

# L'IHM ABSTRAITE

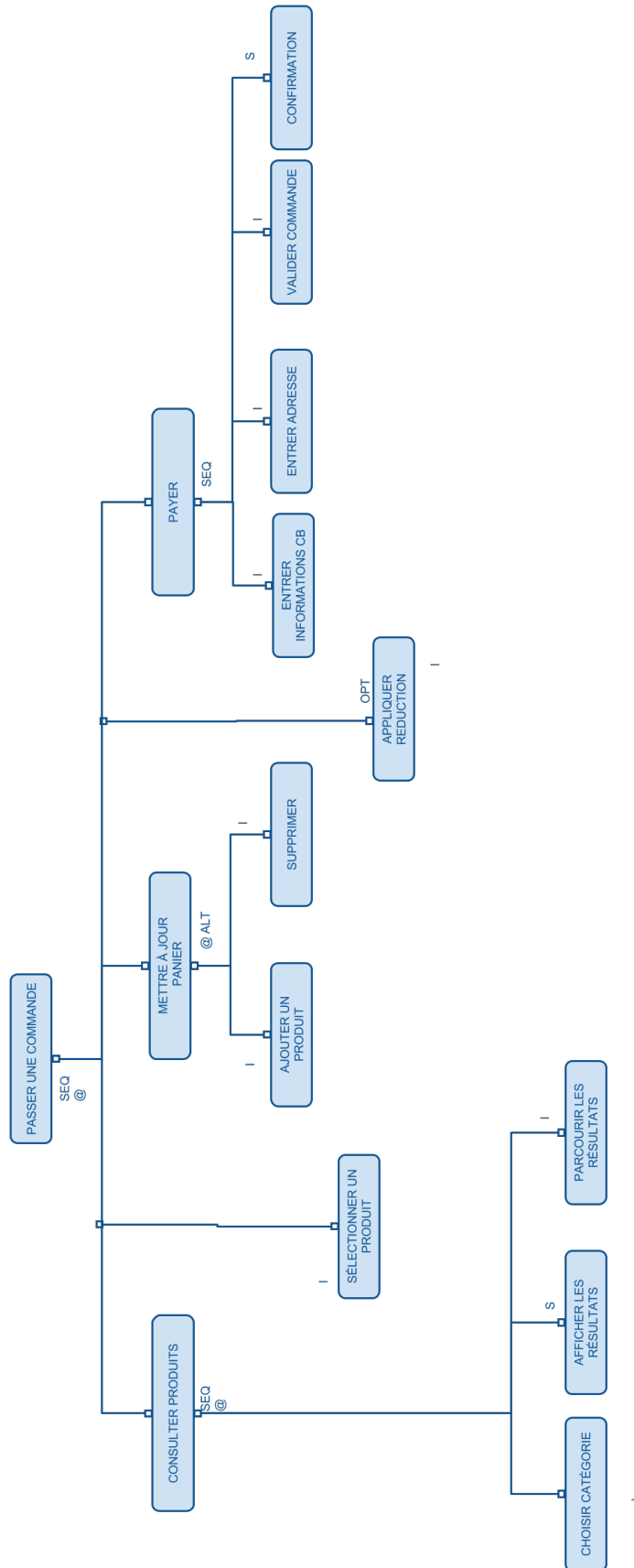
Préparé pour: M2 GI ECOM PROJET

Projet : GIZZA

Préparé par: RATNAPARKHI GAURANG

17 September 2017

## GIZZA : MODÈLE DE TÂCHES



Modèle de Tâches : Passer une commande

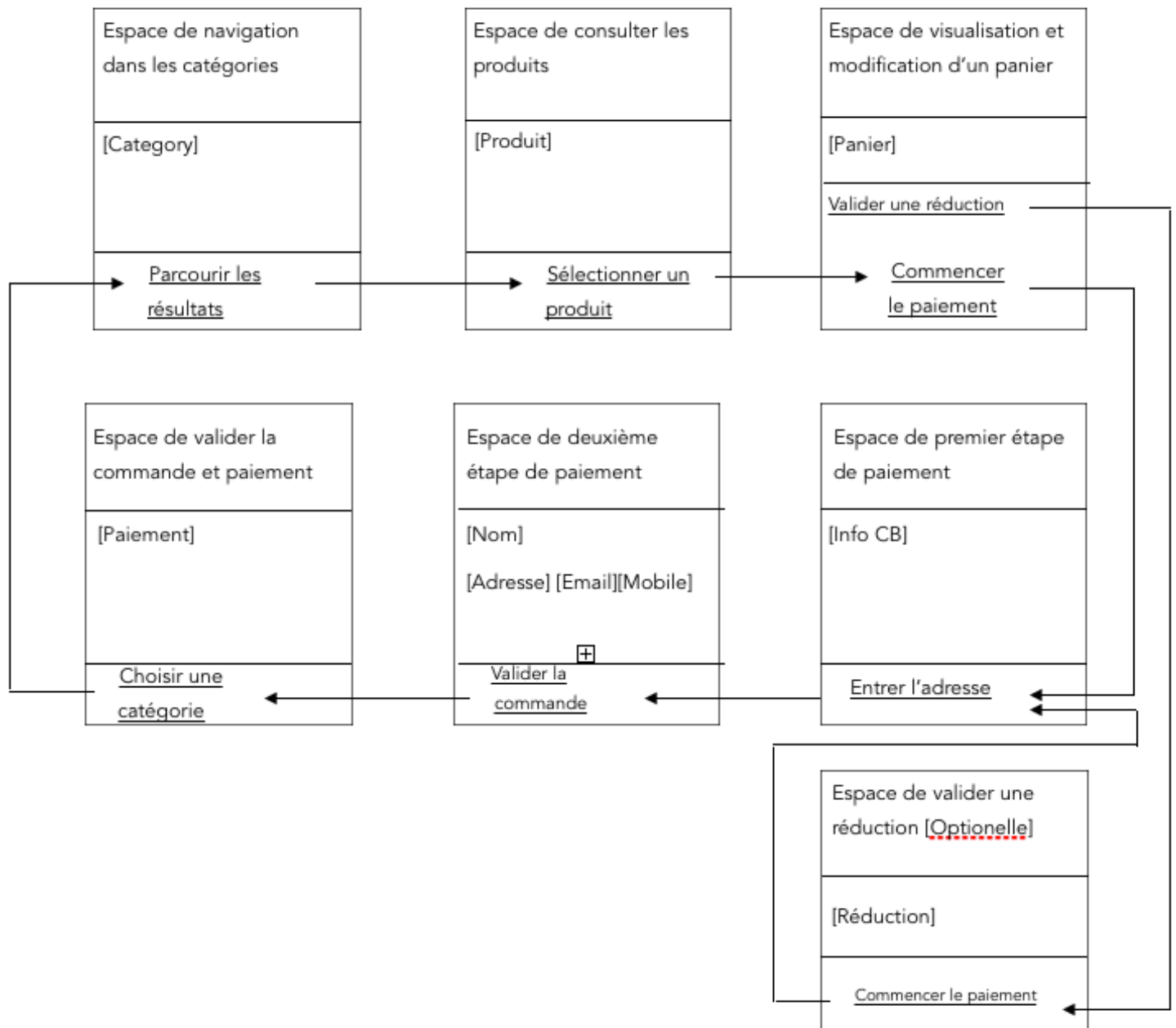
Regardez l'image ci-dessus. On utilise cet arbre de tâches pour faire une modélisation des espaces et la navigation entre eux.

Dans cet exemple on a 7 tâches élémentaires interactives pour passer une commande :

1. Choisir catégorie
2. Parcourir les résultats
3. Sélectionner un produit
4. Ajouter/Supprimer un produit
5. Entrer information CB
6. Entrer adresse
7. Valider une réduction (OPT)
8. Valider la commande

On pourrait créer un espace de travail dédiée pour chacune comme ci-dessous :

No	Nom de la tâche	Nom de l'espace
1	Choisir une catégorie	Espace de navigation dans les catégories
2	Parcourir les résultats	Espace de consulter les produits
3	Sélectionner un produit	Espace de sélection d'un produit
4	Ajouter/ Supprimer un produit	Espace de visualisation et modification d'un panier
5	Entrer information CB	Espace de premier étape de paiement
6	Entrer adresse	Espace de deuxième étape de paiement
7	Valider une reduction	Espace de valider une réduction
8	Valider la commande	Espace de valider la commande et paiement



## GIZZA : MODIFICATION

Après regarder le modélisation ci-dessus on trouve qu'on pourrait réduire les nombre d'étapes pour améliorer l'expérience d'utilisateur.

1. L'espace de consultation des catégories et l'espace de résultats sont sur le même page.
2. Si l'espace consultation de panier est sur le même page que espace du consultation des produit on pourrait éviter la navigation au panier
3. On pourrait regrouper l'espace de consultation du panier et de la réduction.
4. On pourrait regrouper les deux étapes de paiement.

Après avoir fait les modifications la modélisation va être comme ci-dessous

