esmeralda Collado Aguilar**

IES Enrique Tierno Galván

---

---

# Índice

Definición del problema	2
Esquema del planteamiento	2
Análisis	2
Diseño	2
Implantación	3
Objetivo	<b>3</b>
Procedimiento de la aplicación	3
Entornos utilizados	3
Bases de datos	4
Sistemas operativos	4
Planificación	5
Bibliografía	5

---

## Definición del problema

En la actualidad, se recurre a la codificación de los datos por diferentes motivos:

1. Los datos en su forma original ocupan mucho espacio, sin embargo, se pueden comprimir y ahorrar mucho almacenamiento.
2. Cuando se envían datos a través de la red o cualquier otro método, es vulnerable, es necesario la seguridad para el transporte de esta información ya que se puede acceder a cualquier tipo de dato.
3. También es necesario que en el otro extremo se decodifique correctamente.
4. Se garantiza proteger la privacidad y la seguridad de los datos, como por ejemplo, la codificación de contraseñas.
5. Se facilita la lectura para ambos medios tanto como para trato humano, como código máquina.

Sin la codificación, los datos serían difíciles de manejar y procesar, por lo tanto, es necesaria para la seguridad e integridad de los mismos.

## Esquema del planteamiento

### Análisis

No se podrá acceder a la aplicación sin una cuenta de usuario, el siguiente punto sería el de poder codificar o decodificar la información que desee, también la idea es que pueda hacerlo con archivos PDF o imagen, por ejemplo. Además de la importancia de una base de datos, porque un servicio que va a ofrecer es poder subir esos archivos, aunque será opcional.

### Diseño

1. Se creará un Login/Registro de usuario con un CRUD.
2. Se podrá subir un archivo(PDF, imagen) o texto para codificar.
3. Proceso de encriptado.

- 
4. El usuario puede subirlo a la base de datos o simplemente descargarlo.
  5. La aplicación también proporciona el servicio de poder descryptar los datos si han sido registrados otros anteriormente en la base de datos.

### Implantación

Será necesario el entorno servidor de XAMPP para el correcto funcionamiento de la base de datos, por la parte de esta que estén creadas correctamente con sus claves primarias que las identificará del resto.

### Objetivo

El objetivo de este proyecto es crear una aplicación para codificar y decodificar información y archivos como una imagen, siempre que se realice un login y un registro de usuario, ya que será necesario el registro de usuario para poder acceder al servicio. El usuario tendrá la posibilidad de poder subirlo a una base de datos o simplemente descargarlo.

### Procedimiento de la aplicación

#### Entornos utilizados

El entorno que se utilizará para el desarrollo es Visual Studio.

Los lenguajes de programación utilizados serán:

- ❖ JavaScript.
- ❖ PHP.

Lenguajes de uso de un sitio web:

- ❖ HTML.
- ❖ CSS.
- ❖ Bootstrap (Framework de CSS).

---

Consultas de bases de datos:

❖ SQL y MySQL.

En primer lugar, se desarrollará una aplicación web que sea visualmente atractiva y fácil de usar para los usuarios. Esto se logrará mediante el uso de lenguajes de marcas como HTML y CSS o Bootstrap, que permitirán la creación de una interfaz gráfica de usuario intuitiva.

Para agregar la funcionalidad a la página web, se utilizará JavaScript que permite la creación de aplicaciones web dinámicas. Además, se utilizará AJAX para enviar información del usuario al servidor de la aplicación web sin tener que recargar la página.

Para gestionar la información se utilizará PHP, que se va a encargar de procesar los datos y hacer los cambios en la base de datos.



### Bases de datos

Se utilizarán dos bases de datos, una para el manejo de los usuarios y otra para el historial en el caso de que el usuario quiera acceder a que sus archivos cifrados se suban a la base de datos.

### Sistemas operativos

Se usará solamente Windows, y será necesario poder instalar XAMPP para poder instalar un ambiente de servidor para la creación y el desarrollo de esta aplicación web.

---

## Planificación

Mi planificación será la siguiente:

- ❖ **Abril:** Creación de la interfaz, hacer el CRUD y funcionalidad de la aplicación.
- ❖ **Mayo:** Toda la parte entorno servidor y programación de la aplicación.
- ❖ **Junio:** Todo lo que falte de los dos puntos anteriores si es el caso de que no es terminado al debido tiempo y los últimos retoques.

Puede ser el caso de que el tiempo varíe y alguna respectiva planificación cambie.

## Bibliografía

Programas para la encriptación de texto: <https://pdf.wondershare.es/business/text-encryption.html>

Framework de CSS: <https://getbootstrap.com>

Utilización de XAMPP: <https://www.apachefriends.org/es/index.html>